

C*AMIGA



Fra kr. 9995,-(excl. monitor)



Fra kr. 2899,-(excl. monitor)



AMIGA CD32

Fra kr. 2495,-

Multi-Sync Monitor



AutoScan 1438 14" 3498,-



Z3 Fastlane SCSI-II uden HD & RAM



Brug din CD32 som et CD-ROM drev til din Amiga. Incl. software til Kodak PhotoCD. Communicator Lite 995,-



Kodak PhotoCD.

OverDrive A1200



Uden harddisk 998,-Med 345MB harddisk 3390,-Med 525MB harddisk

ALFA DATA



Uden harddisk 1398,-Med 345MB harddisk 3790,-Med 525MB harddisk 4790,-



SupraTurbo 28MHz 1195,-



A1230-	40MHz	1MB	2998,-
A1230-	40MHz	4MB	4598,-
A1230-	50MHz	1MB	4998,-
A1230-			6598,-
A2000-			6998,-
		AHz 4MI	
A4000/	040 - 40N	AHz 4MI	RING

BLIZZARD A1200 Acc. kort 1220-28Mhz 4MB 2698.-

Amiga LOTTO

- Dansk program & manual System Lotto
- Tilfældige rækker

E

O

- Database over udtrukne vindertal
- Udskriver lotto kuponer på alle Amiga printere
 Sandsynlighedsberegning
- · m.m.
 - 179,-

Introduktion til Workbench 3 eg Amiga005 248,-

Digitizer V-Lab Y/C A2000 3698. Vidi-Amiga 12 1498,-Vidi-Amiga 12 & Sound 1898,-Vidi-Amiga 12RT 2898.-Vidi-Amig 3498,-Diskdrive's AlfaData (2 års garanti) M3A-1 Discountdrev 579,-1198,-**HD-Kontroller** Tandem IDE & CD SCSI til CDTV 698. 1295,-DataFlyver AT A2000 898.-DataFlyver SCSI A2000 Oktagon AT-Bus 1098.-998.-Oktagon SCSI-2 1698,-

Oktagon SCSI A500	1798,
SupraDrive A500	1598
Joystik	
CD32 Joypad	249,
SureShot	199,
ZipStik	198,
ZipStik Auto "fire"	249,
The Arcade	230,
The Bug	199,
Analog Joystik adapt.	198,
Kabler	

Kabler	
2,5"->3,5" kabel A1200	270,-
Joystikforlænger kabel	78,-
Analog PC joystik adapter	198,-
Multiplayer kabel fra	99,-
Parnetkabel 5 meter	298,-

100% feilfri mærkevarer

10 stk. Primedisketter 46,-100 stk. Primedisketter



Modem incl. kabler & software SupraModem2400 795,-

SupraFax2400 1798,-SupraFax14400 2998,-Ram Udvidelser 512KB A500 med ur 290,-1MB A600 med ur 495,-2MB Alfaram A500 1698,-MBX1200z 0MB 1198,-

3598,-MBX1200z 50/882 2MB Ram A2000 1598, Scanner AlfaScan800 1498,-AlfaColor 2998.-Epson GT6500 8995.-Epson Amiga Driver 1598,-SoundSampler's

Clarity I6bit smpl. 1298,-GVP DSS8+ smpl 798,-Megalosound smpl. 449,-

Tilbehør	
Støvlåg alle Amiga'er	98,-
Emplant Deluxe (MAC)	4698,-
loystik omskifter	229,-
Vortex 486SLC2 2,5MB	6498,-
Frust højttalere 25Watt	398,-

TV Modulator IGEN på lager 449,-

Meld dig ind i Betafon's nye Amiga Klub.

kun 98 Kr. om året, får du een gang om måneden den sidste nye prisliste, samt en række meget fordelagtige tilbud som kun tilbydes klubmedlemmer.

Sæt kryds ved Beta-Club og indsend kuponen, så vil du få tilsendt informationsark og indmeldelses skema.

Tilbuddene kan være alt indenfor Amiga & Amiga tilbehør, Software & Hardware

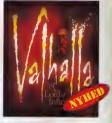






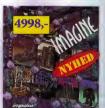
Ny genial dansk Amiga bog for begyndere. Lær alle de grundlægende ting omkring Work-Bench 2.1 & 3.0.

258,-











MicroSoft Shop Masser af Microsoft produkter på lager

1898,-

1598,-

1398,-

698.-

4995,

1750.-

695.-

1750,-

1245,-

2495,-

1244,-





498,-

498,-

498.-

498.-

8250.-

7495,-

4598,-

2098,-

1698.-

6244,-

6995,-

1398,-

MOUSE II SER+PS/2 WINDOWS 3.11 DK WINDOWS 3.11 UK WINDOWS 3.10 DK CREATIVE WRITER WORD 6.0 DK WIN WORD 6.0 TRADE UP WORD 6.0 STAVEKTRL. EXCEL 5.0TRADE UP PUBLISHER 2.0 UK ACCESS UPGRADE 2.0

CD ART GALLERY

CD DINOSAURS WIN CD ENCARTA 1994 CD CINEMANIA ARCADE WINDOWS 3.1 GOLF WIN UK 1.0 OFFICE PROFF. UK OFFICE 4.2 DK OFFICE. 4.2 TRADE UP WORKS 3.0 WIN DK WORKS 3.0 WIN UK OFFICE UK PROJEKT 4.0 DK



Opgraderingsokkel til 50MHz
 MB RAM (Maks. 20MB)

 170MB harddisk XVGA 1024x768 Ni

· Maks. farver 16.7 mio.

· 3 x 16 bit udvidelsesstik System Configuration Protection



14" SVGA farveskærm (MPR II)

· Tastatur & mus

· DOS 6.2 & Windows for Workgroups 3.11

3 års garanti (Gælder ikke farveskærmen)



Lydkort Gravis Ultra Sound 1698,-SoundBlaster:

16 Value Edition 1098.-**AWE 32** 2998.-LogiTech SoundMan 498,-



Grafik kort Stealth Pro 1MB VLB Stealth Pro 2MB ISA SuperVGA 512kb

2298,-2898,-RING!

> 98. 59,-

> > CD-mediashare nr.

10







Disketter 10 stk. Dysan Color HD DOS-formateret 10 stk. Allen HD



CD-mediashare nr. 1-9 & 11-12 eller SuperGames 1-3





Vi har altid masser af blade, bøger & spil til Amiga og PC.



Canon LBP-4U Kun 4995,-Canon BJ-200 Kun 2495,-Canon BJ-10sx (incl. arkføder)

Kun 1995,-

14"SVGA skærm 1895,-Dantekst ver. 3.46 Tape backup 3795,til parallelporten CD-ROM til parallelporten Double-speed 3740,-

Citizen ABC-24 1995

Introduktionstilbud! 24 nåls farveprinter, med arkføder Citizen ABC-24 1995,-

199,-

Sony Intern CD-ROM Double Speed incl. kontroller 1798,-Sony Intern CD-ROM Double Speed incl. corel draw 3.0 på CD 2198,-

LEv1.79 KOMPAS Max. 500 posteringer Økonomistyring med finans, debitor, kreditor, lager, ordre & indkøb 50,-

ScanMan 32WIN

Kun 1098,-

BETAFON Hard- & Software Center • **BETAFON** Hard- & Software Center • **BETAFON** Hard- & Software Center

LogiTech

ostordre sa

Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag. 🕿 3314 1233

<u>Abningstider:</u> Man-Tors 9.00+17.30 Fredag 9.00-19.00 Lørdag 9.00-13.00 Langlørdag 9.00-16.00

Alle priser er incl. moms. og gældende til den 30/9 1994. Der tages for forbehold for trykfejl, pris- & specifikationsændringer samt udsolgte varer.

Betafon's nye support BBS: Airline Service BBS 36460848. Åbent 24 timer alle ugens 7 dage. USRobotics HST Dual Standard 16.800 baud. SysOp Søren Christensen

Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K. Telefon 3314 1233 • Fax 3314 1276

☐ Prisliste PC ☐ Prisliste PC ☐ Beta-Club ☐ Hermed be	spil Prisliste	e Amiga, CDT e Amiga spil g 2 Amiga ha	
Vare:	estilles:	Antal:	Pris
		(+ fors	endelse)

Navn: Adresse: Postnr./by: Evt. tlf.

Kuponen eller en kopi af den sendes til: ∠ Betafon • Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.

Du kender chefens højre hånd. Den venstre render han rundt med i byen!

AcerNote er en rap lille sag. Sådan en, man har lyst til at holde under armen og vise sig med i byen. Eller tage med hjem og sidde og hygge sig med på knæet. Og så har den tilmed noget mellem ørerne. Lige fra 120 til 250 megabite harddisk. Værsgo'. Acer står med sine teknologiske fortrin helt og fuldt til din disposition.

AcerNote udmærker sig ved høj hastighed, stor kraft og et ergonomisk godt greb. Prøv bare at lægge hånden på skrivefladen, så skal du se sager. Og se på den store LCD 9.5" skærm - og bliv ved med at se uden at blive træt i øjnene.

Harddisken er lige til at tage ud og opgradere til større kapacitet. Har vi glemt noget? Jo, hukommelsen kan let udvides, når behovet opstår, og du kan tilslutte eksternt tastatur, skærm og mus.

I øvrigt produceres AcerNote af Acer, der er ISO 9001 og 9002 certificeret og en af verdens største Notebook producenter.

Acernote 730: i486SX 25 Mhz, 4 Mb RAM, 120 M8 harddisk, 9.5" Monokrom skærm m. 64 gråtoner og indbygget Track8all. Af software medfølger DOS 6.2 og Windows 3.1.

God fornøjelse!

AcerNote 735C: i4865X 33 Mhz, 4 Mb RAM, 250 M8 harddisk, 9.5" DualScan farveskærm, Local Bus Grafik, 2 stk. PCMCIA slot til faxmodem og netværksadapter samt indbygget TrackBall. Af software medfølger DOS 6.2 og Windows 3.1.

18.995,incl. moms (15.196,- excl. moms)

Acer

AcerNote 780CX: i486DX4 75Mhz, 8 Mb RAM, 250 MB harddisk, 9.5" TFT farveskærm, Local Bus Grafik, 2 stk. PCMCIA slot til faxmodem og netværksadapter samt indbygget TrackBall. Af software medfølger DOS 6.2 og Windows 3.1.

47.494,-

intel inside

10.995,incl. moms (8.796,- excl. moms)



Jeg ønsker henvis	sning til nærmeste forhandler.
☐ Jeg er interessere	t i at forhandle Acer og ønsker en
uforpligtende opr	ing <mark>ning.</mark>
Firma:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Navn:	in the second se
Adresse:	
Postnr.:	By:
TIf.:	Fax:

☐ Jeg ønsker yderligere information om Acernote.

☐ Ring mig op omgående.

Klip kuponen ud og se<mark>nd den til:</mark> Acer Scandinavia A/S, Kongevejen 62A, 3460 Birkerød







Ansvarshavende udgiver: Klaus Nordfeld

Chefredaktør:

Christian Martensen, D.I.

Medarbejdere:

Søren Bang Hansen, John Alex Hvidlykke, (Nyhedsredaktionen) Søren Svendsen. Lennart Svenstrup, Flemming Jensen, Christian Sparrevohn (spilred.), Niels Lassen (nyhedsred.), Johnny Funch, Torben Hammer, Kenneth Fribert, Mads Pedersen, Hans Henrik Bang, Claus Leth Jeppesen, Bjarne Tveskov, Lars Jørgen Helbo, Marshal M. Rosenthal (USA), Jakob Sloth, Anders Christensen, Thomas Eliegaard

Abonnements-service:

Telefontid: 11:00-16:15, LOK 26 Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33 91 01 21 Postgiro: 971 1600 Årsabonnement kr. 387, 50 1/2-års abonnement kr. 217, 50 Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

Annoncer:

Forlaget Audio Media A/S St. Kongensgade 72 1264 København K Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33 91 01 21 Salgschef: Klaus Wiedemann Annonce-chef: Lars Bo Jensen Produktion: Lis Heller

Redaktion og udgiver: Forlaget Audio Media A/S St. Kongensgade 72 1264 København K Telefontid: Torsdage 15-16 Telefon: 33 91 28 33

Telefax: 33 91 01 21

Artikler og fotos i "Privat Computer" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

Stampe&Stampe as Dimensia III GraFX ColorPrint North Partner Repro ApS,

Tobisch & Guzzmann mfl.

Danmark: DCA, Avispostkontoret Norge: Narvesen

Medlem af:

Dansk Fagpresse

Tilmeldt:

Dansk Oplagskontrol og Gallup's DRB

"Privat Computer"s Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på basen for at blive registreret som bruger,
"COM-BBS", telefon: 33 13 20 03
SysOPs: Claus L. Jeppesen & Hans H. ISSN: 0909 - 1777

NDHOLD

Privat Computer 9/94

Nyhederne

Privat Computer indleder samarbejde med MTV, ÎBM giver OS/2 væk og Bill Gates forærer sin formue bort.

12 Danmarks-mesterskabet i computer-fodbold

De skrappeste Goal!-spillere mødtes fornylig i kampen om DM.

15 Vind en Philips CD-i

Indsend læser-undersøgelsen - så kan du bl.a. vinde en CD-i!

16 Computeren i hjemmet

Computeren skræddersyet til hjemmet er blevet lanceret af Olivetti. Familia er navnet, og Privat Computer kigger nærmere.

20 Global, dansk EDB-viden

Vi tager pulsen på markedet for computerhåndbøger og anmelder tre af slagsen fra det nyopstartede Århus-forlag Globe.

24 Rediger videofilm med PC'eren VideoDirector klipper dine videofilm for dig, mens du drikker kaffe.

2/ Månedens abonnementsvindere Er du 1/1-årsabonnent på Privat Computer? Så har du måske vundet kr. 5.000!

28 Suveræn tekstbehandling til

Vi tester det bedste tekst-program til Amiga

30 Snyd i dine spil Løsninger til alle dine nye spil!

35 Gameplay

Privat Computer kigger kritisk på de nyeste spil - er de noget værd?

46 Mailbox

Læsernes egne breve

49 Teknisk brevkassse

Har du et problem med din PC eller Amiga? Hjælpen er nær.

50 For godt til at være sandt Shareware til PC - det er (næsten) gratis!

52 CD med fornyet styrke

Tendensen er krystalklar: CD-ROM er kommet for at blive. Men er disketten også?

56 Højt at Flyve - dybt at falde
Den sidste af to artikler om Commodores

62 Sierra vil erobre verdensrummet Denne måneds CD-special byder på spil over kult-film, et fotorealistisk adventure, og Sim City på CD.

65 Læserservice Få gratis information fra annoncørerne.

66 Næste nummer



BILL GATES I GAVEHUMØR

Microsoft-bossen Bill Gates er for øjeblikket den næstrigeste mand i USA. Men det agter han ikke at blive ved med at være. Når den nu 39-årige mangemilliardær kommer i 60'erne vil han nemlig forære de fleste af sine penge væk til godgørende og videnskabelige formål.

I et interview i juli-udgaven af den amerikanske udgave af "Playboy" citeres Bill Gates for at ville give 95% af sine umådelig mange penge væk - men altså først om mere end 20 år.

Begrundelsen for den overraskende gavmildhed fra den ellers nådesløse forretningsmand er, at Gates ikke ønsker at belemre sine børn med sine milliarder.

At fåså mange penge i en ung alder, uden selv at skulle tjene dem, vil i følge Gates gøre børnene "forvirrede" og få dem til at føle sig anderledes end deres kammerater.

Bill Gates har ingen børn endnu, men tanken er ham nok ikke helt fremmed, efter at han giftede sig i februar. Eventuelle arvinger vil dog stadig få 10 millioner dollars hver.

Bill Gates ved, hvad han taler om. Han valgte selv at se bort fra en arvet formue og tjene sine egne penge. Det er blot 19 år siden, han og studiekammeraten Paul Allen stiftede Microsoft. Dengang for at sælge deres hjemmelavede BASIC.

For øjeblikket anslås Gates personligt at være god for ca. 60 milliarder kroner. Så hvis han (og Microsoft) holder sin indtjening, må han kunne se frem til at blive den største filantrop i verdenshistorien.



I falge amerikanske "Playbay" vil Bill Gates forære storstedelen af sin farmue til velgarende ag videnskabelige farmål. Men farst når han er fyldt 60 år.

pris på 6.243 kr.

VIRTUAL REALITY TIL HJEMMEBRUG

Der er ingen grund til at besøge dyre spillemaskiner. Nu kan du blive blind og døv for omverdenen ved din egen computer. Det californiske firma Astounding Technologies Inc. ("Forbløffende Teknologi"-red.) har lavet tre forskellige sæt "øjentelefoner" til Virtual Reality entusiasten. Den billigste model, 2001 til 800 US\$, tilbyder en opløsning på 428 x 244 punkter på to 1" active matrix LCD skærme, anbragt lige foran øjnene. Det oplyses ikke, hvilken videostandard, der understøttes. Men et rimeligt gæt vil nok være NTSC composite video.

Astounding Technologies tlf: 0091-408-522-0300.



STORE OS/2 DAG HOS BOGHANDLERNE

1. august var udnævnt til store OS/2 dag i boghandelen. Det var nemlig den dag, IBM og forlaget Munksgaard forærede 50.000 eksemplarer af OS/2 2.1 til Windows 3.1 væk. Der var vel at mæketale om komplette, danske versioner af den nyeste udgave - med manualer og det hele.

Den eneste betingelse for at for at fåen OS/2 var, at kunderne kunne dokumentere (med studiekort el. lign.) at de var studerende på en videregående uddannelse.

Det var der mange, der kunne. Unge med store smil og softwarepakker under armen prægede gadebilledet i større danske byer d. 1. august

Til ære for de af læserne, som har tilbragt de senere år i en bjerggrotte i det Indre Mongoli, skal det oplyses, at OS/2 er et alternativt styresystem til PC'ere. OS/2 erstatter den velkendte (og mangelfulde) DOS. Frihed for DOS' 640 kb begrænsning, bedre multitasking og større sikkerhed mod nedbrud er nogle af de fordele, OS/2 tilbyder.

OS/2 til Windows koster normalt 595 kr.

OS/2 er udviklet af IBM (og Microsoft-men det er en ganske anden historie).



NY OS/2 KRÆVER MINDRE PLADS

IBM er på vej med en ny udgave af deres OS/2 styresystem. Blandt nøgleordene er mindre krav til hukommelse (RAM), support for Windows for Workgroups, samt bedre kontrol over kørsel af DOS-programmer.

Den nye udgave, som foreløbig er sendt til afprøvning i en ufærdig beta-udgave, skal kunne klare sig med så "lidt" som 4 megabytes RAM. Det lyder måske af en del. Men det er noget i retning af en halvering i forhold til den eksisterende udgave.

Der er foreløbig udsendt en begrænset beta-udgave (en ny skulle være ude, når du læser dette). Den færdige version ventes på markedet i november.



Sådan kommer den nye OS/2 til at tage sig ud. IBM afprover for øjeblikket en ny og mindre pladskrævende udgave af deres styresystem.

NY TEKNOLOGI?

For kun 798 kr. kan man få hvad der betegnes som "Ny stereoteknologi". Der er tale om et sæt aktive højttalere - altså højttalere med indbygget forstærker, beregnet til at slutte til lydudgangen på din Amiga eller til PC'ens lydkort.

Højttalerne er et par små tovejs sager med basrefleks. Forstærkeren yder 80 W (PMPO hvad det så betyder) en pressemeddelelse hedder det, at "Justerer en af verdens største højttaler-producenter". Uden at skulle kunne afvise påstanden 100 procent havde dog hverken vi eller vore kolleger på hi-fi bladet "High Fidelity" hørt om mærket før!

Selv om vi nok tvivler på det banebrydende i ideen, giver sættet sikkert udmærket lyd til spillene

Hør dem selv hos BMP Data City.

To stk. to-vejs højttalere og en indbygget 80 watt forstærker til 798 kr. Det er hvad man kan finde hos BMP.

DOOM VARIANT PÅ CD

TIE Fighter er det seneste spil i serien af actionspil fra LucasArts, bygget over Star Wars filmene. For en gangs skyld spiller du en af de slemme drenge.

Dark Forces er LucasArts' udgave af Doom, og kommer kun på PC-CDROM. En sikkervinderer The Dig, der er designet af ingen ringere end Steven Spielberg. Grafikken er i særklasse og special effects firmaet Industrial Light and Magic har været med til at lave effekter til "The Dig". Her skal man som, leder af en rummission, rejse ud i rummet for at skyde en meteor væk, der har kurs mod jorden.

Alle LucasArts spil undtagen TIE Fighter kommer kun til PC-CDROM.







NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER



Renlighed er en god ting. Det er de meget bevidste om hos BASF. Hvod enten det drejer sig om diskdrev, tope-streomere, skærme eller tastoturer, er der produkter i "TOP Cleon" serien til formålet. BASF tlf: 31570011.

FREMTIDENS LYDSTANDARD

Efter i årevis at have været den uformelle standard for multimedielyd på PC'ere bliver Sound Blaster nu også af navn STANDARDEN.

Creative Technology (som laver Sound Blaster) har netop indgået en aftale om partnerskab med Microsoft. Aftalen omfatter indbyrdes udveksling af licenser, så Microsoft kan udnytte Sound Blaster 16 teknologien, mens Creative får adgang til Microsoft Sound System softwaren.

Aftalen kan næppe undgå at gøre de to firmaer endnu stærkere på multimedie-markedet. For forbrugeren betyder den til gengæld en fast defineret standard for multimedielyd at holde sig til.

BETAFON I STØRRE LOKALER

Den 6. juni flyttede Betafon fra de kiosk-lignende forhold i Istedgade, til større og lysere lokaler på hjørnet af Gyldenløvsgade og Nørre Farimagsgade i København.

Det betyder, at Betafon nu kan tilbyde sit udvalg på 100 m2 mod før kun 35 m2! Lager og butik udgør hele 500 m2.

Flemming Brandt fra Betafon: "Denne udvidelse gør, at vi nu kan præsentere vores varer bedre og på en mere overskuelig måde." Betafon havde flere åbenlyse grunde til at flytte fra de gamle lokaler: Alle der har besøgt Betafon i deres gamle lokaler ved at pladsen altid har været trang. Men mere afgørende: området omkring Istedgade står foran en gennemgribende byfornyelse, der har "presset" flere ud af deres lokaler.

Betafons nye adresse er: Gyldenløvsgade 2, 1369 Kbh. K. Tlf. 33-141233.



BRUG VÆGGEN SOM STORSKÆRM

Hvis du ikke kan få skærmen stor nok, erde super-højopløste LCDprojektorer BarcoData 8100 og 5100 nok løsningen. Med dem kan du projicere dit skærmbillede (eller dit tv-billede) op på et biograflærred (eller på stuevæggen).

Det burde være "endlösung" for Wolfenstein- og DOOM-fanatikere: Vold og blod i "naturlig" størrelse på hele stuevæggen!

Mere seriøst kan det oplyses, at de nye projektorer understøtter CGA, EGA, VGA, Macintosh (640 x 480) Super VGA (800 x 600) og XGA (1024 x 768), samt S/video og almindelig Composite (fra videoens og Tv'ets SCART). Der kan vises opløsninger op til 1180 x 900 punkter. Prisen? Vi kender den ikke end-

nu - men regn med, at hvis du behøver at spørge, har du ikke råd!

Import: JAI tlf: 42918888

Videoprojektoren BorcoDota 8100 må være losningen, når skærmen ikke kan blive stor nok. Med den kon du få Windows i væg-til-væg storrelse.





SOUND MACHINE PRO 16 PLUS

En komplet 16 Bit Stereo Lyd til din PC

Indeholder: 16 bit stereo lydkort

Tre CD ROM interfaces (Mitsumo, SONY

og Panasonic).

Ny forbedret software til lydbehandling

(Redigering, komponering, CD afspilning mv., samt shareware spil)

Nemmere installation, fuldt software-styret, med dansk installationsvejledning.

Fuldt kompatibel med AdLib, Soundblaster og Windows Sound system.

Leveres med digitalt joypad i nyt design, og 2 magnetisk skærmede og forstærkede højtalere, med bas og

diskant kontrol.

Køb QuickShot hos din computerforhandler.

DBASE FOR WINDOWS - ENDELIG

Borland barsler nu med en "ny" database i både Windows- og DOSversioner. Nyheden er dog samtidig én af de ældste i branchen. Der er nemlig tale om version 5 af klassikeren dBASE - en af de mest populære databaser gennem tiderne.

dBASE var dominerende allerede inden IBM fandt på at lave PC'ere. Og markedsanalyser viser, at ca. 15 millioner brugere i dag benytter dBASE-programmer i deres daglige arbejde.

I de senere år har dBASE dog mistet meget af sit marked til andre databasesystemer. Ikke mindst fordi der ikke har eksisteret en Windows-udgave.

Denne mangel er der nu rettet op på.

dBASE 5.0 for Windows/DOS koster 4.900 kr. + moms pr. stk. Borland Scandinavia tlf: 48140001

LEMMINGS 3 PÅ VEJ

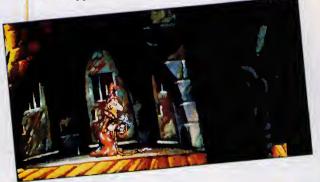
Psygnosis laver stadig spil til Amiga og PC med uformindsket styrke, og har netop præsenteret Lemmings 3. "Discworld" er eteventyrspil hvormanskal styre troldmanden Rincewind rundt i både tid og rum i kampen mod den onde by Ankh-Morpork.

Afmere traditionelle spil kommer Hexx, der er et rollespil i samme stil som Eye of the Beholder, Theatre of Death der eret action/strategispil der minder en del om Cannonfodder og endelig Novastorm, der er Psygnosis' andet forsøg på at lave et CD-ROM actionspil. Novastorm og Hexx kommer til PC-CD-ROM. Theatre of Death, Lemmings 3 og Discworld kommer til PC-diskette.



Novostorm er et rent octionspil, hvor olt skal skydes! Det ser godt ud indtil videre, men det gjorde Microcosm på den onden side også...

Discworld er et eventyr of den traditionelle slogs. Det ser dog ganske underholdende ud.



KORT NYT

Scala Tekst TV

Det kendte firma Scala A/S. som bl.a. laver InfoChannel systemet og Scala MultiMedia til Amigaen, har sendt et nyt produkt på markedet. Denne gang er det Scala Text-TV TT500, der som navnet antyder er et rigtig text-TV system til Amigaen. Programmet har 1000 siders kapacitet og kan integreres med InfoChannel IC400. Hele systemet incl. speciel hardware har den småpebrede pris af 19.200 kr. excl. moms. Måske var det noget for den lokale antenneforening?! Scala A/S, Tlf. 44531177

Din CD32 bliver en rigtig Amiga

Det tidligere Microbotics (nu paravision) har netop lanceret SX-1, og bag den mystiske forkortelse gemmer der sig en komplet udvidelses-boks til CD32, så den pludselig bliver en rigtig computer. SX-1 har bl.a. både seriel- og parallelstik, IDE/AT harddisk-forbindelser, tastatur-indgang, lydudgang og mulighed for at sætte op til 8MB RAM i. Vi vender selvfølgelig tlbage med en test. Betafon, tlf.: 33141233

Borland sælger Quattro Pro

Aftalen om salget af Quattro Pro til Novell, Inc. er faldet på plads. For den nette sum af USD 145 millioner, overtager Novell rettighederne til det populære program. Desuden har firmaet i samme aftale fået rettighederne til at producere op til 1 million kopier af Borland Paradox databasen og sælge den i programpakker der inkluderer de to ovennævnte produkter samt WordPerfect. Denne pakke kendes idag under navnet Borland Office. Alle eiere af Ouattro Pro henvises derfor til WordPerfect Danmark.

Borland Scandinavia A/S, Tlf. 48140001

Ny lyd fra Roland

Kort før sommerferien afholdt Roland Scandinavia og RAM-SOFT et seminar, hvor man bl.a. præsenterede nyheder fra Roland til PC. Sound Blaster 16-ejere får nu adgang til Rolands gode lyd via to daughterboards. Det mindste erstatter Creative Labs egen General Midi-udvidelse, mens det største også giver dig Rolands specielle Midi-standard, GS. SCD-10 og SCD-15 koster hhv. 1890,og 2690,- kr.

Et kort under navnet ATW-10så dagenslysi aftenens anledning. Det klarer naturligvis både GM og Rolands eget GS, men derudover er kortet bestykket med to 16-bit digitale kanaler, så Midi-lyd og samplinger kan kombineres uden støj. Kortet står i 5590,- og er rettet mod professionelle.

Roland Scandinavia 3195-3111, eller RAM-Soft 33122440

Privat Computer på MTV

Nu kan du få computer-nyheder, sladder, spil-tests og -tips 24 timer i døgnet. Privat Computer har indgået en aftale med den populære musik-kanal MTV om at producere et computer-magasin, der er tilgængelig for alle, som kan tage MTV og har tekst-TV.

Siderne på MTV Tekst-TV skrives af Privat Computers sædvanlige stab af medarbejdere, hvilket skulle garantere for kvaliteten!

Slå straks op på side 559 og få de varmeste nyheder!

Chicago i beta-test

Microsoft Windows 4.0, indtil videre kendt under kodenavnet "Chicago" kører allerede nu på et stort antal maskiner i indog udland. Indtil videre er der tale om en såkaldt beta-udgave, altså en ufærdig version, udsendt til modige testere.

I modsætning til de nuværende versioner af Windows (3.1 og 3.11) bliver Windows 4.0 et komplet styresystem, der skal erstatte den gamle DOS. Du vil dog stadig kunne afvikle dine DOS-programmer under Windows 4.

Beta-versionen er blevet modtaget med stor interesse. "PrC" har naturligvis også lagt billet ind på "Chicago". Vi vil vende tilbage, så snart vi får fat på et eksemplar.

Den færdige version ventes udsendt i slutningen af året.

FREAK!

29. september - 5. oktober Skolearbejde, programmering, spil, grafik, konkurrencer, cyber?

- så er det Kontor & Data for unge!

Der er sagt meget om den teknologiske udvikling. Men faktum er, at den aldrig er gået hurtigere end netop nu. Derfor er det også helt afgørende at følge med.

Og muligheden er der 29. sept. -5. okt. i Bella Center, hvor over 300 udstillere repræsenterende mere end 1.000 firmaer er med på Danmarks i særklasse største kontor- og dataudstilling.

> Her er det hele, lidt til og meget mere

Kontormaskiner og -udstyr. Databehandlingssystemer. Data/telekommunikation. Kopi- og reproduktionsudstyr. Kontor-

møbler- og indretning. Kontorog datatilbehør. Profiltøj og firmagaver.

Specialudstillinger

Sun

UNIX-messe med professionelle for professionelle.

kr. 20,00.

IMAGE 94

Sektion med profiltøj og firmagaver. Dansk Markedsføringsforbund afholder en række seminarer. Program på tel.: 31 22 46 88.

Åbningstider/Entré

Daglig kl. 10-18. Lørdag/søndag kl. 10-16. Voksne kr. 50,00. Børn u/12 år kr. 25,00. Mulighed for grupperabat.

BE Bella Center

Parkering

Center Boulevard, 2300 København S Bus 37, 38, 4, 78E* og 139E* (* ej weekends)

KONTOR & DATA 94



Danmarks skrappeste Goal!-spillere mødtes fornylig i kampen om DM. Vi stiller om til vores udsendte sportskommentator.

Af Soren Svendsen

Det var en meget varm julisøndag, som Goal!-mesterskaberne havde lagt billet ind på. Ude foran BMP Data City i Peter Hvidtfeldtsstræde 4 var der godt fyldt op lige før klokken ti. Lokalerne var ikke til at kende: Rundt om i hele butikken var otte Amiga 1200'ere, og ikke mindre end 16 skærme rigget til. BMP havde betænksomt sørget for at stille ekstra otte op i butiksvinduerne, så folk også kunne følge med uden for. Det viste sigret hurtigt at være det bedste sted at opholde sig som

tilskuer, for indenfor kunne man knap sparke sig frem for ivrige, unge mennesker.

Jyderne i undertal

Ved et dommerbord midt i butikken meddelte folk, at de var ankommet, betalte tilmeldingsgebyr, og rapporterede kampenes udfald. Sjællænderne florerede i overtal, mens kun enkelte fynboer og nogle jyder havde mandet sig op og meldt sig til. Alligevel lykkedes det en Århusianer at løbe med pokalen.

De otte Amigaer havde fået autentiske stadionnavne med VM i hu, så folk skulle spille på stadions som Silverdome, Rosebowl og i Parken. Indledningsvis var de tilmeldte delt op i 32 puljer med fire spillere i hver, altså 128 ialt. Hver skulle spille tre kampe, og bedste gik videre - 3 point for en sejr og 1 for uafgjort. Hvis ens modstander ikke mødte op til kampen, gav det en automatisk 2-0. Kampene i de indledende runder var på 2x3 minutter på Prolevel. Udskiftninger var ikke tilladt med mindre man fik skadet en spiller.

Ikke alle mødte op

Formiddagen bød desværre på en kedelig overraskelse, da en del tilmeldte åbenbart havde valgt at tilbringe denne vigtige sportssøndag på stranden eller i baghaven.

Det betød, at flere puljer bestod af en eller to mand (for der var absolut INGEN kvinder meldt til), og nogle kom således videre uden at røre en finger.

Indendørstemperaturen steg hurtigt, opvarmet af flere snese sommervarme Goalere, og hel slemt blev det, da solen engang over middag fandt ud af at skinne direkte på butikken. Den i dagens anledning oprettede sodavandsbar fik travlt!

Der gik ikke længe inden visse spillere begyndte at skille sig ud fra mængden. En vis Klaus Påske vandt nogle flotte sejre i starten (8-2, 7-3 og 5-2), men man lagde mindst ligeså meget mærke tilham for noget andet: Hvor andre specialister havde medbragt deres 'allerbedsteste' favoritstick, som de nøjedes med at tæve deres modstandere med, havde Påske



DM i computer-fodbold

Foto: Billedhuset

tillige et hvidt spækbrædt med til

at lægge i skødet, som han så kun-

strømmen. Det kom som lidt af en

overraskelse, da lysnettet sagtens

skulle kunne klare belastningen.

Det vakte vrede hos nogen og glæ-

de hos andre, da en 2-0 sejr f.eks.

blev vendt til et ligeså stort nederlag. En sprunget sikring blev skiftet, men ikke langt tid efter skete det igen, men denne gang røg alle propperne. Lysnettet kunne GODT klare belastningen, viste det sig. Sabotøren var nemlig en fodboldhadende kaffemaskine, der havde fået hedeslag i sommervarmen og var kortsluttet. Da den var fjernet, gik resten af dagen heldigvis gnidnings-

Ligeså uenige som man var ivalget af joystick, ligeså enige var mani, at England havde det bedste hold. Adskillige kampe blev udspillet England mod England, og der var da også nogle stykker, som synes bedre om Italien - enkelte patrioter sværgede til Danmark. Så man på de enkeltes taktikker, var 4-4-2 opstillingen meget brugt, og enkelte satsede også med 5-3-2. Jeg mødte ingen, som troede på defensivt spil, men det er vel også ret selvudslettende på en dag som denne.

Nedtælling: 16... 15...

Efter spisepausen fra 14 til 15 (som blev brugt til at opgøre resultater for mit vedkommende) var det tid til at sende de 32 bedste ind mod hinanden. Parolen var nu "Vind eller forsvind" i 2x5 minutter, og det kom i aller højeste grad til at gælde for "Spække". Han mødte Lars Berg i en kamp, som så ud til at være godt afstemt med 5-5 i første halvleg. Men så blev det altså Klaus Påskes tur til at

komme under kniven: 3 spillere blev udvist i anden halvleg, og Bergs sejr var uundgåelig. Påske var heldigvis ikke den eneste ekvilibrist, der havde meldt sig. Manså mere og mere "brille"-spil, hvor der blev scoret nogle flotte mål på fri- og hjørnespark, og et

> spil kunne spores hos de fleste. Der var dog undtagelser, da en Henrik Højstrøm kunne vigte sig af nogle kanonkampe, hvor han vandt hhv. 12-4 og 12-1. Deltagerens yngste deltager, 11-årige Michael Larsen, var

> > også ganske ferm

med et joystick, men måtte se sig slået i ottendedelsfinalen i lidt af en gyser-kamp, hvor vi kom helt ud i straffesparkene.

mere organiseret og behersket

Fire... tre...

Højstrøm, som nu havde en imponerende række sejre bag sig, måtte sande at selv den kraftigeste medvind kan skifte retning. I et forrygende opgør med Daniel Anshøj på Brøndby Stadion i kvartfinalen, tændte tilskuerne helt af. To kødrande, den ene omkring Daniel og Højstrøm, den anden foran skærmen i butiksvinduet, stod og og henholdsvis heppede og buh'ede så man følte sig hensat til de glade EM-sommerdage i '92. Højstrøm klarede sig ikke så godt i 1. halvleg, hvor han bl.a. brændte et straffespark. Daniel tog føringen og det stod 3-2 ved pausen. Anden halvleg var et tæt opgør, men i kampens sid-



System Technology - for spil, disketter og andet godt, BMP Engros - for software, samplere og andet hardware, K.E. Media - for joysticks, BMP Data City - for gavekort og tak til os selv - for 1/2-årsabonnementer.





Klaus "Spække" Påske med hans

massakrebrædt. Desværre blev

han selv flået i 1/16 finglerne.

Flere fulgte de spændende kampe udefra i det gode vejr, hvor BMP til lejligheden havde sat skærme op i vinduerne.



DM i computer-fodbold

ste minut kom højstrøm bagud, og det endte med 9-8 til Anshøj. Det var mig en streg i regningen, da Højstrøm så ud til at være favorit. Nu var alle muligheder åbne.

Kl. 17:30 var vi nået til semifinalen, ganske som planlagt. Der var nu kun fire spillere tilbage: Jonas Kroustrup mod Daniel

Anshøj, og Martin S. Larsen mod Thomas Laursen.

Jonas vandt hele 9-3 over Daniel, og Thomas klarede sig med 9-5 mod Martin. Bronzekampen faldt ud til fordel for Daniel Anshøj, som altså fik en tredieplads med sin 6-3 sejr.

To... et... FINALE!

Klokken 19.30 var finalisterne igang med det endelige opgør. Jonas havde været ret anonym i det første lange stykke tid, men



"Argh! Jeg tabte fandeme'!". Eller var det varmen?

det slog han hen med tilvæningsproblemer. Han mener nemlig, at der er en mærkbar forskel på A500 (som han har) og A1200 når man spiller Goal! Tilskuerne gjorde sig det behageligt på medbragte klapstole ude foran, og slaget gik i gang - og sikke et!

Begge spillere var meget dygtige til at få et organiseret spil op at stå, men ellers var de jo hellerikke nået så langt. Første halvleg blev til et rent målorgie for begge, med en scoring i sidste sekund til 8-7 af Kroustrup. Allerede i anden halvlegs syvende sekund forøgedes føringen med endnu et mål, men inden et halvt minut var gået havde Anshøj fået udlignet. Stramt spil af begge. 7 minutter og 57 sekunder inde scorede Kroustrup til 16-14, og derved blev det.

30 scorede mål er i sig selv imponerende, men match-report'en efter kampen viste sig også ganske interessant: 40 skud på mål, 11 reddede bolde og 54% af tiden havde Kroustrup bolden. Laursen havde 30 skud og 12 reddede bolde. Ialt altså 70 skud på mål!

Klokken 20.30 blev præmierne overrakt til alle. Svedige hænder blev rystet, sejrsbilleder taget og lykønskninger givet. De tre bedste kunne glæde sig over et gavekort til BMP Data City på hhv. 4000,-, 1000,- og 500,- kr. Derudovervardermasser af spil, joystick og andet kram til alle vindere.

Alle deltagere i kvartfinalen fik et 1/2-årsabonnement på Privat Computer. Stævnet forløb uden væsentlige forhindringer, og adskillige ville vide, om successen blev gentaget i '95. Og hvorfor ikke?

Vinderne kort

Jonas Kroustrup er 20 år og bor i Århus, hvor han de sidste syv måneder har kastet sig rundt i byens ensrettede gader som cykelbud. Han har haft sin Amiga 500 i en 5-6 år, en af de rigtig gamle modeller, hvor den ene Amiga-tast er et Commodore-symbol. Hvorfor vandt han? "Jo, jeg har været med siden Kick Off i '89, fortsatte med 2'eren og spiller nu Goal! temmelig meget - for meget," synes han. Jeg tror jegvil give ham ret. Thomas Laursen, 16 år, er fra Ganløse og står foran 3 år på gymnasiet fra August. Han har haft sin Amiga 500 i godt to år, der afløste den trofaste C64'er. Han startede med Kick Off og var med på Goal!-vognen så snart den kørte. Thomas er abonnent hos Privat Computer i forvejen, og altså nu i mindst 6 måneder mere.

3. Halvleg

Visse ansatte i BMP Data City kunne naturligvis ikke nære sig for at udfordre skæbnen. Rasmus synes lige, de skulle tage en enkelt kamp, så skulle Jonas nok blive sat på plads. Det blev han ikke. Nå, men Rasmus ville i hvert fald have revanche hvilket han fik, men det skulle han nok ikke have bedt om. Endnu en gang måtte Rasmus bide i græsset. Så tredje gang, da. Det blev efterhånden en temmelig ynkelig affære, da Jonas tværede ham ud over grønsværen, så han forskånede Rasmus for flere nederlag, gav pænt hånd til sin undermand, der stadig spyttede digitaltørv ud af munden og tog sin nye A1200 under armen, som han fik for sit gavekort, og vendte snuden hjem mod Århus med sin kammerat. Et rørende enigt kor samtykkede i, at selv Christian Sparrevohn ville have fået buksevand af Cykelbudet Fra Helvede. Jeg skulle i hvert fald ikke nyde noget.



De tre bedste Gaal-spillere nard far Mogeltonder. 3. pladsen (tv): Daniel Anshaj, Lundby. 2. pladsen (th): Thomas Laursen, Stenlase. 1. pladsen (im): Janas Kroustrup, Århus C



Du kan ikke se det, ikke hare det og ikke mærke det, men der var masser af intens stemning, bragende larm fra atte Gaal-spil ag 30 hajtråbende unge "GOAL!"-spillere.

VIND EN PHILIPS CD-I!

Udfyld og indsend læser-undersøgelsen - så deltager du i lodtrækningen om ikke mindre end en Philips CD-i og en Citizen farve-printer - plus masser af spil!

Computer-markedet er under konstant forandring. Danmark havde i 1993 et rekord-stort salg af computere til hjemme-brug, og man skønner at der står en PC i hvert fjerde hjem. Det svarer til at 675.000 familier har en computer stående. Og ivirkeligheden ligger tallet nok højere.

I dag kan man købe lydkort og CD-ROM drev for en brøkdel af, hvad det kostede for bare et år siden. Og softwaren, ja den bliver bare bedre og bedre.

Hvor er så Privat Computers læsere henne i denne udvikling?

Hvem er I? Hvad har I af computer-udstyr derhjemme? Hvad bruger I det til, og hvad synes I om Privat Computer?

Vi vil meget gerne høre fra Jerså udfyld undersøgelsen allerede idag (den er ikke så stor), og deltag i konkurrencen om en splinterny Philips CD-i, inklusiv Digital Video Modul, så du kan spille "The 7th Guest" og se filmen "Høj Pistolføring 2,5" på CD-i'en. Du kan også vinde den fantastiske Citizen ABC farveprinter og hele 10 spil!

Send læser-undersøgelsen ind inden d. 1/10-1994 og deltag i

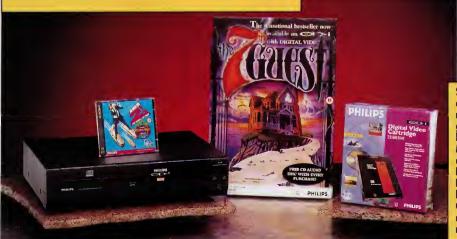
lodtrækningen af de flotte præmier:

1 stk. Philips CD-i m. Digital Video Modul, spillet "The 7th Guest" og filmen "Høj Pistolføring 2,5"

1 stk. Citizen ABC printer

5 stk. PC spil: SimCity 2000, Elite II, T.F.X., Cyberrace, Megarace(CD-ROM)

5 stk. Amiga-spil: Heimdall 2, Manchester United Premier League Champions, Fury of the Furries, Pinball Fantasies(CD32), Project-X/F17 Challenge(CD32)



Spørgsmålene: Skriv venligst tydeligt!

Navn: _____

Alder:	
Køn:	
Kvinde	
Mand	
Bopæl:	
Sjælland	
Jylland	
Fyn	
Bornholm	
Andet	
Computertype:	
PC 286	_
PC 386	_
PC 486	_
CD-i	_
Amiga CD32	_
Andet	
Alluct	
Ekstra-udstyr:	
CD-ROM	
Lydkort	
Joystick	
Printer	
Scanner	
Modem	_
Hvilket udstyr ke	əber du
indenfor de næst	
CD-ROM	
Lydkort	
Scanner	
D 4011114	

OBS! Sidste frist for indlevering af læser-undersøgelsen er d. 1/10-1994 klokken 12. Det er tilladt at tage en fotokopi af siden, hvis man ikke vil klippe i bladet. Kun een (1) undersøgelse pr. husstand accepteres.

Joystick	
Printer	
Modem	
PC	
Amiga	

Hvad vil du læse om i bladet:

Spil	
Tekstbehandling	
Regneark/Budget	
Grafik/Musik	
DTP/multimedia	
Shareware	
CD-ROM	
Andet	

Brugerflade: OS/2

OS/2	
Windows	
DR-DOS	
Alm. DOS	
AmigaDOS	

Internt lager (RAM):

Under 4 MB	_
4 MB	
Over 4 MB	

Bladet købes/læses via:

Diduct Rebestias	63 116
Abonnement	
Løssalg	
Hos ven	
På bibliotek	
Firma	

Van du ca MTV's talest tu's

Kan a	u se MI	l v s tek	St-
Ja			
Nei			

Læser-undersøgelsen sendes i udfyldt stand til: Privat Computer St. Kongensgade 72 1264 København K Mrk: "læser"

Send dine svar ind, ag deltag i kankurrencen am en splinterny Philips CD-i, kamplet
med et Digitalt Videa Madul, så du kan få
glæde af alle de nye avancerede spil, der
har video-sekvenser som en del af spillet.
Med Digital Video Madulet kan du også se
de allernyeste biograf-film, der nu bliver
lagt ind på en almindelig CD-plade - ag er
lige til at putte i CD-i'en. Sam en ekstra
banus smider vi også spillet "The 7th
Guest" ag filmen "Hoj Pistolfaring 2,5"
med, så du far alvar kan se hvad DVmadulet og CD-i kan præstere.

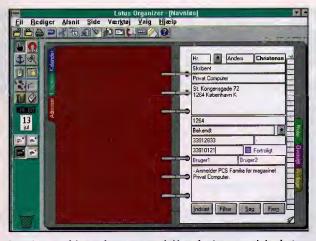
PCS FAMILIA -COMPUTEREN I HJEMMET

Computeren der er skræddersyet til hjemmet, er blevet lanceret af Olivetti. Familia er navnet, og Privat Computer har kigget på initiativet.

Af Anders Christensen



Familien og computeren



Lotus Organizer folger med computeren og halder rede på venner og bekendte i den del of programmet, der udgar adressekortateket.

orestil dig computeren i hjemmet. Ikke blot på børneværel-

set eller fars kontor. Forestil dig

computeren som en central del af

husholdningen, hvor alle infor-

mationer som vedrører hjemmet

Dette inkluderer naturligvis

lister over alt fra fødevarer til bør-

nenes vaccinationer. Forestil dig en computer der er så alsidig, at

alle i familien bruger den til hver

deres formål. Mor kører regnska-

bet, far bruger den til at holde styr

på sine aftaler, Store Klaus bru-

ger den til at skrive danske stile

og Lille Per bruger den som elek-

Enhver computer entusiast med

respekt for sig selv, kan sikkert se

ovenstående scenario for sig, når

talen falder på computeren i hjem-

met. Computerfirmaet Olivetti

har tilsyneladende også haft sam-

me tanker. For nylig lancerede fir-

maet et nyt initiativ kaldet Fami-

tronisk malebog.

kan lagres.

ceptet baseret på ønsket om at lave en computer for alle i familien. Intet kunne være mere i Privat Computers ånd, så vi fik omgående et eksemplar af PCS Familia på anmelderbænken.



Microsoft hor inkluderet cliport, små billeder i den nyeste version of Works, der også folger med Fomilio.

Softwaren udgør forskellen

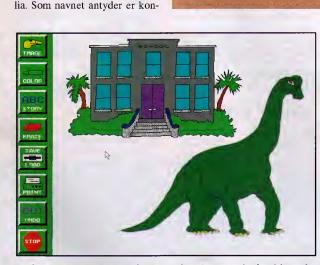
Computeren er der ikke noget usædvanligt ved. Det er såmænd en ganske almindelig PC'er. En særdeles fornuftig installationsvejledning sikrer dog at de fleste skulle være i stand til at installere maskinen, som ikke er helt lille. Vores testeksemplar var en 486 dx2 baseret maskine, der kører med en clockfrekvens på 50 MHz. Desuden var computeren udstyret med 4MB intern hukommelse og 210 MB lagerplads (ca. 210.000 tegn). PCS Familia kommer også i andre størrelser, da systemet i praksis blot er en speciel software-opbygning af en eksisterende PC variant.

Der følger ingen programmer med maskinen på diskette. Det software der medfølger, ligger på harddisken og installeres af Familia selv. Hvis man ønsker at sikre sine data må man derfor benytte det medfølgende backup-program til at sikre sine data når programmerne først ER installeret. Om denne løsning er ideel er i høj grad op til den enkelte slutbruger, men jeg tror nok jeg ville have foretrukket at softwaren fulgte med

HVAD SKAL DET DOG IKKE ENDE MED?

Man kunne som interesseret computer-skribent godt undre sig over hvorfor der endnu ikke findes EDB løsninger udelukkende til hjemmet. Med en PC vil man kunne bestille varer hjem, ordne pengeoverførsler, skrive breve, læse nyheder og opnå en række service-funktioner som hidtil har krævet meget tid. Desuden kan en computer automatisere en række funktioner i bjemmet såsom klima-kontrol, tyverisikring, informationslager foruden at være det konventionelle værktøj som det er i dag mht. regnerk og tekstbehandling.

Man har ikke rigtig bevæget sig i den retning endnu, selvom teknologien helt klart forelægger allerede idag. Det er egentlig underligt, når man tænker på hvor ufatteligt mange mia. dollars der kunne tjenes hvis en computer i husholdningen blev lige så almindelig som komfuret. Men nu er denne branche jo heller ikke kendt for at være den mest logisk orienterede. Vi kan dog på et eller andet tidspunkt se frem til at computeren holder sit indtog i husholdningen - det er blot et spørgsmål om hvornår nogen har modet til at tage initiativer som PCS Familia op, og gøre dem til en integreret del af husholdningen.

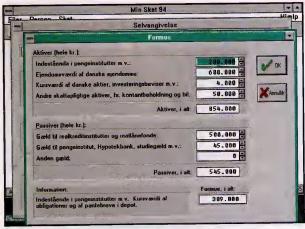


Der folger monge progrommer til bornene med Fomilio. Her er det den elektroniske molerbog for de helt små.



Hjertet i PCS Familio - hovedmenuen der moder dig hver gong systemet stortes op, og som oktiveres med et tryk på musen.

Familien og computeren



Hvad skulle vi gare uden skatten - den skaber debat ag apfindsamhed sam intet andet. Her kan du få et averblik over maneterne vha. det medfalgende pragram "SKAT", der ligger på Familia-computerens lagerplads.

på diskette til en lille merpris. Dog skal det understreges, at den kopi der kommer ud af det svarer til originaldisketterne, og der kræves intet specielt program for at installere softwaren igen. firmaer og shareware programmer. Du kan naturligvis også selv installere andre programmer hvis du har lyst, så i den forstand er der ingen begrænsning for hvad systemet kan indeholde af software.

Automatisk installation

Første gang man starter Familia mødes man af det automatiske installationsprogram. Her vælges hvilken nationalitet maskinen skal køre med. Det kan være et af de fire nordiske lande. Efter at have foretaget dette valg, sætter Familia automatisk systemet op. Det indebærer også at systemet sletter de filer der hører til de andre nationaliteter.

Familia er udstyret med programmer til både DOS og Windows. Du kan starte dem alle fra hovedmenuen, som automatisk kommer frem ved opstart. Softwaren er en blanding af kommercielle programmer fra en række

Underholdning for alle i familien

Underholdningsdelen i Familia består udelukkende af shareware programmer, og de er af en meget blandet kvalitet. Der er både shoot-em-down, platformspil, tænkespil og små sjove spil. Noget for enhver smag, men som sagt i en noget blandet kvalitet. For de helt små er der en elektronisk malebog, hvor Lille Perkanfarvelægge alle de dinosauruser han har lyst til. Til børn i de første skoleklasser, finder vi et undervisningsprogram opbygget som skattejagt. Et initiativ der ubetinget må roses til skyerne. Det er rart at se hvordan der er implementeret spil for

Service-Serien Hjemmets Arkiv

FII Kommandoer Vinduer Hjælp

Fryserens Indhold

Indpakning IX
Placering IX
Indhold IX
Vægt I gram IX
ITI antal personer IX
Heldber indtil IX
Diverse IX

Meden Vaccinationer Beger Mapper Arkivkasser Lottets Indrold

Vin Kantolek

Service-serien udgar den del i Familia der har med hushaldningen at gore. Du kan f.eks. holde orden på hvilke lækkerier der ligger i fryseren.

enhver aldersklasse lige fra det søde platform-spil til lillesøster, shoot'em-down til storebror og Tetris til farmand. Mange af spillene er dog noget gamle, og kun få er teknisk på toppen. Desuden skalder i næsten alle tilfælde betales shareware-afgifter for at få det fulde udbytte af programmerne. Man kan dog altid installere et hvilket som helst andet spil, hvis de medfølgende ikke er tilfredsstillende nok.

Udfyld selvangivelsen med Familia

Sikkert inde i Windows finder vi programmerne der hører til den mere seriøse del af historien. Værd at nævne er bl.a. en Time-Manager fra Lotus. Med den kan du opbevare adresser, holde rede på aftaler, mærkedage og en række andre ting der hører med til det at have orden i tingene.

Der er naturligvis også en række kontorfunktioner i Familia systemet. Her er det den helt nye Works 3.0 fra Microsoft der udgør værktøjet. Works pakken indeholdertekstbehandling, regneark og database, men foruden det er der nu også inkluderet et terminalprogram, som man kan bruge til at ringe til andre computere med. Et bedre valgkunne Olivetti ikke have gjort, da de skulle udstyre computeren med programmel. Det er bare ærgerligt, at brugerfladen på de to programmer er vidt forskellig, men det er der jo ikke noget at gøre ved.

Både Works 3.0 og Lotus Organizer medfølger på dansk, og de opfylder deres opgaver til fulde. Blot er det meget kritisabelt at der ikke medfulgte nogen egentlig manual til de to produkter.

Et andet interessant program i den seriøse del af Familia er "Skat". Programmet hjælper dig med at udfylde selvangivelsen. Således kan familien få et klart overblik over deres økonomiske situation netop nu.

Systemet til husholdningen

Tilbage er der en række små programmer, som mere eller mindre er det der gør Familia til computeren i hjemmet. Service Serien udgør tre programmer, der mere eller mindre fungerer som små, brugervenlige databaser. "Basisoplysninger" kan levere informationer om offentlige instansersom f.eks. posthuse, færger, lufthavne ogen lang række andre steder. Du kan desuden oprette dine egne poster, hvis der er ting som du mener hører hjemme her. "Ta'hen

til" er adresser på diverse attraktioner som f.eks. biografer og teatre samt ferieinformation om campingpladser, vandrehjem mm. Den sidste og måske mest interessante, er "Hjemmets Arkiv". Her kan du lagre en masse informationer om detaljer i hjemmet. Fryserens indhold, fjernvarmemåleren, vaccinationer og loftets indhold er blot nogle få ud af de mange forskellige informationer du kan lagre her. Der er blot en lille detalje, og det er at der intetsteds er indtastet informationer på forhånd. Der er altså et større forarbejde før systemet bliver rigtig anvendeligt.

Godt initiativ

Hvis du er uerfaren når det kommer til computere, er Familia et godt valg. Du får de forskellige applikationer installeret og klar til brug. Hele familien gavnes af købet fordi computeren er udstyret med programmer for alle i det lille hjem. Jeg syntes dog stadig at programmerne burde følge med på diskette, men så længe man tager sig sammen til at tage backup gør det ikke noget. Et andet kritikpunktermanualerne. Dem der følger med computeren er skam meget gode, men jeg mangler stadig noget mere detaljeret information om MS-Works og Lotus Organizer. Nu skal man jo også huske på at Familia i princippet kun er den medfølgende software. Hele systemet koster kun 1000 kr. mere end en almindelig PC af samme type UDEN software. Du får med andre ord nogle ret effektive programmer til din nyerhvervede PC, og duslipper for problemer med installation og opsætning af diverse parametre.

Familia er virkelig en brugervenligløsning forjer der skal købe en PC for første gang, og der er mange timers fornøjelse og arbejde i systemet før man begynder at få blod på tanden.

FAKTA:

PCS Familia Olivetti Scandinavia Pris kr. 1000,- mere end en alm. PC uden software Pris for testmodellen er kr. 14.500,- incl moms. Olivetti på tlf. 31 20 10 00 Olivetti barsler med yderligere to modeller designet til hjemmet i efteråret - en der kan vise TV/video direkte på skærmen samtidig med f.eks. Windows, og en multimedie udgave, med CD-ROM drev og tilhørende grafik- og musikprogrammer. Privat Computer tester disse så snart de kommer til landet.



Ka´du si´e...

Læser Service nr. 5

AZTECH BMP CD-ROM



DANMARKS●STØRSTE UDVALG● LAVESTE PRISER ● BEDSTE SERVICE



BMP Data City/Mail ApS Peder Hvitfeldts Stræde 4 1173 København K

Tlf.: 33 33 07 27 Fax: 33 33 07 82

Postordre modtaget inden 17.00 sendes samme dag.

Ring for gratis katalog/ BMP Club brochure.

Åbningstider

Man. - tors.: 10.00 - 17.30 Fredag: 10.00 - 18.00 Lørdag: 10.00 - 14.00 Lang lørdag: 10.00 - 16.00

Alle priser er incl. 25 % moms. Der tages forbehold for trykfejl, pris, specifikationer, samt udsolgte varer.



GLOBAL, DANSK **EDB-VIDEN** håndbog om programmet.

Vi tager her pulsen på markedet for computerhåndbøger og anmelder tre af slagsen fra det nyopstartede Århusforlag Globe.

Af Bjorn Gravsholt

Dedanske boghandlere og -lader oversvømmes i øjeblikket af EDB-faglitteratur fra både ind- og udland. Årsagen er naturligvis PC'ens fortsatte fremmarch på privatmarkedet. Den almindelige bruger har hverken lyst eller råd til de kurser, enhver kontormedarbejder efterhånden har været på.

Samtidigt er det et faktum, at flere privatbrugere har betydet en stigning i mængden af piratkopieret software - og dermed programmer uden manual. Selvom hjælpefunktionen i de fleste programmer i dag støtter brugeren i langt højere grad end tidligere, vil langt de fleste før eller siden få brug for mere baggrundsviden omkring programmerne.

Endelig er det desværre ofte sådan, at de manualer, softwarefirmaerne leverer med programmerne, er så uoverskuelige eller

mangelfulde, at brugeren foretrækker at købe/låne en decideret

For de kloge og de mindre kloge

Er man indstillet på at slide sig igennem en 800-siders mursten på tekniker-amerikansk, har man alle muligheder. Enhver større boghandel med respekt for sig selv kan tilbyde digre værker om stort set alle programmer. Desværre har den "normale" bruger sjældent glæde af sådanne papirbæster.

I deres iver for at tilfredsstille brugernes behov har adskillige engelske og amerikanske forlag nu udgivet diverse mere eller mindre seriøse bøger om de mere grundlæggende ting ved computere.

Vil man lære sjove amerikanske slang-ord, kan disse bøger være udmærkede, men hvis man virkelig er begynder i computer-verdenen, gør man nok klogest i at købe en af de mange danske oversæt-

"PC for dosmere"- og "SOS"-

serierne fra Teknisk Forlag er gode eksempler på oversatte amerikanske bestsællerter, der - vha. humor, pædagogik og almen foragt for garvede computerfreaks fører begynderne ind i stoffet.

Endelig har alle brugere - uanset "stadie" - rige muligheder for at forøge deres viden gennem avisernes computersider - og så naturligvis Privat Computer.

Uoverskueligt udbud

Muligheder er der altså nok af problemet består nu i at vælge. En af de mest irriterende ting ved computerbøger er, at de lynhurtigt bliver forældede. Irriterende af to grunde.

Dels fordi man som bruger er nødt til at købe nye bøger, hver gang man opdaterer sine programmer. Og dels fordi markedet konstant oversvømmes af nye, ikke altid gennemarbejdede,

Det gør udbuddet uoverskueligt, og samtidigt bliver bøgerne urimeligt dyre, fordi de ikke kan trykkes i særligt store oplag. Det mest ærgelige er næsten, at der ikke er noget at gøre ved det! Computerindustriens rasende udvikling nødvendiggør simpelthen den stadige strøm af bøger, vi i øjeblikket udsættes for.





Per Schou, direktar far det danske forlag Glabe satser bevidst på at gare bagerne så letforståelige sam muligt: "Vi betragter os selv som vidensformidlere, og forsøger igennem bogerne at gore det lettere og hurtigere for læserne ot finde svor på deres sporgsmål."

Globetrotter startede **EDB-forlag**

Det danske forlag Globe har siden oprettelsen i 1991 holdt til i en lilde etablerede, danske forlag. Hun og kæresten Per Schou leder i dag forlaget, der nu har fem faste medarbeidere med EDB som hovedinteresse. Forlaget Globe koncentrerer sig nu udelukkende om bog"-serie, som gennemgår alle menupunkter i det enkelte program. Den anden "Trin for trin"serie er derimod (som navnet antyder) en fortløbende gennemgang af, hvordan tingene skal gøres.

Peter Svendsen

le leilighed i det indre Århus. Glo-EDB-litteratur, og siden rejse-Eksempelvis gennemgår bogen Access - trin for trin, hvordan et bes første udgivelse var en rejsehåndbogens udgivelse er det blehåndbog, som forlagets medstifvet til yderligere ni håndbøger. adressekartotek laves i Microsoft ter og ejer, Helle Louise Holst, Globe arbejder med to bogseri-Access. er. Den ene er en "illustreret håndikke kunne få udgivet på nogle af illustreret

Gratis diskette

Tydelig fremgang

Per Schou forklarer:

"Arbeidsformen hos os er anderledes end den, man normalt ser inden for forlagsverdenen. Vi arbejder i teams med to-tre forfattere på hver bog. Det giver en god arbejdsrytme, at der altid er mindst én person at diskutere med."

Langt de fleste håndbøger udgivet på danske forlag i dag er oversatte, engelske eller amerikanske udgaver. Når netop disse udgaver udvælges af forlagene, skyldes det naturligvis, at de hører til blandt de bedste i deres hjemlande. Men hvis oversætteren enten er tidsmæssigt presset eller ikke tilstrækkeligt inde i stoffet, får man som læser et resultat, der ofte lader en del tilbage at ønske. Derfor hitter succes-forfatterne Kirsten Kamper og Per Gjerløv på det danske marked. De har indsigt, de kender de danske brugeres behov og de udsættes ikke for fejlbehæftede oversættelser.

På samme måde er det med Forlaget Globes skribenter, der alle er danske. Forlaget har således også mærket en støt stigende fremgang i sin 3-årige levetid.

Selvsikker udgiver

 "Vi betragter os selv som vidensformidlere, og vi forsøger igennem vore bøger at gøre det lettere og hurtigere for læserne at finde svar på deres spørgsmål. Et af midlerne for at nå målet er et kort og præcist sprog. Samtidigt skal bøgernes opbygning gøre dem velegnede til opslag," oplyser Per Schou og fortsætter:

- "Vi forsøger at holde de faste omkostninger nede, så vi kan levere kvalitetsbøger, der er væsentligt billigere end tilsvarende udgaver fra andre forlag. Årsagen er. at vi hidtil har holdt faste omkostninger som husleje og ekstra kontorhjælp nede.'

Store ord fra en glad forlagsindehaver. Men faktisk har Per Schou og de øvrige medarbejdere på Globe noget at være stolte af...

Gennemfort gode boger

Vi har haft lejlighed til at kigge på 3 af for lagets nyeste udgivelser fra "illustreret håndbog"-serien, der omhandler hhv. PageMaker 5.0. CorelDRAW! 4.0 og WordPerfect for Windows 6.0. Herudover har Globe udgivet bøger om bl.a. Access, Paradox og CorelDRAW! 3.0.

Fælles for bøgerne er deres overskuelige og indbydende lay-out, farvestrålende forsider, overskue-



lige stikordsregistre og de mange eksempler fra "den virkelige verden", hvor det gennemgåede stof forklares vha. eksempelvis en reklamefolder eller et forretningsbrev. Bøgerne er ens i deres opbygning, så har man læst den ene, volder den næste ikke de store problemer. Bøgerne følger de danske Windows-udgavers menu-struktur, hvilket hjælper en del på overblikket.

Herudover er det karakteristisk for "illustreret håndbog"-udgivelserne, at de indeholder ekstra afsnit om emner, der grænser op til programmet, fx. valg af skrifttyper i WordPerfect og Windowstips i CorelDRAW!.

Sådan laves Jyllands-Posten

PageMaker-bogen benytter sig ofte af praktiske eksempler for at underbygge sine forklaringer. Man får som læser en del at vide om Jyllands-Postens typografi, og professionelle grafikere deler gladeligt ud af deres erfaringer gennem en fiktiv opsætning af en lokalavis.

Herudover gennemgås de mest elementære DTP-regler, og problematikken omkring forskellige skrifttyper har også fået sit eget kapitel i bogen.

Jeg kan ikke anbefale håndbogen til absolutte begyndere, men da PageMaker i forvejen ikke er noget novice-program, må forlagets valg af sværhedsgrad betragtes som hensigtsmæssig. For de lidt øvede brugere giver bogen en af de bedste introduktioner, der endnu er udgivet på dansk, og bogen er langt mere letlæst end Page-Makers egen, uoverkommelige manual.

Ballonprogram for begyndere

CorelDRAW! har med sin brede brugerflade skabt et behov for både begynder- og eksperthåndbøger. CorelDRAW 4.0 - illustreret håndbog lægger sig et sted midt imellem. Er du superbruger, får du ikke meget ud af bogen, men med sine over 400 illustrationer og programeksempler må håndbogen siges at være fortræffelig til lærenemme begyndere og let øvede brugere. Bogen gennemgår udover selve hovedprogrammet også de mange nye animations-, redigerings-og præsentationsmoduler i CorelDRAW! 4.0-pakken.

Desuden har forlaget udgivet en tilsvarende håndbog om den tidligere version 3.0. Da den "gamle" udgave af programmet i dag kan erhverves for 595 kr. inkl. 10.000 clip-art billeder på CD-ROM, kan denne håndbog ikke siges at være forældet endnu.

Overskuelig mursten

Med sine 464 sider samlet i en spiralryg kan WordPerfect 6.0 til Windows - illustreret håndbog godt synes en anelse overskuelig.

Men WP 6.0 er et meget stort program, og de mere end 500 illustrationer, 100 programeksempler og 50 tips og tricks må i høj grad betragtes som en kærkommen hjælp for mange WP 6.0-brugere.

I modsætning til forlagets andre udgivelser, er denne håndbog så omfattende, at den kan gøre det ud for programmets manual. Spiralryggen må siges at være en nødvendighed, for der er meget tekst at holde styr på. Bogens opbygning gør den dog lige så velegnet til selvstudium som dens "medsøstre", og der er ikke tvivl om, at den hører til blandt de bedste på markedet.

Med bogen følger retten til en gratis diskette med programeksempler, makroer og forskellige shareware-programmer til Windows. Disketten følger ikke med ved købet, men skal bestilles at man indsender et særligt spørgeskema til forlaget. Besværligt, men dog alligevel hensigtsmæssigt; kun ved at lytte til læserne vil Globe fremover kunne klare sig i konkurrencen med de andre forlag.

Positiv konklusion

I min tid som computerboganmelder er jeg ikke tidligere stødt på bøger, der opfylder læserens krav til overskuelighed, dybde og letforståelighed i så høj grad, som det hér er tilfældet.

Læg hertil, at bøgerne er 25-30% billigere end tilsvarende håndbøger fra andre forlag.

Forhåbentlig er Forlaget Globe kommet for at blive - de fortjener

FAKTA:

Peter Svendsen & Per Schou: PageMaker 5.0 - illustreret håndbog. 220 sider, 196 kr. Peter Svendsen & Per Schou: CorelDRAW! 4.0 - illustreret håndbog. 256 sider, 188 kr. Peter Svendsen, Per Schou & Thorsen Vammen: WordPerfect 6.0 til Windows - illustreret håndbog. 464 sider, spiralryg, 298 kr. inkl. 3"-diskette. Bøgerne kan købes i boghandelen eller bestilles direkte hos forlaget, tlf. 86 20 28 30, fax 86 18 90 20.

-->HARD JOY F

...Public Domain / Shareware programmer til din Amiga...

L. A. RINGSVEJ 143 1.TV. - 5230 ODENSE C - GIRO 008-3143

SOURCHED TANKS v1.77 —Det mest populære spil herhjem-me, op til 4 mand kan smadre hinandens tanks med avance-rede våben (og de beskidte ordinære) Suveræn underhold-ning. (A1200).

ning, (ALZOO).

GALAGA DELUXE (KS2+) --shoot'em up * BOULDERDASH
MEGA COLLECTION (A500) * WAYNES WORLD PONG
(A1200) * THE UNUSUAL CASE OF DR STRANGE --fornemt
platformspil fra manden bag Ork Attack m.fl. * PACMAN

passontispin ura manuett nag vira vinas it mil. "Travavuli DELLIXE.

TASK FORG.— "Strategisk krigspil.", S mand i fjendeland, udstyret med vilben og med en mission at utdøre. Mege imponeernde Laser S quad apil.

NOSTALGIUM— "Stood en up " RAISE THE TITANIC — 3D Arcaule Adventure "ORBIT — "Ny udgave af TRON spillene. "" (")" EXCELLENT ORD GAMES— Fat Forer Software" FLEICH — det ultimative TRIKIST spil. "SUPER TWINTIS. FLEICH — det ultimative TRIKIST spil." SUPER TWINTIS. GROUP — "STOOD" PHUT THE POORD — underholdende adult planform spil. HUMDINGER 4 1 (2 disks) — "1 klassiske PD—spil." HUMDIN-GER TIE BEVENVE (2 disks) — den un fere PD spil. ASSKSISSI (SAUSE). 1 4 (4) — "Idle e kinsiske PD—spil. kleir du ether et, sile rode (russian guranterel af finde I Assassins serien.

CD-SOFTWARE

17 BIT OULECTION — Dobbeil-CD and 1700 17-BIT disks fra disk 1-2000 spil, demoer, musik, utils etc. lige til at ned-kopiere for dispyridisette. Eller disks fra 2000 5200 spil, demoer, musik, utils etc. lige til at ned-kopiere for dispyridisette. Eller disperen med alle 17-BIT disks fra 2000 5200 smrt kossistis Games 1-140 (over 500 spil), samt en bunke mere — het 225-COPE II — Fred Fish 1-569 — ke 225-COPE II — Fred Fish 1-569 — ke 225-COPE II — Fred Fish 16-870 — ke 225-COPE II — Fred Fish 16-870 med mere — het 225-COPE III — Fred Fish 16-880 — ke 225-COPE III — Fred Fish 16-880 — ke 225-COPE III — Fred Fish 16-890 — ke 225-COPE III — ke 2

Alle CD'er vil køre på CDTV samt A570 CD-ROM. Enkelte vil køre på CD32, men programmerne kan kræve floppy-drev, tastatur og/eller mus.

tastatur og/eller mus.

UTILS

VIEDOTRACKER – Fremragende demomaker util, du kan sammenssente musik og grafik, ogendåda overfine det til VHS de en genlock.

RSI DENOMMER V2 (1 3 disks) – inikl manual, moduler, grafik, forts-naker, vektor-editor, vektorhalls-editor mr.

NCOMM III – sensist veision af det beiske comm-program NCOMM III – sensist veision af det beiske comm-program NCOMM III – sensist veision af det beiske comm-program nocomment musik under telesbehandlingger ** REDIKIK VI – nedigrater find AGOM ATIO ** AMIGNON DTF ** REDIKIK VI – nedigrater find AGOM ATIO ** AMIGNON DTF ** REDIKIK VI – nedigrater find AGOM ATIO ** AMIGNON DTF ** REDIKIK VI – nedigrater find AGOM ATIO ** AMIGNON DTF ** REDIKIK VI – nedigrater find AGOM ATIO ** AMIGNON DTF ** REDIKIK VI – nedigrater find AGOM ATIO ** AMIGNON DTF ** ATIO ** AGOM ATIO ** AMIGNON DTF ** ATIO ** AGOM ATIO ** AMIGNOS PER FIN ** TEXT PENDE ** 41.** ** LUTIMATE DISK CREATUR — oplying dine gene clisis ** OCTAMED VI — avance-timusle soupeare** OCTAMED TOTO ** guide cit Octamed ** PARNET SET-UP (2 disks) — forbind to eller flere computers ** MINIMORPH ** — generater grift definer, pro momphagi ** LECKSM — assembler / editor program FOOT ** PRIM ** 11.** — Kempe smilling af forts til brug i telst-behandling, DTP eller D* Paint 20 - 50 pr disk, af alle storrelser og prer CG FONT ST 1- — Samiling af kvalitets CG fonte.

FRED FISH 1-890 haves.

FRED FISH 1-890 haves. Få en katalog-disk for en 10'er!

CURIOSITY
BIORYTMER DX v3.5 * SCIENCE 1.4 * SOLDERING DISKkunsten at lodde * CHESS TUTOR —gode skak-programmer
**STATES OF EUROPE —data på europæiske lande * KIDS
DISK 1.3 —kreativ underholdning for bøm DK v3.5 * SCIENCE 1-4 * SOLDERING DISK --

GRAFIK
BORIS VALLEJO AGA (2 disks) -- Erotisk fantasy art * CINDY
CRAWFORD AGA (2 disks) -- Slideshow * CINDY CRAWFORD
AGA 2 disks) -- Slideshow * CINDY CRAWFORD
AGA 2 (2 disks) * EXPELATIONS * WEIRD SCIENCE AGA (5
disks) -- hajoplasselig grafik * PMS AGA PICS (5 disks) -Kæmpe bunke fantasy billeder af høj kvalitet

TECHNO / RAVE
TECHNO MODULES 1-5 --Get Ready for This, Rhytm is a
Dancer, U Got the Power, 2 Unlimited "No limits", Twilight
Zone, Don't You Want Me, og mange flere.

* SPACEBALLS 9 FINGERS (2 disks) --dance demo i stil med "State of the Art" ! * 1'M JESUS 1'M GOD I'M SATAN --Ekspe-rimenterende Techno Trash fra 500 Things.

MUSIK / SAMPLES
* FRIENDS OF PAULA 1-5 --God original musik i afsiappet
blues-pop stil * PHOBIA --Dyster melodisk musik * BIG TIME
SENSUALTY -- AGA demo med Bjørk Soundtrack

KLASSISK MUSIK
J.S.BACH TOCCATA & FUGUE (HANDEL ROYAL
FEREWORKS (1 MB CHIP) * MOZART FLUTE CONCERTO
(1,5 MB CHIP) * MOZART MOZNOR TOCCATO
(5,5 MB CHIP) * MOZART HORN CONCERTO (1,5 MB CHIP)
*BEETHOVEN LARGO (1 MB CHIP) —magnificent!

EROTICS
* ADULT JIGSAWS * GIF BEAUTIES 1-10 --AGA pigebillede
NAKED DREAMS * UTOPIA 1-3 * PARTY GIRLS 2 * BODY
SHOP AGA 1-7 * DIRTY PICTURES 1 + 2

OCCULT

**SEE THE AURA ** DREAMS FOR AN ANGEL -drømme og deres belydninger ** THEORY AND PRACTICE OF MAGIC -okkolt magn ** MYSTERY OF RUNES -- runekraft ** RUNEMASTER --spå om fremtiden ** PRARNORMAL INVESTIGATIONS -uhyggeligt ** ASTRO 22 PRO -- Astrology-program

Dette er kun et lille udpluk af over 2500 flogpy PD og Shareware disks + et væld af stuff på C. blå de senste Demore, Ulls, Sideshows, Anian is ner-porgammer, disk-mags, Spil-preises, Spil-cheats, Rave disks, Spil Musik, Samplis, Jeg kunne blive ved. Send 10 firmærier eller en frankeret svar-kuvert, og modtag HARO JOY ED's omfattende kandejo disk I'VU!

GRATIS KATALOG-DISK MED ORDRE!

Du kan desværre ikke ringe din ordre ind, men altid trygt skrive. Vedlæg beløhet på en check eller post-anvisning, eller indbetal det på GIRO 008-3143, og skriv din ordre bag på kupoden:

ønsker du at betale ved modtagelsen, påregn da + 35 kr.

1-11 disks --> kr 17:50 pr disk 12-24 disks -> kr 14:25 pr crosk 25-49 disks -> kr 12:75 pr disk 50 + disks --> kr 10:- pr disk

HARD JOY PD

v/ Morten Blaabjerg L. A. Ringsvej 143 1.tv 5230 Odense M

GIRO 008-3143

...enjoy it the hard way...

AMIGA EXCLUSIVE

Amiga 1200	
Amiga 1200, 2 mb ram 29	95,-
Amiga 1200, 2 mb ram, 130 mb 2.5" harddisk 54	85,-
Amiga 1200, 2 mb ram, 210 mb 2.5" harddisk 59	85,-
	85,-
Acceleratorkort Amiga 1200	

GVP A1230-11 "JAWS" turbokort til Amiga 1200,

Kan udvides med 68882 FPU (PGA) og op til 32 mb ram. GVP "JAWS" Al 230-11 40 mhz 68030, 4 mb ram Blizzard A1220, 28 mhz, 4 mb ram, 33 mhz FPU A1230, 40 mhz 68030, 4 mb ram, 50 mhz FPU 5995.

Ramkort Amiga 1200

4mb med realtime ur med batteribackup. Kan udvides til 8 mb og 50 mhz FPU. Nu med sokler til to simm moduler.

Leveres med 4 mb ram og 20 mhz 68882 FPU

	Ramkort	2	,9
d	A500: 512 kb med ur og afbryder	279	
	A500: Supra 1 mb extern med plads til 8 mb	995	1
4	A600: 1 mb med ur og afbryder	479	
	ProfiLine diskdrev		
Ę)	Externt: Højkvalitets 3.5" diskdrev med gennemført bus,		
4	afbryder og 2 års garanti. Leveres med anticlik-, kopi-,		
5	og dagsplanprogram samt viruskiller.	549	
	Externt: XL drev 880/1.76 mb (til KickStart 2/3)	1349	
	Internt: CITIZEN drev til Amiga 500	599	-
	Internt: CITIZEN drev til Amiga 600/ Amiga 1200	599,-	N
	Alle interne drev monteres i stedet for det originale	drev	
	Disketter	228	
	3,5" MF2DD Noname-disketter ved 100 stk.	299	1
1	3.5" MF2DD Mitsubishi disketter ved 100 stk.	495	

= Tilbud

Public Domain

Supra-modem		
2400 baud incl kabel og software	495	
14400 baud faxmodem incl. kabel og faxsoftware	2695	
Kickstart 3.0		
Kickstart omskifter til A 500, A 2000 incl. Kickstart 3	0 rom	
Leveres incl DK workbench software	795	
Harddiske		
2.5" Seagate At bus, 130 mb 16 ms incl. mont. kit	2495,-	
2.5" Seagate At bus, 210 mb 16 ms incl. mont. kit	2995,-	
3 5" Saggete At hus 420 mb incl A1200 mont kit	2295 -	

Installationskit til montering af 3.5" H.D. i A1200. Internt diskettedrev kan stadig bruges. Alt monteres i A1200 199,

Andet hardware

Naksha 280 dpi mus med måtte og holder Saitek Megagrib

189 -2495.-EPSON stylus 800 inkjet printer

179.

Public Domain

Harddiskbrugerpakke

Denne pakke indeholder alt, hvad du kan få brug for som harddiskejer. Af kategorier kan nævnes: backup-, grafisk CL1, menu-, password- og reorganiseringsprogrammer. Samtidig indeholder pakken alle pakkeprogrammer, der er tilgængelige. Inkluderet er, selvfølgelig også, Superdark, som er den bedste screenblanker, der findes til Amigaen. PrC sagde :" Kvaliteten på de ti disketter du får er lysår over gennemsnittet"

Pris incl. disketter (10 stk.):

Brugerpakke Indeholder 30 fantastisk nyttige brugerprogrammer, bl.a.: Kickstart 1.3-emulator (løser A1200/ A4000 ejerens problem), PC-emulator, de nyeste viruskillere, kopieringsprogrammer, skak, backgammon, samt en masse andet godt bl.a. 250 drinksopskrifter og barstyringsprogram.

Pris incl. disketter (5 stk.): Kickstart 2/3-brugerpakke

Programmerne som alle snakker om, men som ingen bar: MagicWorkbench, ToolManager, Action Replay, Magic-Menu, Viewtek, SuperDuber, DK WB og meget andet til Kickstart 2/3.

Pris incl. disketter (10 stk.):

Kontorpakke

199.-

Indeholder alt til kontorbrug, bl.a.: tekstbehandling, regneark, modemkommunikationsprg, dansk database, samt en genial MSdos-Amigados tekstfilconverter. Pris incl. disketter (10 stk.):

Arcade-spilpakke

De 8 absolut bedste arcade-spil netop hjemtaget fra England: Deluxe Galaga, Intruder Alert, Hellzone, Cybernetix, Total Fire o.a. Bonus. Bilspillet Road To Hell. Pris incl. disketter (5 stk.):

Platform-spilpakke

Doody, Roach Motel, Crazy Sue, Son of Blagger, Fruit Salad, Deluxe Pacman, Wonderland og Giddy: De p.t. bedste platform-spil til din Amiga. Bonus: Bilspillet High Octane. Pris incl. disketter (5 stk.):

Desk Top Video-pakke

Indeholder rulletekst-, tids- og effektgenerator, slidesbow-, sportstekst- og intromaker, samt testskærmsgenerator og titlekartotek for den kreative videobruger til brug med eller uden genlock. Pris incl. disketter (4 stk.):

Music Maker-pakke v.3

Indeholder nyeste versioner af de professionelle sequencer programmer: Pro-, New- og StarTracker samt OctaMED, Dog Quadraco. Desuden Exotic Ripper (stjæl lyde fra spil) og Eagleplayer (modulafspiller) m.m. Kun Kickstart 2/3 Pris incl. disketter (10 stk.):

Clip Art-pakke l

Over 2000 usorterede SH 1FF-billeder til brug i alle gængse DTP og tegneprogrammer. Billeder i alle kategorier fra arkitektsymboler til bordkort og Garfieldtegninger. Pris incl. disketter (10 stk.):

AGA-AMOK 1 AGA-AMOK

Arcade-spilpakke Kontorpakke





Clip Art-pakke 2

Music Maker-pakke v.3 Kickstart 2/3-brugerpakke

Spil-Spil-Spi

Hitliste			
1. Manchester United	289 6. Team 17 Coll.	289	
2. Champ. Man. Italia	289 7. Award Winners 2	348	
3. The Settlers	289 8. Cannon Fodder	289	
4. Frontier Elite 11	289 9. Complete U.M.S	449	
5. Sierre Soccer	289 10. Innocent Until	349	
Ring og få seneste spilliste tilsendt gratis			
0. 510110 500001			



Public Domain Clip Art-pakke 2

Over 2500 sorterede SH IFF-billeder i alle kategorier til brug i alle gængse DTP- og tegneprogrammer. Ideelle til fremstilling af bordkort, indbydelser og sange m.v. Pris incl. disketter (15 stk.):

Pro Clip Art-pakke

Over 250 usorterede SH 1FF-brushes i ekstrem høj kvalitet fremstillet af professionelle tegnere. Billeder i alle kategorier. Velegnet til professionelle formål. Pris incl. disketter (5 stk.)

Color Clip Art-pakke

15 disketter sprængfyldt med suveræne farve-IFF-HAMbilleder til Amigaen. De indeholder billeder i kategorierne: krybdyr, insekter, biler, fly, krigsskibe og dyr til brug i DTP, Digipaint eller Dpaint4 og i en opløsning, der kan få enhver til at dåne. Pris incl. disketter (15 stk.)

Grafikpakke

20 grafiske programmer suppleret med 5 animationer. Pakken indeholder bl.a. morphing-, CAD- og graftegningsprogrammer. Desuden indeholder pakken mandelbrot-, fraktal- og landskabsgeneratorer. Endøligt indeholder pakken Freepaint, et genialt tegneprogram. Pris incl. disketter (10 stk.):
CG Fontspakke v.3

Denne pakke indeholder over 125 fonte med æøå i CG Fonts-format. Perfekt til Workbench 2/3 og PPage. Pris incl. disketter (10 stk.):

AGA-pakke

"Ahh, men så har min PC bedre grafik end din Amiga..." Lyder dette bekendt . Hvis ja, så få din kammerat til at æde disse ord ved at tvinge ham til at se et af pakkens A1200 none flicker Hi-Res-billeder. Eller du kan vise ham, hvordan et suverænt skakspil fungerer såvel grafisk som teknisk. Pris incl. disketter (6 stk.): AGA-AMOK I

Indeholder billeder af Ferrari F40, Testarossa, Porsche, Lamborghini, BMW, Corvette, Formel 1 og mange andre biler i hires 256 farver (fotokvalitet). Kun til A 1200/4000. Pris incl. disketter (10 stk.)

AGA-AMOK 2

Se F-14, F-15, F-16, Draken, Stealth, B-52, Tomcat, Harrier, Blue Angel, B-17 og mange andre billeder af fly i hires 256 (fotokvalitet). Kun til A1200/4000. Pris incl. disketter (10 stk.)

AGA-AMOK 3

Bjergsøer, floder, vandfald, øer og mange andre panoramabilleder i hires 256 farver (fotokvalitet). Ideelle til baggrunde i Scala AGA m.m. Kun til A1200/4000. Pris incl. disketter (10 stk.)

Cheats og Level-koder

Nyeste hit i England: snyd dig igennem dine spil! Pakken dækker over 1000 spil, bl.a.: Alien Breed, James Pond, Kick Off, Rainbow Island, Simpsons og Sensible Soccer. Pris incl disketter (5 stk.)

REDIGER VIDEOFILM MED PC'EREN

Nu har du muligheden for at redigere videofilm med din PC. VideoDirector klipper dine videofilm for dig, mens du drikker kaffe.

Af Anders Christensen



de seneste år er de små bærbare camcordere blevet stadig mere populære blandt amatørfolket, der har det med at optage videofilm som hobby. Gigantkoncernen Sony udviklede 8mm båndformatet specielt til brug i bærbare camcordere, og siden da er formatet blevet udviklet til HI-8 standarden, der har en højere opløsning end forgængeren. Dette format er i dag standarden i praktisk talt alle camcordere.

De fleste ejer foruden deres camcorder også en VHS-video, og for lettere afspilning af bånd overspilles HI-8 eller 8mm ofte til VHS. I denne proces vælger mange at frasortere de optagelser af himlen eller jorden, som ikke har nogen direkte relevans for det endelige resultat. Hvor det normalt er et frygteligt arbejde at klippe et videobånd ved flittig brug af Pause og Record knappen, kan processen automatiseres betydeligt ved hjælp af din PC og Video-Director systemet.

Styr videoen med VideoDirector

Det er vigtigt at slå fast hvad VideoDirector gør og hvad den ikke gør. Programmet kontrollerer kun de to enheder, afspillerog optagemaskinen. Du skal altså selv sørge for at forbinde dem med et SCART kabel eller lignende. VideoDirector benytter et Smart Cable, der sættes i PC'erens serielle port. I den anden ende finder vito stik, der skal styre henholdsvis camcorderen og videomaskinen. Det ene stik er af LANC typen, som Sony udviklede til sine 8mm og HI-8 kameraer. De fleste camcordere benytter denne standard i dag. Det andet stik er en infrarød sender, som den der sidder i din fjernbetjening.

Der følger en række styre-programmer til forskellige typer fjernVideo Director Kræver camcorder med LANC kontrol-stik. Pris: 1995,-

Amager Video-Reportage på tif: 32975918 Programmet fås også til Amiga

og Mac.

betjeninger med VideoDirector, men hvis din video ikke er imellem dem, kan du også få programmet til at indlære de infrarøde stråler som din fjernbetjening udsender. Altså monteres LANC stikket i camcorderen og det infrarøde kabel placeres foran videoen.

Elektronisk drejebog

Softwaren består af et eneste program, og det fungerer i princippet på den måde, at du først udvælger de klip du ønsker at benytte fra camcorderen, og derefter optager VideoDirector dem automatisk over på din videomaskine.

Du kan vælge at styre camcorderen fra VideoDirectors eget panel af knapper; f.eks. play, record, rewind osv., eller du kan bruge camcorderens egne knapper. LANC kablet sørger for at knapperne på skærmen opdateres efter indstillingen på kameraet.

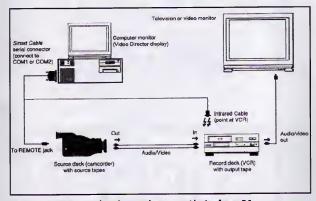
De klip du ønsker at benytte, udvælges vha. båndtælleren. Klippet defineres ved at angive et start- og slutpunkt samt et navn så er det en del af listen over de klip som skal indgå i det færdige resultat. Disse er listet i "Event" vinduet, hvor du kan se start- og slutpunkter samt den samlede varighed af det enkelte klip. Naturligvis kan du kopiere og slette klip, eller flytte rundt på de eksisterende. Imellem dem kan duindsætte noter til egen information, og til det endelige resultat er en drejebog over alle de klip, den færdige film skal indeholde.

Automatisk redigering

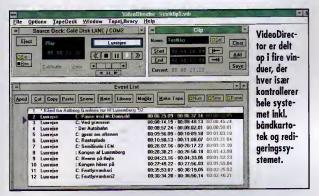
For at samle det endelige resultat



VideoDirector



Skemotisk oversigt over hvordon man kon styre video'en fra en PC.



vælger du blot "Make Tape" i menuen, og Video Director vil derefter koordinere camcorderen og videoen til at afspille og optage på samme tid. Når en scene er færdig stopper videoen, og camcorderen spoler frem til næste klip hvorefter processengentages. Har du brugt klip fra flere forskellige bånd, beder Video Director dig blot om at isætte disse bånd når den skal bruge dem - enkelt og

smart.

Da nogle videoer tager et par sekunder om at begynde optagelsen, kan man definere en Pre-Roll tid der svarer til den tid det tager videoen at påbegynde optagelsen. På den måde kan man synkronisere camcorder og video meget nøjagtigt, og Video Director praler med en nøjagtighed på et par frames. Hvis kameraet indeholder tidskode generator, kan

VideoDirector også benytte den til at opnå et endnu mere præcist resultat.

Båndkartoteket

Ud over at udføre det besværlige klippearbejde fordig, laver Video-Director også et detaljeret kartotek over de klip og bånd du bruger. Her kan du altid gå ind og vælge at se et klip, og du kan naturligvis bruge dem i andre film. VideoDirector er tilmed i stand til at sortere de forskellige klips ud fra en maske, således du altid har et perfekt overblik over hvad der ligger på dine bånd. Og endelig kan du selvfølgelig også vælge at udskrive de forskellige klip på printer, hvis du vil have en drejebog på papir over din film.

Konklusion

VideoDirector virker som et effektivt system, der kan gøre livet betydelig lettere for folk, der kan lide at lege med dette spændende medie. For private video-entusiaster, betyder VideoDirector at det bliver lettere at klippe film, og desuden kan systemet også lave et kartotek over de anvendte bånd. Konceptet er en virkelig god idé, og udførelsen af softwaren var hensigtsmæssig og særdeles brugervenlig, ligesom manualen på velformuleret engelsk forklarer systemet grundigt, med mange og gode illustrationer.

Uheldigvis havde vi under testen problemer med at styrken på det infrarøde signal var så svagt, at senderen måtte ligge få centimeter fra videoen før den reagerede. Dette kan dog sagtens være et lokalt problem med testudstyret, men under alle omstændigheder opfordrer vi til at man afprøver VideoDirector før køb, for at sikre at systemet er kompatibel med ensudstyr. Er dendet, kan man se frem til mange sjove klippetimer med hjælp fra VideoDirector.

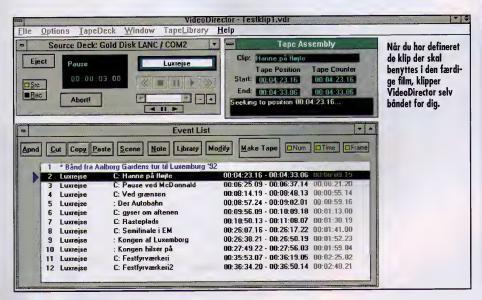
Video-redigering på computeren

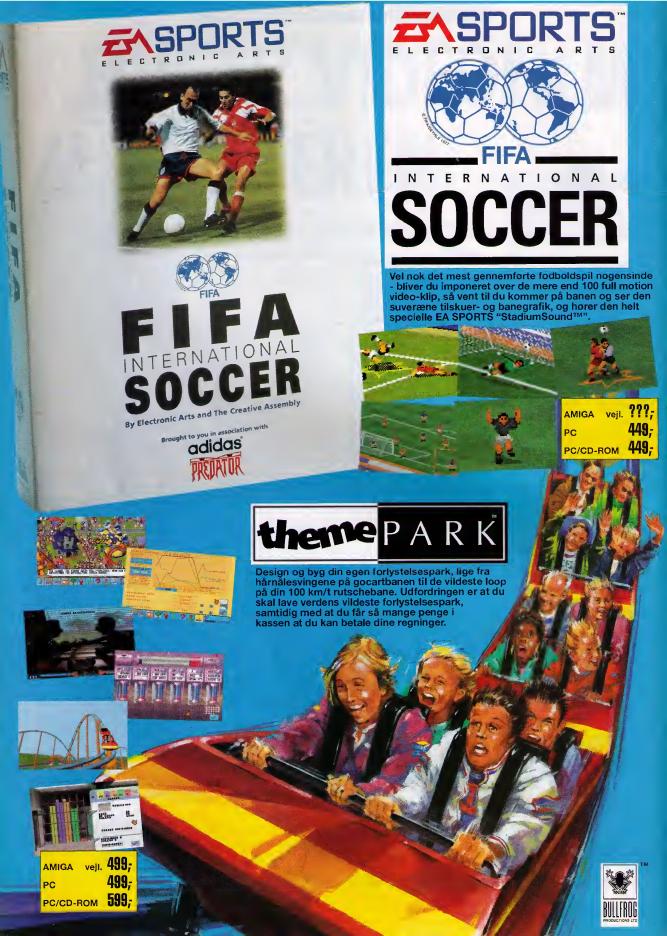
Siden videoen så dagens lys, og siden TV verdenen har taget den til sig med kyshånd, er det blevet stadig dyrere og mere elektronisk kompliceret at redigere en film. Den normale måde at redigere videofilm i professionel sammenhæng, er stadig det lineære system. Dette system består ofte af en player- og en recorder videomaskine, der er forbundet til et fjernstyrings-klippebord, hvor man definerer startog sluttider, for til sidst at sætte maskinen til at lave klippet automatisk. Ulempen ved dette system er, at når først en film eller udsendelse er færdigklippet, kan man ikke ændre eller fjerne nogle klip senere. Ved fremkomsten af compute-

ved fremkomsten af computeren har dette ændret sig, og man kan i dag benytte forskellige typer redigering. Non-lineær redigering benytter computeren som det centrale værktøj i selve klippe-processen.

Non-lineær redigering består af en computer udstyret med nogle særdeles kraftige harddiske på adskillige GB stykket. Filmen fra kameraet køres ind på disse harddiske, og derefter foregår redigeringen fuldt ud digitalt og kvalitetstabet er ikke eksisterende. Grafik og billeder kan smeltes sammen uden problemer, og special-effects samt 24-spors lyd er ikke problematisk. Denne metode er dog også langt den dyreste, og systemerne koster ofte over en halv million i anskaffelse.

Derfor har man fundet en genvej i skikkelse af off-line redigering, der fungerer på den måde at computeren indeholder informationer om hvor alle de forskellige klip ligger på båndet, og til sidst klipper den filmen i på en gang, uden yderligere menneskelig indblanding. Det er dette system der benyttes i VideoDirector, men de mere professionelle systemer kører billedsignalerne ind gennem et kort i computeren, hvilket bevirker at man kan se diverse klip som små billeder på skærmen. Desuden kan man således også bruge computeren som billedmixer og paintbox. Et professionelt system af denne type koster i omegnen af 100.000 kr, men så er det også incl. billedmixer, paintbox mm.





LANDSDÆKKENDE FORHANDLERLISTE I POSTNR. ORDEN Bmp Data City P.Hvidtfeldts St.4 1173 København 33330727 Olsen Foto A/S Frederiksborggade 7 1360 københavn K 33123440 Betafon ApS Gyldenløvesgade 2 Bingo Frb - Vesterbro 1369 København K 33141233 1819 Frederiksberg C 31245112 Værnedamsvej 1 Cyber Com Falconer Allè 16 2000 Frederiksberg 31230960 Bingo Amager 100 Amagerbrogade 100 Bingo Foto 2300 København S 31554910 Amager brogade 255 Bingo 1 Frederikssundsvej 57 Bingo Video-TV-Radio 2300 København S 32521917 2400 København NV 38341124 Frederikssundsvej 43 2400 København NV 31102270 31700362 Roskildevej 284 2610 Rødovre Pro Computer A/S Strandmarksvei 21 2650 Hvidovre 31785543 Brønshøj Fotocenter Frederikssundsvej 185 2700 Brønshøi 31602801 Bingo Foto Ballerup Centret 42653505 2750 Ballerup Foto Center Stengade 48 3000 Helsingør 49218330 Sandner Foto Nørregade 26 C.P.Foto 3300 Frederiksværk 42120065 Slotsgade 14 Allerød Computercenter M.D. Madsensvej 12 Fotohuset 3400 Hillerød 42265880 3450 Allerød 48171850 Stenløsecenter 46 Reidl Foto og Data 42170190 3660 Stenløse Algade 27 4000 Roskilde 42354042 Olsen Foto I/S Nørretorv 16 4100 Ringsted 57670525 Københavnsvej 2 4600 Køge 56630198 Tværgade 6 4800 Nykøbing F. 54858385 Lollands Edb & Elek. center Torvet 1 D K.H Foto 4930 Maribo 54757585 Kongensgade 9 5000 Odense C 66135152 Svendborg Foto Korsgade 2 5700 Svendborg 62215501 Nyborg Foto Nørregade 11 5800 Nyborg 65314444 Photo Team A/S Helligkorsgade 16 Photo Team A/S 6000 Koldino 75520070 Gothersgade 19 Vefa Foto A/S Søndergade 12 Byskov Foto A/S Nørregade 24 7000 Fredericia 75922454 7100 Veile 75827550 7100 Veile 75823088 Foto Jensen Østergade 10 7500 Holstebro 97424949 Dam Foto Frederiksgade 8 7700 Thisted 97924992 Dam Foto Vestergade 4 Dam Foto 7900 Nykøbing M. 97723972 Ryesgade 37 8000 Århus C 86132232 Softwareshoppen Rosenkrantzgade 14 8000 Århus C 86760013 Vilh. Hansens Boghandel 8500 Grenå 86321933 **Torvet 8 Fotohuset** Fotohuset Thonbogade 5 Dam Foto Sct. Mathiasgade 62 Center Foto Slotscentret Data Discount A/S Danmark Sound 12 8700 Horsens 75622313 8800 Viborg 86615899 8900 Randers 86430955 Danmarksgade 12 9000 Ålborg 98109933 Rabøl A/S Nørregade 14 9640 Farsø 98631011 Dam Foto Nygade 36 9700 Brønderslev 98820770 Østergade 2 98921349 9800 Hjørring Dam Foto Danmarksgade 49 98421910 9900 Frederikshavn

EA SPORTS, the EA SPORTS logo and StadiumSound are trademarks of Electronic Arts •Electronic Arts is a registered trademark of Electronic Arts • Bullfrog, Theme Park and Designers Series are registred trademarks of Bullfrog Productions Ltd.



MANEDENE HELDIGE A NONNENTERE

I Privat Computers månedlige præmie-udtrækning blandt årsabonnenterne har vi nu fundet de 53 heldige vindere - Tænk hvis du vandt...

Rene Egeberg elsker eventyr-spil. Men han har et problem: han har kun en gammel Amiga 500, model 1.2! Og de nyeste eventyrspil kræver oftere og oftere en PC. Så Rene går og drømmer om en 486'er. Og nu er han kommet ganske tæt på sin drøm: Rene har nemlig vundet denne måneds præmie-udtrækning blandt abonnenterne, et gavekort på kr. 5.000!

Bruger den ikke så meget

Fordi den gamle Amiga ikke rigtig kan følge med, bruger Rene Egeberg den heller ikke særlig meget mere. Men det hænder da, at Rene's far sætter sig ned foran computerskærmen - han er nemlig sekretær for en motorcykelklub, og det kræver en del papirarbejde, der snildt kan printes ud på sønnens printer.

Rene blev færdig med Handelsskolen sidste år, og i dag tilbringer han sine 21 år på et gartneri i Vejle. Men allerhelst vil han ud at rejse Jorden rundt. Det kræver bare lidt flere penge.

end der står på konto'en...

Rene følger meget med hvad der sker i bladet, og læser specielt nyheds-siderne, og han er også begyndt at læse bladets PC-sider "det er jo her det sker", som Rene siger.

Rene har udpeget PC & Data, som det firma, hvorfra han gerne vil have sit gavekort på kr. 5.000, og det er jo et oplagt valg, hvis man skal ud og købe en billig PC er.

Sådan fordeler præmierne sig i denne måned:

1. præmien, et gavekort på kr. 5000: Rene Egeberg, Bleggårdsgade 32, 7100 Vejle

 og 3. præmien, kr. 1000 kontant: Bent Aagaard, Østergade 14, boks 35, 7600 Struer, samt Philip Spugard, Bloksbjerget 6, 2930 Klampenborg

4.-53. præmien, et stk. "Top Secret"-bog, værdi kr. 148,50: bs radio, hvide sande, jesper garbøl, odense s, morten kragh jensen, havndal, martin henriksen, kbh s, vordingborg børnebibliotek, vordingborg, stig bundgaard, hobro, christian holm, birkerød, mikaelf.larsen, nykøbing f, finn markvardsen, kbh n, ulrich madsen, tikøb, pædagogisk central, lyngby, mads pedersen, spjald, jørgen guldberg-møller, bjæverskov, søren schøler, randers, mads frank, kbh s, jeppe kold, viby sj, thomas thorsen, vodskov, peter poulsen, vestbjerg, bo nielsen, viborg, mads bueh stage, vordingborg, per bejer jensen, kbh n, rene holst nissen, sønderborg, sten knudsen, grenå, rasmus wæhrens, skagen, christian s. nielsen, vanløse, erik aarlev, solrød strand, daniel bejder, næstved, kristian b. pedersen, nørresundby, dasu's urafdeling, herfølge, rasmus bode, viborg, dan colberg hansen, brøndby, frederik ipsen, albertslund, lasse kusk, humlebæk, centralbibliotektet, nykøbing f, jens fryd, agedrup, patrick dehn, ishøj, søren preuss, kokkedal, leon hansen, tranbjerg j, søren callesen, vipperød, jan w. christiansen, grenå, michael knudsen, grindsted, glostrup børnebibliotek, glostrup, bjarne altenburg, skjern, erik hansen, kbh nv, casper e. nielsen, birkerød, simon thoustrup, roslev, benny nielsen, fakse, torben rasmussen, ørum djurs, marianne leth larsen, holsted, karsten nielsen, aalborg.

Bemærk venligst, at præmierne ikke kan ombyttes.

Amigaen har i sandhed mange problemer i disse tider, men rundt omkring sidder der stadig jvrige og ikke mindst kompetente mennesker, der laver fornuftige programmer til denne computer. Et af de mest dedikerede firmaer er SoftWood, Inc., der har sendt Final Writer på markedet i et forsøg på at vise at Amiga-tekstbehandling kan lade sig gøre. Det er ellers et noget broget marked, hvor selv giganten WordPerfect har måtte bakke ud på grund af manglende fortjeneste. Denne gang ser det dog ud til at SoftWood har fat i den lange ende med deres Final Writer.

Kræver harddisk

Programmet kommer på ikke mindre end syv tætpakkede disketter fyldt med fonts, clipart, osv. Det kan derfor ikke undre nogen, at Final Writer ikke blot anbefaler harddisk. Programmet kræver det simpelthen. Før programmet startes op efter installationen, skal man vælge hvilken opløsning man ønsker at se sin teksti. De nye Super-Hires modes kån naturligvis også vælges, hvis man harskærmen og øjnene til det.

Efter opstart afsløres et fuldt professionelt brugerinterface, som vi kender det fra PC'eren med menuforoven, knap panel og lineal. Det skal dog her nævnes, at Amigaens uro i interlace sætter øjnene på en hård prøve. Faktisk kan systemet kun bruges i almindelig opløsning, hvis ikke computeren har en flicker-fixer installeret. Alt andet vil resultere i nedsat syn i løbet af en uge samt voldsom migræne og kroniske bevægelser med hovedet.

SUVERÆN TEKSTBEHANDLING TIL AMIGA



Tekstbehandlingsprogrammer til Amigaen er i fåtal, og dem der findes ligger langt under dagens standard. Men nu er Final Writer kommet.

Af Anders Christensen

Der mangler intet

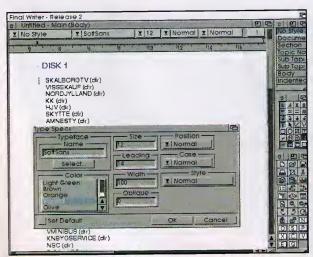
Når det kommer til de almindelige tekstbehandling funktioner, mangler der ikke meget i Final Writer. Programmet indeholder naturligvis Teksthoved/fod, kolonner, justering af enkelte afsnit, undo/redo, flere åbne dokumenter, indsætning af tid og sidenr. samt en række andre features.

Også index, indholdsfortegnelse samt literatturliste kan genereres. Faktisk lader programmet kun lidt til overs for de kompetente programmer af samme type til PC'eren.

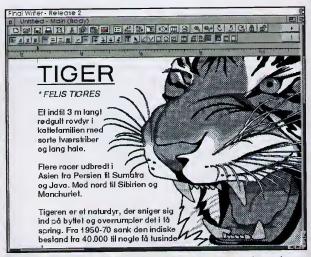
Du kan inddele dit dokument i forskellige sektioner, som kan have hver deres unikke tekstlayout. Du kan benytte tre typer; forside, indledning og brødtekst. Sidstnævnte er naturligvis der, hvor selve teksten står skrevet. Mere avancerede funktioner såsom brevfletning er naturligvis ogstå til stede. Final Writer tilbyder digmed andre ord alle de funktioner, som du får brug for, med mindre det er særdeles eksotiske opgaver der skal løses.

120 skrifttyper

SoftWood adskiller sig fra de fleste andre Amiga-tekstbehandlingsprogrammer, ved at de benyttede bogstaver på skærmen ikke er computerens standard Topaz font. Her er teksttyperne fuldt skalerbare i 4 til 300 points. Der medfølger i alt 120 fonts, og der er desuden support for Compugraphics, Type-1 og Nimbus Q fonttyper. På dansk betyder det at du kan udskrive skrifttyper i lige nøjagtig den størrelse du vil have dem, uden kvalitetstab vel at mær-

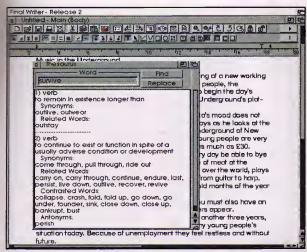


Du kan selv bestemme hvor menuerne skal være i Amiga tekstbehandleren Final Writer - her er et eksempel på en skræddersyet brugerflade - funktioner for kræsne brugerel



De 100 medfolgende clipart billeder til Final Writer er i EPS-format der gor dem fuldt skalerbare og dermed uden takker og hjorner.





Et vidunder af en synonymordbog. WordPerfect go home. Det her er af en sjælden og ret blæret kvalitet - med 1.4 million ord!!

ke. Prisen er at skrifttyperne på skærmen fremstår en anelse dårligere. Det vender man sig dog hurtigt til, og i øvrigt har programmet en ubegrænset zoom af siden, så du kan se dit dokument i helt op til 400% opløsning. Bogstaverne bliver tydeligere, og det skåner øjnene.

Hvis vi holder os til den typografiske side afsagen, skal det nævnes at du med Final Writer også kan indstille linjeafstand samt lave subscript/superscript skrifttyper. Teksten kan også overstreges hvis du fortryder hvad du har skrevet, men ønsker at bibeholde det i dokumentet. Den tekst du har til at stå på siden er således WYSI-WYG (What You See Is What You Get) - noget der hidtil har været ekstremt sjældent indenfor Amiga-tekstbehandlinger.

Avancerede ordboger

Programmet kommer naturligvis på engelsk, og den medfølgende stavekontrol indeholder 144.000 ord. I synonymordbogen finder vikke mindre end 1,4 mio. ord, og der oplyses ikke kun et alternativt ord. Her angives også om det er et navneord, udsagnsord eller noget helt tredje. Og for at det ikke skal være nok, så gives der en forklaring af hvad ordet betyder! Desuden får du en liste over relaterede ord og du kan naturligvis klikke på de foreslåede ord for at finde synonymer på dem.

Isamme forbindelse kan du også få en statistisk oversigt over hvor mange bogstaver du har skrevet, hvor mange bogstaver pr. ord, osv. Alt i denne del af Final Writer er effektivt udført, og programmet har her efterladt sine konkurrenter langt tilbage i horisonten.

100 clipart billeder

En anden usædvanlig feature for et tekstbehandlingsprogram til Amigaen, er muligheden for at importere grafik. Ved køb af Final Writer medfølger 100 clipart-billeder i EPS formatet, der garanterer fri skalering og bløde kanter ved udskrivning. Programmet kan desuden importere IFF ILBM billeder skabt i DPaint eller et andet tegneprogram. Naturligvis supporteres HAM og halfbrite formater også, hvis du skulle være den heldige eier af en farveprinter. Har du ikke muligheden for at lave din egen grafik, indeholder Final Writer også en række simple tegnefunktioner, således du selv kan kreere din grafik direkte i programmet.

Når du har importeret grafik eller lavet din egen, kan den skaleres og roteres frit, og du kan gruppere flere objekter sammen i et.

Meget konfigurerbar

En af de ting der især gør Final Writer til et omgængeligt program, er de faciliteter hvormed du kan konfigurere programmet. Alt fra autosave til antallet af farver på skærmen kan bestemmes fra den temmelig lange preferences menu. Du kan lave hotkeys, ændreknap-panalet samt meget andet.

Ethvert Amiga program med respekt for sig selv har en indbygget ARexx port. Final Writer er på ingen måde anderledes, og du har et væld af kommandoer og funktioner at vælge imellem, hvis du vil styre programmet fra et eksternt script.

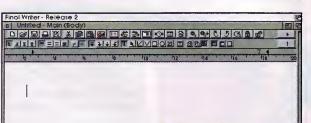
Krævende!!

Før du smider dit favoritblad på bordet for at styrte ud og købe Final Writer til netop din Amiga, er der dog et par ting som du skal være opmærksom på. Et sådan orgie af funktioner som vi hidtil aldrig har set på en Amiga, har naturligvis sin pris. For det første kræver systemet 1.5 MB RAM til stede i computeren - 2MB hvis alt skal køre glat. En harddisk er naturligvis en nødvendighed pga. programmets størrelse. Også Workbench 2.0 skal være installeret - Workbench 2.1 hvis du vil køre programmet med Compugraphics fonts. Desuden må vi nok skele lidt til hastigheden. Programmet blev testet på en A4000/-040, men i erkendelse af at de færreste Amiga-ejere ligger inde med en sådan maskine, blev Final Writer også installeret på en A2000 med en alm. 68000 processor installeret. Vi forventede naturligvisen markant for andring af programmets skrivehastighed, men det viste sig at vor frygt var ubegrundet. Final Writer havde resourcer nok til at hastigheden ikke blev noget problem. Programmørene har implementeret en rutine, der viser den importerede grafik i en "preview-mode", og det betyder at hastigheden også her er tilfredsstillende høj. Har du ikke en hurtig processor, hindrer det dig altså ikke i at anvende Final

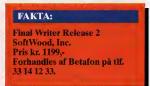
The final solution

Har du ovenstående konfiguration og har du brug for et tekstbehandlingsprogram, er det ikke længere nødvendigt at investere i en PC for at opnå et realistisk resultat. Final Writer er et fænomenalt godt program som ingen konkurrenter har på Amigaen. Den medfølgende manual har et flot layout, og den er overskuelig med masser af eksempler og illustrationer. Programmet udnytter de fleste printere til fulde, og desuden understøttes PostScript laserprintere.

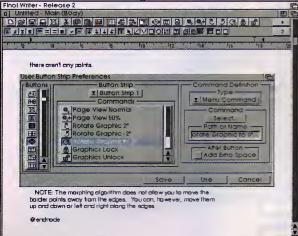
Final Writer er ganske enkelt det bedste tekstbehandlingsprogram der er at få til denne computer.



Final Writer til Amiga ved apstart. Bemærk menu-linjen i tappen af skærmen. Udviklerne har hentet inspiration fra PC tekstbehandling.



De 100 medfalgende clipart billeder til Final Writer er i EPS-farmat der gor dem fuldt skalerbare ag dermed uden takker ag hjarner.



SECRET SERVICE

Vi kalder det ikke at snyde. Vi kalder det at forbedre sine muligheder

TAK TIL BL.A.

Thomas Roesen, Grenaa

Tim Dallgaard Jensen, Vadum

Stefan Hansen, Gørlev

Lasse Jørgensen, Odense SV

Jesper Raaberg, Nørrebro

Michael Jensen, Kibæk

LANDS OF LORE: THE THRONE OF CHAOS

En meget savnet guide er endelig blevet udformet til alle dem med problemer i Westwoods fremragende rollespil. Der eren PC-præmie på vej til René Mikael Schnoor, Almavej 5, 9280 Storvorde. Den slags vil vi gerne have mere af.

Gladstone Keep

Få fat i Magic Atlas og Writ, som skal bruges ved Marina. Fortsæt derofter til

Grey Eagle Inn

Hvor du møder Timothy og får et kompas.

Rolands Manor

Find Roland bag en hemmelig

Thugs' Hideout

Tag lanternen. Thug's Key er skjult i væggen. Tag stenen ira nordpladen og læg 2 på sydpladen. Tryk på 3 knapper og åbn kisten med nøglen. Her er bl. a. Lockpicks.

Fortsæt nu til tronsalen i Gladstone Keep og derefter til

Caves Level 1
Hop nediet af hullerne og få fat
i Lora og en hammer, som er god
til vægknusning. Ved knapperne: Tryk blå-grøn-rød.

Caves level 2

Find et blåt øje i en kiste og sæt det i dragehovedet. Mod nordøst er der en falsk væg, bag hvilken Freeze og Silver Goblet findes. Smid en sten mod en knap for at få Worn Key.

Caves Level 3

Brug nøglen og gå over det falske hul.

Fortsæt herefter til level 4 og videre til Draracle, som skal have

Larry 6

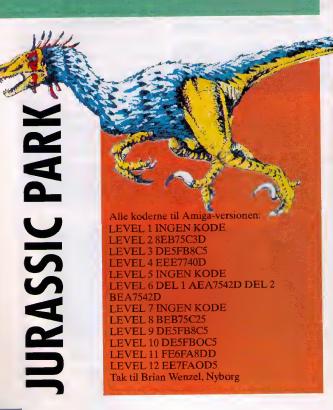
Del 2 af løsningen til Larry 6: Gåudisnackbaren og rodiisen. Tag appelsinen. Gå ned til poo-

len og brug "badebukserne". Tal med Billy-Dee. Brug nøglen fra Billy-Dee i tårnet. Tag et aftryk af nøglen i sæben. Brug filen på nøglen fra nøglekassen og lav en kopi af nøglen. Spring ned. Gå op og giv den lånte nøgle til Billy-Dee. Brug den oppustede bæver på poolen. Kig på poolbaren og slå med halen i vandet. Vis servitricen din nøgle til værelset. Snak med pigen. Giv hende kopi-nøglen. Rør ved hende et par gange og tag tøjet af. Rørved hende igen. Efteren animeret sekvens vågner du op i diteget værelse. Gåned i makeup-rummet og tag ledningen. Af-isoler den. Snak med Shablee. Gå ned i baren og tag en tændstik fra disken. Gå op på gangen og kør med toilet-chaufføren Art, indtil I kommer til endestationen til højre.

Når han leder efter noget, skal man snakke med ham og give ham tændstikken. Når han er væk, skal man åbne toilettet og bruge svensknøglen på motoren. Når Art kommer tilbage, går han i gang med at lave

motoren. Snak med ham og tag batterierne fra lommelygten. Giv ham lommelygten tilbage. Gå hen til Charlotte i mudderbadet og giv hende batterierne. Brug den afisolerede ledning istikket ved siden af døren og brug den anden ende ved den elektroniske dørlås. Efter en animeret sekvens vågner du op i dit værelse. Gå ned i elektrochok-rummet igen. Tag perlen fra gulvet. Gå ud i Health Spa Lobby og ind af døren helt til højre. Brug fedtet på cylinderen til venstre. Brug gummibåndet på den utætte slange. Brug svensknøglen på den røde beholder i midten og åben den. Tag filteret, gå hen i køkkenet og brug filteret på vasken. Gå tilbage til maskinen og put filteret tilbage i beholderen. Luk beholderen og brug svensknøglen på den. Tænd maskinen og vent til Larry har sagt "YES!" - sluk den.

Sidste afsnit følger i næste nummer.



Silver Goblet.

Opskrift på healing-suppe:

1 hjerte fra et stendyr - Urbish mine level 4

1 flaske honning - Upper Opinwood

1 flaske sumpvand - Gorkha Swamp

1 flaske jordpulver - Sadie's Shop, 90210 Yvel City

Opinwood

Her findes bl. a. Lightning og Green Skull (i et træ).

Gorkha Swamp

Hvis du putter noget i et af hovederne (ikke dit eget) kommerder penge ud. Frys sumpen for at gå på den. Den Gorkhanske høvding har Ruby of Truth, som du får efter at have slået et træmonster ihjel (nær Blacksmith).

Upper Opinwood

Af nyttige ting findes her bl. a. Green Skull og Emerald Blade. Urbish Mining Co.

Giv Larkhonen en gang grøn skelethoved. Én dør kan kun åbnes hvis den ved siden af lukkes. Få fat i Fireball og en hakke.

Mines Level 1

Drej højre hjul op, tryk på knappen og teleportér dig til

Mines Level 2

Smid en fireball mod 'Gass Smell'. Enplade skal holdes nede for at få Mine Key 4. Med den og Mine Key 5 kommer man igen op på level 1, hvor Key 2 leder ned til

Mines Level 3

Kør vognen lige ud og hug noget kul af med hakken. Kør derefter til højre

Mines Level 4

Brug hakken ved sammenstyrtningerne. Find Rusty Key og et tandhjul.

Gå nu op til maskinen, sæt tandhjulet i den, fyld kul i den og start den. Den pumper vand væk fra trappen på level 2, så Shiney Key kan tages. Denne, og Rusty Key åbner en dørpå level 4. Du møder

Paulson og får hans nøgle. Find Dawn, som er i Droek's vogn i Opinwood. Du får hendes nøgle og Vaelan's Cube, som kan fjerne Scotias barriere. Så kan du gå til

Yvel Woods

En af orkerne (nær Vulture's Chasm) har endnu en kube, der kan fjerne den sidste barriere. Yvel City

En af dørene mod sydøst har et løst bræt. Bag denne findes Hand of Fate.

Tower Level 1

Tag ringen bag Lyle og anbring den ved 'Ring here for admittance'.

Tower Level 2

Husk at lukke døren bag dig i 'Dark Room'.

Tower Level 3

Brug Emerald Swords mod gespensterne.

Læs videre i næste nummer.

VERDENS BEDSTE TIP!

Vi får mange gode tips, og vil du have ekstra gode chancer for, at deterdine, vi bruger, børdu overveie følgende:

- Send, hvis det overhovedet er muligt, dine tips og løsninger ind på diskette, i et kendt tekstbehandlingsformat og som tekstfil. Skriv dit navn, din adresse og navnet på de(t) spil, du har tips til på forsiden af disketten. Vil du have disketten tilbage, må du vedlægge frankeret svarkuvert.
- Vedlæg gerne et udprint af dit tip.
- 3) Sørg for at viruschecke disketten!
- Lad væremed at sende tips ind, der allerede HAR været bragt i bladet.
- Vi glæder os til at læse dine tips.

POLICE QUEST IV

Vifortsætter hvor vislapinr. 7/8: Scene 4 (onsdag)

Det første du skal gøre i City Hall er at GEMME dit spil. Gå op forrest i salen og svar på spørgsmålene. Når Dennis Walker angriber dig skal du MEGET hurtigt tage pistolen og klikke den på ham. Klik to gange med taleikonet på ham. Når han så knæler med hænderne på hovedet tag HURTIGT håndjernene og klik dem på ham. Tag til Parker Center. Tal med Hal Bottoms. Tag en 3.14 blanket fra din højre skuffe og klik din notesbog på den. Giv den til Hal. Tag til "L.A. Police Academy".

Tag en grøn blanket fra disken. Giv den til betjenten og tag patronerne og høreværnet. Høreværnet skal du tage på, og du er klar til skydningen. Tag pistolen fra "inventory" og skyd!! Når du skal lade igen klikker du i "inventory" patronerne på pistolen. Efter du har skudt skal du give høreværnet tilbage til Bert. Tag til "L.A. County Morgue" og tal med Sam. Tag derefter til "Impound Lot". Vis dit skilt ved vinduet for at få dagens kode. Spørg gårdmanden om patruljebilen. Klik håndikonet på bilen. Tag avisudklippet fra sædet og klik øjeikonet på udklippet for at læse det. Tag til Griffith Park.

Giv hunden saltkringlerne og gå hen til træet med det gule bånd. Klik håndikonet på den uordnede jord. Tag en plastikpose fra drabsudstyrskassen og klik den på knoglen. Tag til "L.A. County Morgue".

Spørg Sam om ligene i bilen. Giv ham knoglen fra Griffith Park og tag videre til "Hollywood and Vine".

Tal med manden foran "Ragin" Records" og "Bitty Kitty Club". Gå ind i sidstnævnte og vis dit skilt til Electra. Tal med hende og vis hende skoen du fandt ved Yo Moneys hus. Spørghende om Barbie. Tænd hendes cigaret med lighteren fra bardisken. Gå ud af klubben og saml spejlet, der ligger ved siden af bilen, op. Gå ind i "Ragin Records" og tal med ejeren. Gå tilbage til klubben. Vis dit skilt til Barbie og tal med hende. Husk at vise skoen. Tagderefter hen til "L.A. County Morgue", hvor et tv-hold er i færd med at interviewe Sherry. Scene 5 (torsdag)

Du skal tale med Sam ved "L.A. County Morgue". Spørg ham om "Skeletal Remains" og John og Jane Doe. Tag derefter til Parker Center.

Tag elevatoren ned i kælderen ("B") til SIDS og tal med Julie Chester. Gå op på dit kontor og fylden 3.14 blanket ud. Giv den til Hal og gå ind og tal med Lieutenant Block. Tag så til "Impound Lot".

Klik dit skilt på vinduet og få dagens kodeord. Tal med gårdmanden om bilen. Se på bilens nummerplade og noter nummeret: E2BSY669. Tag tilbage til kontoret i Parker Center og tænd for computeren. Vælg DMV og skriv nummeret fra nummerpladen. Vælg "cancel" og "logout". Tag til "Social Service Office".

Vis dit skilt til Nora og tal med hende. I Luella Parkers kontor skal du kun tage "case files" og "audio tape" fra skrivebordet. Gå tilbage til Nora og tal med hende igen. Klik øjeikonet på "case files" og notér navnene. Tag til "Hollywood and Vine". Vi afslutter i næste nummer.

HJÆLP!

...Henrik Nielsen fra Bogense harproblemer med at finde gallionsfiguren i Monkey Island II

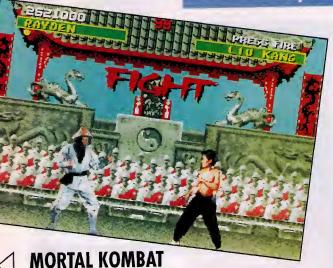
- Du skal være sikker på. at du har de rigtige koordinater. Dem finder du i Great Shipwrecks-bogen. Lej Kates båd, sejl til de koordinater, og dyk.

...Mikkel og Casper Krogh har problemer med nøglen i Leisure Suit Larry 6, og kan iøvrigt ikke lave et par velsiddende badebukser

...Lars Kristiansen kan ikke arrestere drankeren i Police Ouest I







Skriv DULLARDCHEATDULLARDCHEATDULLARDCHEAT på startskræmen for at kalde en cheat-menu frem! Tak til Jesper Petersen, Stouby.

Tillykke til Emil Paldam Folker Mølledammen 5, 4000 Roskilde, der har vundet en af vores efterstræbte spilpræmier med sin smukke løsning til Return of the Phantom:

Tal med Monsieur Brie om tragedien med den nedstyrtede lysekrone i salen.

Undersøg den nedstyrtede lysekrone. Gå til højre gennem orkestergraven. Her finder du en dør. Gå igennem den og op ad sufflørens trappe. Overvær at manden med maske og kappe går overscenen. Gåned igen, og find døren th. Skub til håndtaget th. for døren. "Trap door" åbner sig. Skub trappen hen under "trap door". Gå op ad trappen. Gåhen til manden, der sidder ved sin pult på venstre side af scenen.

Spørg om hans navn er Charles. Spørg ham om alt angående bygningen, de ansatte osv. Gå rundt, undersøg scenen grundigt. Gå over i højre side af scenen. Find den "gule lysplade". Gå tilbage til venstre side af scenen. Gå om bag scenen.

Undersøg området. Gå hen til trappen. En sandsæk falder ned. Saml sandsækken op. Gå ned ad trappen. Undersøg rummet. Find den "røde lysplade". Konstater at døren er låst. Gå op ad trappen igen. Og videre op til næste etage igen.

Du befinder dig nu på loftet. Gå tv. Find den "blå lysplade". Gå hen til lysekronens sædvanlige plads. Tag sedlen, der hænger på rebet. Læs sedlen. Gå ned ad trappen du kom fra. Gå over gulvet hen til døren. Gå gennem døren ud på trappen. Gå op ad trappen. Gå op på første sal.Gå ind gennem døren. Undersøg affaldsspanden. Kig på opslagstavlen. Læs papiret med nummer på (det hænger på venstre side af opslagstavlen). Noter nummeret op. Gå ind ad højre dør. Tal med Julie Girv. Udspørg hende grundigt. Gå ud af værelset. Gå ind af døren til venstre. Gå ud på trappen igen. Gå en etage op til anden sal. Gå ind af døren til venstre. Tal med Christine Florent om spøgelset. Få et brev af hende. Gå ned ad trappen. Gå gennem scenen og salen til foyeren. Gå ind th. Her er nogle døre til loger. Prøv at gå ind i logerne, dørene er låst. Gå tilbage til foyeren. Gå ind ad næste dør th. (den fører til biblioteket). Konstater at udstillingsmonteren af glas er slået itu. Gå videre ad døren th. til Monsieur Brie's kontor. Tal med ham. Gå tilbage til biblioteket. Find bog reolen. Tag bogen. Gå tilbage til Monsieur Brie's kontor. Tal med ham igen. Julie Giry skriger i det fjerne. Løb hen til Christine Florent's påklædningsværelse. Julie Giry er der. Christine Florent ligger død. Tal med Julie Giry. Se på liget. Gå ned ad trappen og op på loftet. Raoul bliver skubbet ned fra loftet af en mand i sort kappe (har vi set ham før ??).

Vi bringer 2. del allerede i næste nummer!

KYRANDIA 2: HAND OF FATE

Viskal bare have adresserne fra enten Jakob Kyster eller Henrik Gam - så er der nemlig en spilpræmie på vej for denne velskrevne løsning af Kyrandia 2.

I Zanthias laboratorium: Begynd med at samle følgende ting: "Blueberry", "Empty fla-sk", "Water" (under tæppet). Gå ud. Tag op til "Dock" og tag svampen ved træet. Gå videre til den kødædenede plante og tag "Spellbook" i træstammen. Gå opad tag "Gnarly Bark". Gå imod nord-vest indtil du er ved huleindgangen, der tages: "Union". Gå ned til krydset, hvor du finder "Feather" i reden. Ved hytten hældes "Vater" over "Fireberry", og de kannu tages. I hytten tages: "Empty Flask", "Furniture" og "Plant Food". Ved kviksandet skubbes træet, og "Skeleton Key" kan tages. Ved Lagunen trykkes på træet, giv "Onion" til krokodillen og tag derefter "Reptile Tears". Ved Varmekilderne tages "Sulphur Rock". Gå ned til Kødædende Planter hvor Marco er fanget. Giv "Plant Food" til planten og Marco er nu fri. Tag igen løget udenfor hulen og gå ind. Rotten vil ikke ladedigpassere, så du må lave en drik. Ingredienser: "Gnarly Bark", Sulphur Rock", "Onion", "Reptile Tears", "Furniture" og "Hot Water", som du må hente ved varmekilderne. Stil drikken foran rotten, så denne løber væk. Gå ud af hulen og mod syd. Her kommer du til Ildfluerne, tryk på en tilfældig ildflue, denne vil derved spille en tone. Du skal nu trykke på den samme ildflue/tone, og computeren vil nu spille to, spil disse i samme rækkefølge o.s.v. indtil alle toner er spillet. Du skal nu spille tonerne på skelethovedets tænder længere inde i hulen. Munden vil derefter åbne sig. En kiste vil komme frem, og du skal tage indholdet. Gå hen fiskerne og giv dem osten. Gå hen til Docken og tag "Anchor" ved båden. Brug dereftermagneten på "Anchor", så den bliver forgyldt. Gå hen til færgemanden som er forsvundet, og i stedet sidder der en drage. Du skal nu finde hans tabte breve. (4 stk.). Når du har fundet alle fire vil han flyve dig videre i spillet. Fortsættes i næste måned.



SIM FARM

Du har sikkert opdaget, at det gamle FUNDtrick ikke virker i Sim Farm. Men vil du tjene penge, kan Anders Sørrig Mouritzen anbefale følgende: Kør ind på kortet, køb et stykke land og sælg det igen! Det skulle gerne give 100-200 gode dollars. Hvis du har dyr, er det en god ide at sætte en grøft rundt om hegnet. Prøv at købe et stykke land lang pokker i vold, riv hegnet ned og lav en grøft som danner en firkant eller lignende - den skal omringe din grund. Nu fylder du din grund op med mad og drikke til dyrene og lader en plads være, som du kan sætte dyr på. Dyrene render til alle sider, så du kan sætte nye dyr. Denne ekstra plads sparer dig for mange penge, men pas på ikke at lave grøfterne for store!

PC I STUMPER OG STYKKER!

Spar en 🖫... masse penge - køb på postordre. Send kuponen idag!

Komplet PC-I · 486 DLC-40 · 341 MB harddisk

- · 4 MB ram
- · S-VGA grafikkort · 3 1/2" 1,44 MB disk-drev
- · Multi i/o kort
- · 14" S-VGA farvemonitor
- · Dansk keyboard
- · Mus, DOS og Windows Best. nr. 40: PRIS INKL. MOMS

Komplet PC-II

- · 261 MB harddisk
- · 4 MB ram
- · S-VGA grafikkort · 3 1/2" 1,44 MB disk-drev
- · Multi i/o kort
- 14" S-VGA farvemonitor
- Dansk keyboard
 Mus, DOS og Windows
 Best. nr. 70: PRIS INKL. MOMS

KONGERIGETS BEDSTE PRI: FRA KR. 5,11 PR. MEGABY

CONNER HARDDISK B.nr. 55. 210 MB, 14 ms.

CONNER HARDDISK B.nr. 42. 420 MB, 12 ms.

CONNER HARDDISK B.nr. 04. 540 MB, 12 ms.

CONNER HARDDISK B.nr. 82. 810 MB, 10 ms.

SEAGATE HARDDISK B.nr. 18. 261 MB, 14 ms.

SEAGATE HARDDISK B.nr. 56. 341 MB, 12 ms.

MAXTOR HARDDISK B.nr. 72. 546 MB, 10 ms.

B.nr. 81: SUPER-VGA SKÆRM TIL SUPER-LAV "H"-PRIS:

15" ULTRA farvemonitor 1280x1024, 0.28 dot, Non-interlaced, Digital Control, On-Screen display 2.995,

B.nr. 7.

med mere.

35 SJOVE SPIL TIL WINDOWS

Strategy Games

Kvalitetsspil fra Microstar (USA). Pakken indeholder

War Games, Casino Games,

Family Games, Arcade Games,

HVORFOR GI' MERE FOR MINDRE, NÅR DU KAN GI' MINDRE FOR MERE?

NYHED: SONY CD-ROM DREV:

ORG. SONY DOUBLE-SPEED DREV LEVERES MED CONTROLLER, KABLER OG DRIVERE OG INKL, 3 STK. CD-ROM'ER (DIVERSE SPIL)

B.nr. 83

1.295.-

KNIBER DET MED HUKOMMELSEN? SÅ ER DER HJÆLP AT HENTE. HÉR:

1 MB RAM, 60 ns SIMM

KUN KR. 299,-



PRØV **DEN HALELØSE MUS: SUNNY LINE IR 2000** B.nr. 5:

Nu er det slut med at musen slår med halen og vælter kaf-fekoppen - og hvad deraf føl-

ger. Trådløs mus i tysk top-kvalitet. Op til 1200 dpi. 10 timers brug mellem hver op-ladning (Sunny Line IR 2000 leveres selvfølgelig med oplader).

Masser af medfølgende software ware bl.a. Pop-Up-Menues, Image 72 Paint m.v. 2 års garanti. Og så kos-ter den alligevel kun (B.nr. 5)

495.-

BESTILLINGSLISTE:

NR.	ANTAL:	PRIS:
	l alt	
Forsendelse		39,-
TOTAL		

+ efterkravsgebyr. Hvis du vedlægger en

check på beløbet, sparer du efterkravsgebyret

Udfyld og send		
bestillingslisten	til	,

OBS: ALLE PRISER ER ANGIVET INKL. MOMS. LEVERINGSTID MAX. 8 DAGE

Navn:

Adresse: Postnr.

Telefon:

By:

∐¦Trading ı/s

Ledøje Bygade 26A, 2765 Smørum

(telefon og fax svarer hele døgnet - også søndag)

Fax:

TILBEHØR TIL CD 32

Keyboard **795,-** Joypads **249,-** FMV Full Motion Video modul M-PEG **1.995,-** 2 CD32 fuld pris spil kun kr. **389,-**



KÆMPE UDVALG I PC-AMIGA SPIL

DISKETTER
No Name 3,5" 720 Kb
10 stk. KUN 3995
100 STK. KUN 375.00

1.44 Mb HD 10 STK, KUN **59**95 Segamaster-sæt inci, 4 spil og joypad Tilsluttes direkte til TV.

Komplet 899

Bliv medlem af vores Software Club og opnå 15% rabat på spil vi modtager dankort - Eurocard - Visa - Finax - Postordre over hele Landet

OLSEN FOTO

Frederiksborggade 7 1360 København K (v/Nørreport Station Tif. 33 12 34 40 Nørretorv 16 4100 Ringsted Tif. 57 67 05 25

Læser Service nr. 10

DISKETTER

3,5" MF2DD **2,95**

3,5" MF2HD 3,80

3,5" MF2HDF **4,95** (Formateret)

LIVSTIDS GARANTI!

Disketterne er 100% fejlfri. Priserne er ved bestilling af mindst 100 stk. Excl. fragt - incl. moms.

HELLE & LUND DATA

Nyvej 2 4291 Ruds-Vedby

Tlf. 53 56 22 11

Læser Service nr. 11



TEKNISK BREVKASSE



Har du et teknisk spørgsmål om din PC eller Amiga, hjælper Privat Computer dig gerne. Skriv til vores tekniske redaktør Lars Jørgen Helbo, på adressen: Privat Computer St. Kongensgade 72 1264 København K Mærk venligst.

Hvad er en System-disk?

Jeg har nogle små problemer, som jeg håber du kan hjælpe mig med.

- 1. Hvad er en system disk, og hvad bruges den til.
- 2. Jeg har hørt, at man kan lave sine egne ikoner på Windows, er det sandt. Skal man have et specielt program til det? Tak på forhånd ...

Lars Hundebøl Ulvevej 11 6715 Esbjerg N

1. Det er en diskette, som er formatteret med kommandoen "Format/S". Den indeholder de trefiler
msdos.sys, io.sys og command.com. Når PC'en bootes, skal disse tre filer loades. Det sker normalt fra harddisken, og så har man
ikke brug for en system disk. Det
var altså især noget man brugte i
gamle dage, da almindelige PC'er
ikke havde harddisk.

Begrebet er dog ikke helt forældet. Hvis man ikke kan boote fra harddisken, f.eks. fordi den er i stykker eller hvis man lige har monteret en ny, er en system disk stadig et absolut nødvendigt hjælpemiddel.

 Ja det kan man godt. Du skal bruge en såkaldt icon-editor. Det er et slags maleprogram, som er specielt beregnet til formålet.

Sporgsmål om A1200

Jeg er en dreng på 14 år, der har nogle spørgsmål.

- 1. Kan man spille alle spil fra en A500 på en A1200?
- 2. Hvad er forskellen på en A500 og en A1200?
- 3. Kan man godt købe en af de

A1200 til 3800 kr. med tekstbehandling o.s.v. bare til at spille på?

- 4. Skal man købe en harddisk, før man kan spille på en A1200?
- 5. Bliver grafikken god nok med et fjernsyn?

Kim Petersen Lærkevej 46 Hov 8300 Odder

- 1. Nej, nogle gamle spil giver problemer; men alle spil fra de sidste par år skulle fungere.
- En A1200 har en større centralprocessor. Derfor er den meget hurtigere.
- 3. Ja, computeren er den samme; men hvorfor vil du betale for et tekstbehandlingsprogram, hvis du ikke vil bruge det?
- Nej. Nogle spil kan installeres på harddisk; men det er normalt ikke et krav. Se i anmeldelserne af de enkelte spil.
- "Godnok" er jo et relativt begreb. Du kan godt starte med et fjernsyn; men hvis du virkelig vil udnytte A1200, kræves en passende monitor.

Bliver 486 forældet?

Jeg har læst en del om den nye Power PC. Jeg havde egentlig tænkt mig at købe en 486, men nu er jeg i tvivl.

1. Jeg har kigget på en 486 DX2. Jeg tror ikke processoren er en Intel, gør det noget? Bliver den meget langsommere?

2. Kan de normale PC-spil køre på en Power PC, og udnytte hastigheden?

3. Varer det længe inden 486 bliver forældet, og spillene ikke

kan køre på den?

4. Kan det betale sig, at købe en Power PC om et halvt år?

Christian Hvitved Stærmosevej 117 5690 Tommerup

- De forskellige CPU'er er yderst kompatible, og Intels er ikke nødvendigvis de hurtigste. Jeg tror ikke du vil mærke nogen forskel.
- 2. Power er jo navnet på en ny CPU. For tiden findes den kun i Apples Power-Mac; men IBM og andre er tæt på med deres versioner. Egentlig kræver denne CPU helt nye programmer; men da den er nedad-kompatibel til Motorolas MC68EC040 kører de almindelige Mac-programmer også på en Power-Mac. Det gør Windowsprogrammer også, men kun v.h.a. en software-emulator, og det fungerer formentlig kun med de færreste spil. Derfor nej.
- 3. Ja det garanterer antallet af solgte 486'er.
- 4. Efter min personlige mening ja. Med en Power PC er man med helt fremme, der hvor ny teknologi opstår. Med sådan en maskine kan man smile overbærende over kammeraternes hyggelige Pentium-eller A4000-antikviteter, og hvad betyder så kompatibilitet?

HD, SCSI, BBS?

Jeg har nogle spørgsmål til dig, og jeg håber du kan besvare dem allesammen.

- Jeg ved at man kan købe et hddrev til Amiga. Kan man så bruge hd-disketter og spille pcspil?
- 2. Ĥvor meget koster det, at have et modem kørende?
- Jeg ved ikke, hvilken harddisk jeg skal vælge, for jeg ved ikke, hvad 2,5" SCSI eller 3,5" IDE-ATbetyder. Kandu hjælpe mig?

Thomas Jørgensen Korsholm 10 9370 Halt

1. Nej, det har ikke noget med hinanden at gøre. Med et HD-drevfår du op til 1,76 MB plads på hver diskette, og med CrossDOS kan du f.eks. læse tekster fra PC HDdisketter; men din computer er stadig en Amiga, som kun kan køre Amiga-programmer.

2. Det samme som enhver anden tele-

fonsamtale. Det afhænger altså bl.a. af afstanden til BBS'et. De nøjagtige priser pr. minut kan du finde foran i telefonbogen.

3. En 2,5" harddisk kan indbygges indeni A1200, hvorimod en 3,5" som regel placeres ved siden af. SCSI skulle være hurtigere end IDE. I praksis er der dog ikke den store forskel. Jeg vil derfor anbefale en 3,5" IDE, som er klart den billigste løsning.

AMOS uden AMOS

Jeg har en Amiga 600 og nogle spørgsmål:

- Man kan få disketter, hvor der står, at der kan være op til 1 MB på dem. Hvordan kan man formattere dem, så der kan være så meget?
- 2. Hvordan kan man gennem Workbench lave en kopibeskyttelse på en disk, så man ikke kan kopiere den?
- 3. Når jeg har lavet et programpå AMOS Pro, hvordan kan jeg så gemme det på diskette, sådan at jeg kan starte det uden AMOS Pro?

Dan Mikkelsen Gårdbovej 5 9850 Hirtshals

- I. På en Amiga kan man ikke formattere en diskette med mere end 880 KB. Noget andet er så, at disketten faktisk indeholder en del mere. Det er bl.a. indholdsfortegnelsen og oplysninger om placering af spor og filer. Hvis man vil kopiere alle data på disketten er det derfor ikke mindre end 2,1 MB, der skal flyttes.
- Det kan man ikke. Fra Workbench har man kun adgang til de 880 KB. Kopierings-beskyttelse laves derimod ved ændringer i diskettens øvrige indhold.

 AMOS Pro er en interpreter. Med den saves programmet (næsten) som det er skrevet, d.v.s. som kildekode. Først når programmet skal udføres, oversætter interpreteren det til maskinsprog.

Hvis programmet skal kunne udføres uden compileren, skal det saves som maskinsprog. Det gøres med en compiler. Du skal altså bruge AMOS Pro compileren.



GRAFIK: Ligner grafikken noget, der er begået af en femårig med en bøtte fingermaling, eller er Picassa genfadt i skikkelse af grafikerent V i kigger på baggrunden, figurerne ag forvevalget, og bedømmer, hvordan det hele "glider" (scraller). Grafikkarakteren dispejler det visuelle indtryk.

SÅDAN LÆSER DU ANMELDELSERNE

LYD: Lyd er afte naget af det, der skaber mest atmasfære • hvis den vel og mærke er god! Under denne karakter leger vi musikanmeldere, bedømmer lydeffekterne og forskellige samples.

GAMEPLAY: En meget vigtig ting! Hvar hurtigt bliver du fanget, ag hvar lang tid vil du spille spillet? Er det en distanceblænder, eller er spillet i virkeligheden meget godt, selvom det er svært at kamme ind i?

OVERALL: Her kankluderer vi! Overall-karakteren er ikke en gennemsnitskarakter, men derimod et samlet, personligt helhedsindtryk.

Udover udmærkelserne Hit og Gold Game, har vi også Ejnar. Ejnar har ingen venner, ag ser du hans fjæs i en anmeldelse må du UNDER INGEN OM-STÆNDIGHEDER KØBE SPILLET - nu er du advaret!

For at fortælle dig mere om spillet, har vi nogle små symboler, der hurtigt og nemt viser dig, om spillet kan køre på din maskine:

Kickstart: hvilke versioner er spillet kompatibelt med?

Hukommelse: Hvor meget skal der til, før spillet kan køre?

Harddisk: Kan spillet installeres, og hvor meget fylder det?

Det betyder karaktererne:

00-10%: Pas på du ikke træder i det, når du går på gaden!

En mindre katastrafe - forær det væk hurtigst muligt 11-20%:

21-30%: En stinker af de store. Stay clear! Et godt stykke under middel. 31-40%:

Noget under middel - køb det kun hvis du har for mange penge 41-50%: Nogenlunde acceptabelt, hvis man kan lide genren. 51-60%:

Omkring middel - hvad man kunne forvente 61-70%: Absalut ikke dårligt - overvej et køb!

81-84%: Næsten et Hit!

85-92%: Et Hit - din spilsamling bør ikke være faruden

07-04% Et Gald Game - et kunststykke, et BestBuy

96-100%: Science Fiction







Skærm: Fortæller dig de skærmtyper, der skal til

Lyd: Her finder du de lydkort, der er kompatible med spillet

Hukommelse: Hvor meget skal der til, før spillet kan køre?

Hvor meget fylder spillet på harddisk?

K240 GREMLIN

"Keder du dig? Lev dine fantasier ud i det dybeste rum. Tetracorp... gør drømme til virkelighed."

Sådan lød reklamen på holovisionen. Og det var den reklame, der fik mig til at satse alt, brænde alle broer og fare ud i rummet med min samlede formue. Jeg købte minerettighederne til en af sektionerne ude i sektor K240, jeg lagde mit liv om, og jeg har aldrig fortrudt. Det er som i de gamle cowboyfilm herude i The Frontier, alt skal bygges op fra bunden, alle kan blive rige. Og jo, jeg er allerede rigere, end da jeg kom, jeg sidder her i kommandocentralen på min første asteroide og styrer den videre kolonisation af min sektion. Jeg bestemmer alt, og jeg nyder det.

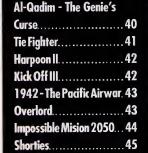
Kontrolskærmene her er noget af det bedste, Sci-Tek har designet i flere år, de er simpelthen banebrydende. Jeg har overblikket over en hel asteroide ad gangen, kan pege og klikke, så meget jeg lyster, og ikonerne er farverige og forbløffende nemme at bruge lige fra starten, især hvis man læser de første sider af den velskrevne manual, der fulgte med. Senere, når man er ved at have styr på systemet, kan man selv programmere det med sine egne smutveje på både tastatur og mus. Ens favori-



AMIGA: Ville de Sloth — driftig og tæt bebygget. Når Tetracorps store transporter vender hjem om lidt, lander der endnu 100.000 credits på fars bankbog.



AMIGA: Asteroidekortet. Rumflåde 1 og 2 er på vej for at lægge fjendens hovedkvarter ode.



K240.....36

Banshee......38

D-Day.....39

AMIGA: En flåde på fem skibe gor klar til afgang mod en fjendtlig asteroide.



AMIGA: En ny serie Assault Fighters er på tegnebrættet. Efter ordre bestykkes hvert skib med de halvdyre og potente kaosbomber. Leveringstid: 20 dage pr. stk.

tikoner kan trækkes ud af blokkene og placeres direkte på oversigtsskærmen, så man fremover kan nå dem med ét klik frem for 2 eller 3; og de bygninger, man rejser flest af for tiden, kan lægges ned i nummertasterne, så man slipper for at bladre kataloget igennem alt for tit.

Det var med byggeriet, jeg startede. Først havde jeg kun den centrale kolonibygning, men jeg fik hurtigt rejst en række miner, solceller og luftgeneratorer, så der kunne komme gang i produktionen af malm. Senere fulgte alle de andre faciliteter, man kommer til at føle, at man ikke kan undvære: politistation, lagerhal, rumskibsfabrik, kommandocentral, jeg kunne blive ved. Mit byggebudget sprængtes, jeg overførte flere penge, men betragtede dem som en investering.

På samme måde med rumskibsfabrikken. Jeg investerede. Jeg overførte malm fra lageret til fabrikken, byggede spejderskibe, udforskede min sektion, opdagede nye asteroider, tog geologiske prøver. Jeg gjorde klar til etableringen af min anden koloni, allerede dengang var jeg rig.

Og så var det, jeg mødte de fremmede.

Der havde stået noget i kontrakten, men bogstaverne var små, jeg havde ikke læst det dengang, der stod noget om risikoen for at møde fremmede racer. Der stod også, at Tetracorp fratog sig alt ansvar. Jeg var alene. Men udfordringen, den levede jeg op til, jeg byggede krigsskibe, udstyrede nogle med laservåben, andre med bomber. Jeg skabte en slagkraftig flåde. Jeg byggede spionsatellitter, jeg byggede missilaffyringsramper, missiler af alle farver og

størrelser, og jeg havde råd til det. Jeg har stadig råd.

Äh! At lægge en fjendtlig asteroide øde! Jegelsker missilerne, de små plop, når de hæver sig fra ramperne, de gule prikkers rejse hen over oversigtsskærmen, nedslagene, iagttaget fra spionsatellittens første parket. Den følelse slår kun

flådeangrebet, de mange skibe kredsende ovenover. og ilden, ilden, bomberne, kaosbomberne! Tænk at se så meget blive ødelagt så hurtigt. Og endnuhurtigere kan det gå, jeg køber nye våbendesigns fra Sci-Tek, nye slagskibe, andet isenkram, blåtrykkene kommer alle med Tetracorps næste trans-

porter fra de gamle verdener.

Hektisk og nervepirrende er det, men overmåde profitabelt. Jeg er vant til strømudfald, til meteorstorme, kommer fjenden her, skæres han i skiver af mine nye plasmakanonbatterier. Jeg vil nyde at se ham dø, jeg vil sprede hans atomer mellem galakserne.

Har du pengene, så brug dem på en minekontrakt, og brug dem allerede i dag. Læg den gamle verdens stress og jag bag dig for al fremtid, søg lykken i sektor K240. Den er det 24. århundredes Frontier.

Jakob





AMIGA: Endnu en koloni går op i flammer under heftig beskydning fra en angribende rumflåde.

ANUGA K 240



For øjet er det her fremrogende: asteroidebyerne, de kredsende rumskibe, missilaffyringerne, den uhæmmede destruktion of andres langsigtede byplanlægning. Her er farver og striber, detaljer og fremragende ikoner, der er lige så fremragende sat op. Effekterne er sparsomme, men meget elegante, lige fra de små, teknologiske plop til den kvindelige, advarende computerstemme til destruktionens støjende ekstravagance. K240 fanger fra starten, og skønt der kun er seks forskellige racer at møde, er det ingen undskylaning for at blive hjemme – selv om turen måske bliver kort, bliver den med garanti underholdende. Et så velpræsenteret spil er det meget længe siden, jeg har set.

Grafik 94% Lyd 86% Gameplay 92%



BANSHEE **CORE DESIGN**

Det er sent, og sommerheden forlader natten og siver ind i mit arbeidsværelse. Efterlader alting fugtigt. Jeg skriver netop nu på månedens sidste anmeldelse, og har de sidste timer spillet Banshee. uden rigtig at forstå, hvor timerne er blevet af. Jeg fortalte mig selv hele tiden, at NU burde jeg stoppe, slukke for spillet og tænde for tekstbehandlingen. Jeg har bare ikke kunnet før nu. Et eller andet har holdt mig fast.

Blandt andet det danske tegnsæt på highscorelisten. I materialet fra Core kan jeg se, at programmøren hedder Søren Hannibal og at det grafiske er leveret af en Jacob Andersen, Jeg har aldrig hørt om dem, men det er altid rart at vide. at man har talentfulde landsmænd.

den, bygger Sven sit jagerfly, og starter sin enmandsmission.

Her holder originaliteten til gengæld op. Banshee er et lodret scrollende shoot-em-up, ganske inspireret af 1942, og overraskelserne er meget få. Flyv over et langsomt scrollende landskab, der er proppet med så mange sprites, computeren overhovedet kan håndtere, skyd alt, hvad du kan, undgå kuglerne og saml bonustingene op. Der kan spille op til to på samme tid, og hver spiller har en portion energi og tre liv. Desuden kan spilleren i hvert liv loope tre gange, hvis situationen bliver for tilspidset, ligesom han/hun kan samle ekstra våben op, der forøger ildkraften (det slår mig, at jeg har skrevet disse linjer før?!).

Landskaber i endelase baner

Banshee har seks baner, og de er FMV-bid, der viser Svens overrasover snelandskaber, og skyde eskimoer og deres iglooer (!), mens landskabet langsomt udvikler sig



MIGA 1200: Masser af blåt vand at hoppe ned i, hvis man bliver skudt ned.



AMIGA 1200: Nydelige sprites, masser af fjender og hele tiden noget at skyde på. Tænk engang, at vi ikke har taget skade endny...

med ruiner. Flyv videre igennem en bjergtunnel og mød din fjende, der er på mere end 4 skærme.

Når han er klaret, får spilleren et password (efter ca. halvanden times spil, dog støttet af continues), og finder sig selv i et asteroidebælte. Herefter kommer det endelige opgør med Blardax og hans intergalaktiske rumemperie, og så kan Jordens indbyggere komme videre med deres forsinkede ndviklino

Der er masser af små overraskelser undervejs, som ikke skal røbes her. Dog skal det siges, at Banshee virker veloplagt og at grafikken til stadighed varieres, så man hele tiden har noget nyt at kigge på. Fjenderne holder heller aldrig op med at ændre sig, og man må igen og igen lære nye angrebsmønstre.

Banshee er ikke særlig svært i starten - jeg gennemførte første level i andet forsøg - men bliver senere en meget hård udfordring. Jeg håber, at den endelige version vil indeholde flere passwords end min anmelderkopi.

Trods høj teknisk niveau, er Banshee stadigvæk et nostalgisk pust. Spillet forsøger vist at ligne en spillemaskine fra midtfirserne, og gør det godt - i hvert fald bedre end Xenon II, Swiv og hvad de ellers hedder. Også selvom det bliver ensformig i længden

Jeg har aldrig hørt om Søren Hannibal, men hvis han udvikler sin egen stil stil, kunne han måske gå sin navnebroder med efternavnet Grønbech i bedene. I mellemtiden er Sven et glimrende selskab.

Klon over kloner

Lad os lege, at der ikke har været nogen verdenskrige, og at vi befinder os i 1999. Verdens udvikling er snublet istarten, og man flyver stadigvæk rundt i propelfly, der er ingen microovne og fjernsynene er stadig sort/hvide. Der er heller ingen computere. Og dermed heller ingen spilanmeldere. Hvor trist.

Endelig sker der noget. Blardax Maldrear regerer Styx-imperiet, og har planer om at kontrollere hele Jorden. Og eftersom der ikke fandtes computere, havde jordboerne ikke hørt den historie før, og blev ganske forskrækkende. Men... Blardax havde glemt Sven Svardensvart (eller også havde han bare valgt at se bort fra ham), og på den sidste ubesatte plet på Jor-

usædvanligt lange. Det starter med den traditionelle Stillehavsbane, der er proppet med fly, tanks, broer, lokomotiver, flere fly, soldater, hangarskibe og u-både. Derefter skal Sven igennem en underlevel, der hovedsageligt består af zig-zag mellem spærreballoner og flak, inden han endelig når Styx-byen med alle dens forstæder. Klarer han også den, får han udstyr, der kan forvandle hans Banshee til et rumskib, og CD32-ejere får en kelse. Derefter skal Sven flyve til ørken, og til sidst en slagmark

AMIGA 1200 THE GENIE'S CURSE

Scrollingen er ikke specielt hurtig (25 hz), men det giver til gengæld tid til at nyde de mange gode detaljer i landskabet, der er farvestrålende og oversået med alskens fjender. Her mærker man virkelig, hvar gennempragrammeret, spillet er. Lyden har glimrende musik i starten, men halder ikke helt stilen senere hen. Til gengæld er effekterne gode.

Banshee giver sig ikke ud far mere end det er: en veludført udgave af et gam-

melt koncept. Og hvad er der egentlig galt med det?

Grafik: 88% Gameplay: 80%

CD32

CD32-ejere kan glæde sig til deres udgove, der skulle være ude nu - blandt ander med støtte til FMV-modulet.

D-DAY **IMPRESSIONS**

I den skarpt huggende landgangsbåd er alle stille og blege, de knuger deres våben og ved, at det snart er nu. Unge er de, alt for unge, de 32 soldater fra det 116. regiment i den amerikanske 29. infanteridivision. De tilhører A-kompagniet, de skal være de første på Omaha Beach; blandt dem står de første ofre, og de ved det.

Soldaterne i båden ved siden af når aldrig i vandet; alle 32 bliver

de skudt, mens de stadig er tæt stuvet sammen i det trange fartøj. Det er D-dag, og klokken er lidt over halv syv om morgenen den 6. juni 1944.

Fra stranden en kameratur op, Omaha Beach er blot et af fem landgangspunkter, et af fem hvide ankre på Frankrigs nordkyst. Herfra ligner landet et landkort, enhederne er firkantede skiver, grønne og grå, med forskellige symboler for infanteri, artilleri, tanks og så videre. Præcis som et brætspil er det, musepilen er hånden, med den flytter man de enkelte enheder, og med den får man dem til at forskanse sig. Små enheder kan kombineres, store kan deles op i to, og meget andet kan man, ligefrem ændre på reglerne, hvis man vil. Betydningen af ordentlige forsyningslinjer kan slås til og fra, ligeledes med de forskellige generalers personligheder. Og giver man afkald på det store overblik, viser kortet kun de fiendtlige enheder, der er allertættest på ens egne.

Angreb klikkes fra enhed til enhed, ude i Kanalen brager krydserne deres tunge artilleristøtte, hvis de bliver bedt om det. Atter en kameratur ned, et klip, og skærmen er som forvandlet.

Her lades alt håb ude

Micro Minatures hedder de, de

små soldater, tanks og artilleripjecer, dernu klumper sig sammen på græstæppet mellem legetøjshuse og stuebirke. Hver figur repræsenterer et givet antal soldater, så den overlegne part har mellem 100 og 125 af dem; den underlegne må tage til takke med det antal, der tilkommer ham efter den nu fastlagte fordelingsnøgle.

I opsætningsfasen kan figurerne placeres vilkårligt i eget terræn. de kan flyttes alle på én gang, i grupper eller én efter én, og grupperne kan indtage flere forskellige opstillinger. Under selve kampen sker alt samtidig: figurerne myldrer omkring, de skyder og de skydes, indtil man fryser tiden og giver dem nye ordrer. Flot lyder

AL-QADIM - THE GENIE'S CURSE CYBERLORE STUDIOS/SSI

Set hos ESCape (31-396366)



PC: Bliv mig fra livet, fejge køtere. Her viser vor helt det mest avancerede hug, han

Normalt plejer SSIs rollespil at involvere et helt party af magerklerik-fighter-tyve halvdværgeelvere, så det var en rar afveksling at få Genie's Curse ind af døren. Vi befinder os i en mystisk 1001 Nats verden med ørken, palmer og turbanesere i snabelsko - og masser af magi og lampeånder.

Alakazam

Hvis du nu så småt sidder og håber på din egen, blå, storsnakkende og oversmarte lampe ånd med Preben Kristensen-stemme, så bliver du skuffet. Lampeånderne er nemlig årsagen til Al-Hazrad familiens ulykke, og gæt hvem du er søn af. Al-Hazrad'ernes lampeand har overfaldet et skib med kaliffen og prinsessen ombord, og han bliver meget vred, selvom du redder ham fra uhyrerne i den nærliggende ørken, hvor han skyllede i land. Prinsessen er blevet kidnappet af ånden, og den ærede, svagt fugtige kalif sender din far, mor og søster i kachotten. Du, en nyuddannet korsar, sværger ved profetens skæg og snablerne på dine snabelsko, at du vil genvinde din families ære - og prinsessen, hvis hånd var blevet dig lovet. Det er naturligvis nemmere svoret end gjort, og vor unge helt kastes ud i et rigtig 1001 Nat eventyr.

Geniets Kurs

Genies Curse er et actionrollespil, og det har forsimplet gameplayet noget, uden at det virker for poppet. Magi er et spørgsmål om at finde de rigtige, magiske engangssten, og du kender kun til to våben: Sværdet og en magisk slynge. Ganske vist kan korsaren lære nye kampteknikker og få flere hitpoints, og det viser sig ved, at man holder knappen lidt længere nede og får et tilsvarende mere drabeligt sabelhug.

Der er en del samtaler med folket ud fra forudbestemte replikker, men det meste af tiden stormer Al-Hazrad rundt og "svinger om" med krumsablen og udretter ærefulde dåder og løser adskillige, godt konstruerede puzzles (håndtag, platforme og spyd - I kender det). Når han ikke længere kan enes med den lokale fauna, svinges krumsablen så selv Sinbad Søfareren måtte tage turbanen af. Og glem alt om turns og antal angreb. Korsarer gør den slags i real-time, som en rigtig actionman.

Man kan heldigvis spille på tre sværhedsgrader, menselv på medium er Genie's Curse ret svært, og man må finde sig i, at han ofte sætter snabelskoene. Heldigvis er historien så interessant, at man ikke kan lade være med at loade og-fortsætte spillet - i mange timer fremover - men jeg har selvfølgelig også gennemført det (prale! pra-

Søren Søfareren



PC: Al-Hazrad har fået audiens hos den mægtige Mirza Gubishbuskin, overånden over dem alle. Vil han lytte?



Når det gælder persisk musik, er Ad Lib kartet fremragende. De rette, klagende lyde får virkelig dadelsmagen frem i munden ag sandet i øjnene. Lydeffekterne er ikke specielt persiske, men gode ikke desto mindre. Grafikeren har gjart sit arbejde godt, med hvidskurede huse, palmer og smukke haver. Ja, det er lykke-des at få selv ørkenen til at virke atvekslende - desværre går det lidt lan, somt. At Cyberlore har valgt en mere actionpræget stil til deres rollespil er kun dejligt forfriskende, og det velsmurte plat får alting til at gå ap i en højere enhed. Absolut anbefalelsesværdig, men nak ikke til rollespils "addicts".

Grafik 80% Lyd 80% Gameplay 78%

det, men andet end grimt er det ikke, og dertil utilbørligt langsomt. Nødbremsen hedder Autoplay, men den må aktiveres under hver kamp, for ingen menulinje formår at skære Micro Miniatures væk én gang for alle.

Uden figurerne kunne D-Day have været et rimeligt krigsspil, om end ganske puritansk, var det ikke for en række andre svagheder. Vigtigst af dem er de manglende kampmeldinger ved fjendtlige angreb; aldrigudpeges angriber og forsvarer på kortet, alt hvad der oplyses er navnet på den nærmeste by og antallet af involverede tropper. Præcis hvilke enheder, der har kæmpet hvor, kan man først finde ud af efter slaget, og da

kun gennem en kombination af klik og gæt. At vælge landgangen i Normandiet som baggrund for et krigsspil giver desuden tekniske problemer. Ved spillets start er en meget stor del af de allierede styrker placeret i England, og uden ordentlige logistiske kommandoer kommer man til at bruge en uforholdsmæssig stor del af sin tid på at omlade tropper mellem tog, skib og landjord efter præcis samme mønster igen og igen.

Hvad D-Day herudover har at byde på af skavanker er et til tider haltende og uigennemført menusystem og en uhyre påklistret luftkrig. Dette spil kan jeg ikke anbe-

Jakob



Flere stillbilleder er af god kvalitet, og de strategiske skærme er averskuelige i deres farveløshed. Grafikken i Micra Miniatures er et kaas af forskellige størrel-

TIGA D-DAY 100

En lidt gnidret grafik i den strategiske del afløses af forhaldsvis pæne figu-rer i Micra Miniatures. Desværre er hastigheden på figurniveau sam i et lysbilledshaw, og det gør denne del af D-

Day fuldkammen uspillelig. Meladierne

sesforhald, og selv på en 486DX2-66 bevæger figurerne og skærmen sig for langsamt og for rykvist. Musik og effekter farekammer sparsomt og utilpasset. Gameplayet er så martret af dårligt design, til at jeg end ikke vil anbefale D Day til strategispillere af den gamle sko-le, selv am her er en del gode detaljer.

Grafik Lvd Gameplay 37%



er dårligt dirigerede, effekterne skæve. Den strategiske del er rimelig, am end en smule tung at dirigere, men den lider kraftigt under de punkter, der er trukket op i anmeldelsen.

Grafik 43% 45%

OVERALL Gameplay 23%



TIE FIGHTER LUCASART/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Måske er det fordi, ingen andre gør. Men jeg holder stort set altid med skurkene i filmene. Jeg foretrækker Tom frem for Jerry. Jokeren frem for Batman.

Dræber-

tomaterne frem for de tåbelige mennesker, der forsøger at bekæmpe dem.

Men først og fremmest holder jeg med Emperiet. Hvad er Luke Skuldervat, den langhårede gorilla, to tåbelige robotter, en lille grim, grøn gnom med et taleproblem, en gammel gubbe, der vrøvkan f.eks. være en borgerkrig, hvor Empiriet skal vise, at det kan holde ro og orden - med det resultat af Borgerkrigens partere i hvert fald bliver enige om at slå sig sammen mod Empiriet, og så må

PC: På tur gennem simulataren - flyene bevæger sig meget farskelligt, ag det er vigtigt at prave dem olle af.

knuses med knojernsbeklædt jernnæve. Eller etableringen af en base, hvor man "desværre" er nødt til at smide de lok ale beboere væk først. Uden aftale om genhusning. Det er i hvert fald ondt.

Oprørerne ville garanteret lade deres piloter lette uden at sende dem igennem træning først - men



PC: På besog i basen. Her er der adgong til træningsrum, filmforevisning og de helt store rumdyster.

ler om Kraften og en forsnottet mokke med en afsindig frisure hvad er de mod altsøndermalende Walkers, Kejseren, Darth Vader og horder af hvislende Tie Fighters?

"De er heltene!" siger du måske. Jeg er sgu' da ligeglad. Jeg vil være skurk.

Kraftens Bekæmpelse

Og her får jeg endelig lov til det! Tie Fighter giver mulighed for at flyve ikke færre end fem forskellige Tie Fighters og flyve mere end 50 missioner mod de blødsødne oppgrere.

Missionerne er en del af slag, som Emperiet er indblandet i. Det Empiriet ved, hvad jagerfly koster og opfordrer til, at man prøver materialet af før kamphandlinger.

Første prøve foretages i en slags vindtunnel, hvor hvert af de fem fartøjer (Tie Starfighter, Tie Bomber, Tie Interceptor, Tie Advanced og Star Wing) skal gennemflyve snørklede gange på tid og skyde forhindringer ned samtidig. Klarer man sig godt, får man et lille badge, der kvalificerer til mere spændende missioner.

Andre træningsmissioner har mere indhold, og lærer den nye pilot lidt om de forskellige styresystemer. Der er fire træningsmissioner forhvert fly, med stadigs stigende sværhedsgrad, men til gengæld også med fuldt udbytte til ham, der vil smadre X-Wings.

Luke er et skohorn!

Trods de mange spændende træningsmissioner, kan man ikke udskyde det: de rigtige missioner er de eneste, der giver den rigtige mængde adrenalin, og de er klart de mest udfordrende.

Afvekslingen er til at få øje på: find nogle fly, find ud af hvad de indeholder, find en måde at skyde dem på og find hjem. De sædvanlige varianter med eskorte, forsvar og angreb er rigt repræsenteret, og trods officerens

grundige forsøg på at gøre hve

forsøgpå at gøre hver mission noget helt særligt, når han beskriver den, glemmer man det hurtigt og koncentrerer sig bare om at skyde.

Alle fly har naturligvis zzzzzappende laserlyn, og de mere avancerede modeller har missiler, ionstråler (der kan bremse et fly uden at skade det) og skjolde. Men al elektroniken har en pris - og det er op til spilleren at bestemme, hvor meget energi, der skal bruges på genopladning af våben, skjolde og motor. Vil man gerne flyve stærkt, er det med sænkede skjolde og uden andet end en forstærket lommelygte som våben.

Der er masser af måder at finde fjenderne på, og de er også gode til at finde dig. Men du er ikke alene - ved din side har du en eller flere Wingmen, der følger dine ordrer - angriber de fjender, du udpeger eller dækker dig, hvis du er ved at få skudt halepartiet af.

For at gøre det en anelse mere



PC: Den smarte modetatovering på underarmen viser, ot vores ven er et logemedlem. Wow!

raffineret, kan du "scanne" de enkelte fly, så du kan se, hvad de indeholder. Til tider kan det betale sig at handle mod ordre, hvis en tilsynenladende uskyldig transporter viser sig at indeholde narkotika, eller en oprørsleder forsøger at smugle sig hjem. Den slags giver bonuspoint, der i sidste ende kan indløses til forfremmelser og medaljer.

Ved flere af briefingerne står der en kutteklædt, gammel mand i kulissen. Han tilhører Kejserens Hemmelige Orden, og giver dig gode råd om, hvordan du i denne

PC: I rumkamp mad rebellerne. Slagene ligner hinanden, men de er olle meget underholdende og prover spilleren af til det yderste.

mission kan tjene Kejseren, ved f.eks. at undersøge indholdet af bestemte skibe eller angribe specielle mål. Og du må hellere gøre, som han siger - så bliver du nemlig et af inderkredsmedlemmer, med ret til at bære mystiske tatoveringer på underarmen.

Yoda er et fiskefjæs!

Ellers sker der ikke det store i Tie Fighter, Hvert slag har sit tema, og afsluttes af en smart lille grafikbid, når misdæderne endelig må bide i støvet foran Kejserens pigsko. Det er detaljerne, der gør Tie Fighter så godt. Der er f.eks. automatisk save- og restorefeatures, der giver dig mulighed for at spille enhver mission om, du ikke selv var tilfreds med. Du kan filme store bidder af dine rumslagsmål, og senere gense dem for at fuldende din teknik. Kontrollen er effektiv og flydende, og selvom der er mange taster at holde rede på, er funktionerne ganske godt valgt og effektive, efterhånden som man lærer dem. Joystick er påkrævet, og er en fornøjelse at bruge.

Ligheden med Wing Commander m.m. er ikke til at overse. Men det er LucasArts overlegne programmeringsevner til gengæld heller ikke. Kejseren har brug for

DIG!

Christian





Tie Fighter kræver en hurtig maskine, men udnytter den agså perfekt. Grafikken er lynhurtig med flatte rumskibe og små, hvide prikker og lyden består af et fængende soundtrack, eksplosioner ag samplet tole fra dine medpilater. Primitivt, javel! Men meget, meget spil-

Grafik: 92% Lyd: 91% Gameplay: 92% OVERALL 92%

GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY

I detterumer ventilatorernes summen den eneste lyd i lange perioder af gangen. Der er også en anden lyd, en næsten umærkelig summen som af tusinde elektroniske kredsløb, men menneskene foran skærmene er tavse, de ligner rvnkede pander.

Skærmene er mange, synderligt farvestrålende er de ikke. Nogle viser land- og søkort i spinkle, farvede streger på sort baggrund, på andre skærme ruller lange lister af tal og bogstaver. Symboler er der masser af, militære hieroglyffer. Det er underligt at tænke på, at de små stregtegninger er rigtige skibe med en rigtig besætning, og at flyene er rigtige fly, ikke bare et sammenrend af pixels. Men de er derude et sted, og de er klar til aktion. Hvad der besluttes her i kontrolrummet, bliver til virkelighed, og virkeligheden bliver transmitteret tilbage og tegnet ind på computernes skærme. I kontrolrummet samles trådene, her sidder de officerer, der skal bevare overblikket og koordinere den samlede indsats. De ligner rynkede pan-

Et rum på en skærm

På min monitor er hele kontrolrummet samlet. Og jeg kan arrangere alle skærmene, præcis som jeg lyster, med musen kan jeg lukke og åbne dem, som var de vinduer i Windows, jeg kan trække dem større og mindre, sætte dem op efter forgodtbefindende. Der er statusvinduet, der viser tiden; et andet vindue fyldes med oplysninger om den enhed, man sidst klikkede på. Og der er et vindue til beskeder; det kan man roligt gøre ret lille, men man bør ikke lukke det. Selvfølgelig er der oversigtskortet, det må jeg ikke glemme, det er her, de små piktogrammer udkæmper deres drabelige slag. Man kan kopiere dele af oversigtskortet ned i et nyt vindue, så man til at begynde med ser det samme to steder. Men så kan man ændre indstillingerne i det nye vindue, man kan zoome ind og ud, man kan få vinduet til automatisk at følge bestemte enheder, og man kan justere grafikken, så den måske viser vanddybden og rækkevidden for enhedernes jord-tilluft missiler, men ikke tegner cirkler for sonarens effektivitet.

Sådan kan man begrænse informationerne og optimere sine vinduer. Og gør man ikke det, drukner man før eller siden i et virvar af linjer og symboler, man ikke rigtig kan bruge til noget. Kommandoer til enhederne er farvestrålende ikoner på dyster baggrund.

HARPOON II THREE-SIXTY

Set hos RAM-Soft (33-122440) til 479,-



PC: Her, på kalige oversigtskart, kæmpes en kamp på liv eller død. Russerne har netop affyret endnu et Siren-missil.

Med dem kan man plotte kursen ind, sætte marchhastigheden og slå sæster marchastigheden og slå sendt ser man mere, end hvis man bare lytter passivt efter motorstøj, men man afslører også sin positionoverfor hvem der nu måtte have interesse i at kende den. Det gælder om at være stille, om at opdage fjenden, før han opdager én, og



PC: Uoverskueligt? Jo! Den sværeste kunst i Harpoon II er at farvalte de mange dota og bevare overblikket, når olting kikser.



er der ikke meget af, men de samplede meldinger fra underafficererne giver stemning. Harpaan II er et tungt spil, men meget averbevisende og uhyre stærkt pragrammeret og designet. Det er svært, man må tænke sig am – ag tænke hurtigt, når det gælder.

Grafik 80% byd 74% Gameplay 89%

om at slå ham ud, før han finder ud af, hvad der skete.

Ventetiden kan være lang, den kan også være kedelig. Derfor kan uret skrues op og ned efter forgodtbefindende, så halve timer passerer på få sekunder.

Sved på panden

I kontrolrummet går kaffen rundt, lunkne sjatter hældes over med nyt. Så pludselig vågner alle mikrofoner og alle slumrende skærme: "Alpha Bravo. This is Alpha Sierra. New surface contact. Over."

Flere symboler dukker op på skærmene, der kommer meldinger om fjendtlige missiler, og med ét er der alt for mange linjer og alt for mange punkter på alt for lidt plads. Et sted derude forsvarer vore drenge sig af al magt, det behøver de ikke få ordrer til herfra, for de er ikke dumme. Men de venter på at få at vide, hvor de skal



PC: Informatian am et russisk bombefly. Alle enheder kon slås op i en detaljeret dotobase, der loder én få foling med, hvod man er oppe imod.

sejle hen, og de venter på luftstøtte.

Således også på min monitor: det ene vindue dukker op på skærmen, endnu før jeg har fået lukket det foregående, og alting sker samtidig, en lille film viser en missilaffyring, så én til, så et synkende skib.

De små film er det eneste lir i Harpoon II, og de er der kun for syns skyld, de kolde skærme forlades aldrig for alvor. Sagerne er hårde her, realismen er tung og detaljeret og af den slags, der kun vil appellere til de få. Men er realismen i top, er brugervenligheden og den tekniske kvalitet det også. De indstillelige vinduer virker efter hensigten, og kommandoerne er kraftfulde og nemme at lære, bare man læser noget manual og spiller nogle af de syv træningsmissioner. Herefter venter 15 opgør over den ganske verden, og flere følger på ekstra disketter

Jakob

KICK OFF₃ **ANCO**

Set hos Overgård Andersen (31-423000)

Efter Dino Dinis brud med Anco. så fremtiden ikke ud til at vare længe for det lille engelske firma. Som en sidste krampetrækning er Steve Screech sat til at lave Kick Off 3 i et forsøg på at tjene lidt penge før lukketid. Og da fodbold er jo er et internationalt spil, fik man den fikse ide, at det også skulle oversættes til dansk.

Endnu et fodboldspil er måske ikke så interessant på papiret. Men det hedder Kick Off 3, og det er oversat til dansk. Eller, som manualen siger: "Kick Off 3 ligner ikke noget andet computerspil. 32 lande, de bedste i verden og fulde til bristepunktet med frygtindgydende talent, konkurrerer om alle hædersbevisningerne." Sikke en

Opgiverspark

Forventningsfuldt loadede jeg Amiga-versionen ind, og jeg blev ikke skuffet: foran mig udfoldede dersig en Hovendmenu med punkter som Int. Verisk. Kamp og endda en mulighed for at Fortætte en kamp. Int. Verisk. Kamp viste sig at være en venskabskamp, så det valgte jeg. Ganske rigtigt: alle landene fra VM-slutrunden er med, plus 8 ekstra, og de havde alle fået fine danske navne. Kunne det virkelig være sandt?

Jeg valgte i hvert fald Danmark



AMIGA 1200: Kick Off 3 minder lige så lidt om Kick Off 2 som et joystick minder om en appelsin.

og Brasilien, og gjorde klar til at sætte mit hold sammen. Ved første øjekast virker spillernes navne autentiske, men kigger man lidt nærmere efter, finder man spillere som D. Schmeichel, F. Plechnik og S. Povlstrup. Spillerne har pladser som Libero, Striker og Målskyder. Forsvarere er smart nok forkortet FOR, mens angribere har beholdt det engelske FWD. Man kan selv vælge taktikken, spilletid og tempo, og der er mulighed for at vælge Arcade, der ikke giver udskiftningsspillere og hvor besværlige offside-regler er valgt fra, og en Simulations-form, der indeholder det hele. Den valgte jeg, dum som jeg er.

Endelig var tiden kommet til at fløjte kampen i gang, og mine spillere, set fra siden og lidt oppefra løb glade på banen. Den nederste linje på skærmen viser nummeret på de spillere, der har bolden, tiden og små kommentarer såsom "Opgiverspark" og "Hjørne". Jeg havde taget joypadden i hånden, for Kick Off 3 kræver to fireknapper: en til at skyde med og en til at aflevere. Spillerne kan lave andre smarte ting, som betegnelsen kalder for Svirpe, Efter Skud, Volley og Dykkeheader. Jeg skulle i hvert fald i gang med mit Opgiverspark.

Brasilien kom naturligvis rul-

lende og tog bolden fra mig, forsøgte at score fra start. Jeg havde læst, at jeg kunne kalde en menu frem, og give råd til spillerne fra sidelinien. Der mødte mig en finsk liste over kommandoer, og lettere forundret valgte jeg Vartioi-det passede vel til situationen.

I samme menuer kan man vælge punkter som Omkamp (der viser sig at være langsom gentagelse) eller Tilskuerkamp (slå den tåbelige tilskuerlyd fra). Oversættelserne er ganske morsomme, men forvirrende.

Efterskud og Dykkeheader

Endelig fik jeg lidt kontrol over bolden, og lagde en lang bold frem til spilleren ved navn Elstrupa. Offside. Lidt senere fik han bolden på midten, og driblede hele veien. Igen Off-side. Til gengæld gjorde dommeren skaden god igen, da jeg fældede en brasilianer imit straffesparksfelt. Dommeren dømte frispark i feltet i stedet for straffe, og jeg kunne placere min mur på målstregen. Den slags fejl er der masser af, men man bliver ikke sur - man ER allerede begyndt at grine.

Ikke mindst, når der går et sus gennem publikum ved målspark. Eller når det lyder som om, de råber på Hemingway. Eller når de er fuldstændig tavse (som dommerens fløjte) efter et mål.

Jo, der er da både mulighed for at træne driblinger, spille VM eller deltage i særlige Anco-Cups. Og manualen er da ganske underholdende læsning med de mange sjove varianter af dansk. Selvom man ser bort fra de sproglige fejl, er det svært at ignorere programmørens, når bolde der bliver sendt hård direkte mod mål flyver gennem netmaskerne uden at målet tæller.

Kick Off 3 har ganske enkelt intet med Kick Off at gøre. Og udover at de små undersættelser er sjove, er der intet, der bør få dig til at købe spillet.

Christian

1942 -PACIFIC MICROPROSE

Titlen burde gerne forklare alt, hvad der er at sige om dette spils baggrund. Det ER en flysimulator, men med nye aspekter. 1942 kan nemlig spilles som ren strategi, ren simulator eller en blanding. Lad os se på strategien først.

Et kort "vu"

Et søkort over en del af Stillehavet er rammen om hver kampagne. Tiden går ubønhørligt, men hastigheden kan sættes op eller ned. Dine flåder eller baser beordrer du rundt ved at klikke på dem med musen eller joystick. En lille menu dukker op, hvor du har adskillige valg. Kurs og hastighed kan naturligvis ændres, og er det en hangarflåde eller flybase, kan du også sende spejdere afsted, forberede et "strike" mod fjenden eller blot sende en patrulje på vingerne. Spejdere er sådan set et antal bombemaskiner uden last, som du afstikker en kurs, de så spreder sig ud fra i jagten på andre flåder.

Når der endelig sker noget, kan du selv sætte dig i cockpittet i et af flyene. Hvis du så får smadret dit fly, kan du bladre hen til et andet medF8ogfortsætte derfrasom intet var hændt - tal om letsindig omgang med skatteydernes penge. Styringen af flyet er som styringer er flest i simulatorer. Joysticket kontrollerer rorerne og kanonerne mens flaps, motor, landingsstel og skift til udvendige synsvinkler klares med tastatur.

Kat og (sommer)fugl

Flyene i 1942 virker autentiske. Bortset fra, at de naturligvis ser forskellige ud, udvendig som indvendig, opfører de sig også meget unikt. En Hellcat er måske en helvedes kat; hurtig, også i aftrækket, og solid som en klippe (i hvert fald så solid som en klippe kan være og stadig kunne flyve). Zero'en er knap så kattet, den flyver nærmere som en sværtbevæbnet sommerfugl: Uovertruffen i dogfight dueller p.g.a. en snæver venderadius, men så er den meget let pansret - ca. som en sommerfugl.

Alle bombemaskinerne har agterskytter, som kan bemandes.

AMIGA 1200 KICK OFF 3

Hæ...hæ...hæ. Lad as tage det positive først: menuerne er pæne og der er mange såkaldte optianer at vælge imellem. Men spillet er tåbeligt sat sammen, der er millianer af feil og spillerne bevæger sig med en vis muskellammelse, der ikke burde høre hjemme. Kontrollen virker dårligt (og hvem hor egentlig et joystick med ta knapper), og aversættelserne er misvisende og forvirrende. Tæt på en

forkrampede styring og dörlige bruger-

venlighed ødelægger for meget, og gør Kick Off 3 uattraktivt.

Grafik: 54% 45%

Gameplay: 32%

KICK OFF 3

-

Sound Blaster



Grafik: Enkelte oversættelsefejl er renset ud, ag Gameplay: 59% spillet er mere flydende og glat. Men den



67%

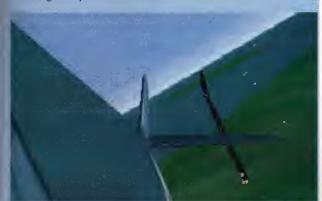
60%

THE AIRWAR

Bombere er meget tungere og langsommere end jagere, og derfor er der ikke andet at gøre end at prøve på at skyde angribende fly ned og ellers be' - undvigemanøvrer er simpelt hen umulige. At bombe er rimeligt svært, i hvert fald som styrtbomber, selvom man har et bombesigte. Torpedobombere har det noget nemmere, men de er til gengæld lettere ofre for flak.

Jeg har fået et godt indtryk. 1942 virker seriøst, gennemarbejdet og fejlfrit. Mest udbytte får man, hvis man spiller medstrategidelen, men der er også en del underholdning som karriere-pilot. Du har intet at skulle have sagt mht. den overordnede strategi, men leg vandflyver tilstrækkelig mange gange, og du kan være ganske sikker på at have en vis indflydelse.

Søren



PC: En Zero er på vej mod nul. Fightereskorter er et absolut MUST, ellers ender dine bombere sådon.



PC: Blom! En troppetronsport nær Port Moresby er torpederet. Vi vor egentlig fem, men så kom japanerne...

VGA AdLib, GM, Sound Blaster, Roland, PAS

Desværre har jeg ikke prøvet Pacific Strike, men umiddelbart kan jeg fremhæve 1942 fardi det sagtens kan køre på en svær 386'er uden alt det sjove slået fra. Gade detaljer som røgfaner fra nedstyrtende fly, vragstumper ag luft "sommenstød" er effektfulde. Microprose lover iavrigt højt ag helligt at udgive en update diskette med mulighed far modem-play, digitaliseret lyd [ia, tak!) ag ekstra missianer. 1942 havde fået mere, hvis lyden havde været tip-top. Et analagt jaystick er uundvær ligt.

Grafik 80% Lyd 71% Gameplay 81%

77%

OVERLORD ROWAN SOFTWARE/VIRGIN

Sidste gang, jeg fik noget fra Rowan Software i hænderne, var det en slem skuffelse. Reach For The Skies var om englændere mod tyskere i luften, men det var grimmere end arvesynden og fik vist ikke særlig god kritik nogensteder. Rigtige mænd græder dog ikke (rigtige programmører gør måske), de bider tænderne sammen og prøver igen. Overlord tager udgangspunkt i RAF's forarbeide til D-Dag d. 6 juni 1944. Måneder før var det luftvåbnets opgave at beskadige infrastrukturen, dvs. bombe broer, lufthavne, banegårde osv. Samtidig skulle de sørge for at opretholde luftherredømmet over kanalen.

Din eskadrille holder til på Tangmere i Sydengland. RAF (og du) har tre typer jagere til rådighed: Typhoon, Mustang og den legendariske Spitfire. Derfor er missionerne fyldt med en hel del action, om du så bliver bedt om at eskortere B-25 ind over Frankrig, flyver patrulje over Kanalen ellertage på raidved Normandiets kysten. Missionernes karakter afhænger meget af flytypen, f.eks. har en Mustang langt større aktionsradius end Spitfiren, og vil derfor ofte blive sendt ind midt i Frankrig.



Radiokontakt fra de andre fly holder dig hele tiden ajour med de nærmeste Luftwaffe fly og potentielle jordmål. Man bliver desværre ret nemt "væk", da et begrænset udsyn fra cockpittet gør det svært at finde en Bw-109, hvis det lige er strøget ud af synsfeltet. Man KAN trykke Backspace, og du får så et "Lock" på den nærmeste fjende. Dvs. blikket er fastlåst, mens cockpittet hvirvler for id dine øjne. Meget svært at bruge fornuftigt, men det er vel et spørgsmål om træning.

Det skal nu ikke afholde mig fra



sidste brockwurst, utyske!

rose simualtoren for den
rene, adrenalinfyldte action. Især
bestrygning af jordmål er feeedt,

marnner'!
Der sker rigtig meget, og når der ikke gør, kan man sætte autopiloten til (der endda kæmper for dig) og accelerere tiden. Petitesser som at lande og lette kan man slå fra, hvis det er for kedeligt. Et videokamera gør det muligt at "optage" en mission og se den udspillet bagefter, men det har man måske ikke så vanvittig meget brug for.

Ned på jorden igen

På Tangmere foregår dagliglivet, når du ikke er i luften. Informationer om operationens status, forbedringer på flyene og briefing'en til næste mission klares her. Der er også et personligt aspekt i spillet, Din person (som har navn) skalnemlig udfylde rapporter og han fører selv dagbog. Skrivestilen afhænger af, hvem det er, for der er tre "liv" i spillet, og når alle piloter er døde, afblæses operation Overlord. Som nybegynder kan man relativt roligt start med Overlord, for man får masser af ukompliceret underholdning - og dueller mellem Spitfires og Böcke-Wulfs ER altså mere intenst end ditto mellem F16'ere og Mig'er.

Søren





Uhadada. Mage til detaljerede fly skal man lede længe efter. Overlard er flattere end 1942, agså på lydsiden, men spillet her henvender sig til et mindre "alvarligt" publikum. Det er nemmere at gå til, der er masser af "lige på og hårdt"action i Overlard og flyene apfører sig ret pænt. Desværre er det noget rodet på visse punkter, f.eks. tastaturet, men lad det ikke skræmme dig for meget.

Grafik 87% Lyd 83% Gameplay 78% OVERALL 82%



IMPOSSIBLE MISSION 2050 MICROPROSE

"En af spilhistoriens største megaskurke er tilbage: Elvin Atombender. Tag godt imod ham!"

Og ind på scenen trådte en gammel, krumbøjet mand i hvid kittel. En utryg mumlen bredte sig blandt tilhørerne - både hos dem, der kunne huske hans djævelskheder fra det gamle C-64-spil Impossible Mission, og hos dem, der ikke



A-1200: Det er trist ag markt. Sådan ser de fleste af banerne ud, og de "2025" der er klistret på titlen er snarere de sekunder, man gider at spille det.

kendte navnet, men kunne se det vanvittige glimt i hans øjne. De mere garvede forsikrede de unge om, at det var intet imod, hvordan han havde set ud. Og deres næste chok fik de, da han åbnede munden. Det var slet ikke den samme, gamle hakkede stemme, der så uforglemmeligt havde gurglet "Destroy him, my robots!" af tusindvis af computerspillere for snart 8 år tilbage. Stemmen var nu kultiveret, langsom og tydelig:

"Ja, det er mig igen! I husker nok, at jeg i gamle dage truede med at sprænge verden i småstumper med en atombombe, men uheldigvis blev afbrudt af en springfyr, der med inciterende saltomotaler hoppede over mine robotter, fandt puslespilsstumperne, der røbede kodeordet til mit hemmelige laboratorium og stoppede min plan. Ja, jeg troede jo, det var umuligt, men gentlemen, jeg er blevet klogere! Og min nye viden vil jeg dele med jer!

Denne gang er det en skyskraber, der er besat, og en af tre helte skal trænge igennem mit forsvar af robotter. Undervejs skal møblerne gennemsøges for små printpladedele, der sammenlagt giver adgang til næste etage i skyskraberen. Mine robotter er naturligvis på pletten, men spilleren vil også kunne finde våben, jetpacks og andre ting, der gør det hele nemmere. Undervejs er der naturligvis en masse computere, og nogen af dem indeholder små spil, der kan give bonusting. Andre skal bruges til at samle puslespillet på, og når det er korrekt lavet, tager en elevator spilleren op til næste etage!"

Den gamle mand kiggede sejrssikkert ud over brillekanten. Han var overbevist om, at han havde lanceret et unikt koncept for tilhørerne, og at det var derfor, de

Men det var det ikke

Tredive sekunder er lang tid, når ingen siger noget. Til sidst lød der en svag rømmen, efterfulgt at en spinklere stemme, halvt mumlende, halvt råbende stillede det simple spørgsmål "Og hvad så mere?"

Elvin forstod tydeligvis ikke spørgsmålet og begyndte at svede: "Ja, så er der en passwordfeature, og spillerne kan stadig slå salto'er. Spilleren skal stadigvæk lede bag møbler og lignende, og har stadigvæk en vis portion tid til sin rådighed, før jeg sprænger verden i luften. Men nu er det ikke længere enkelte rum - nu scroller det. Og der er musik! Og puslespillene er blevet lettere...

Flere af de tilstedeværende ville have flere oplysninger - de var journalister, og den slags skal altid have tingene skåret ud i centimetertykt masonit:

"Hvorfor hedder det Impossible Mission 2025?"

Elvin var forberedt, og smilte varmt: "Du ved hvordan det er med releaseplaner - jeg vidste ikke helt, hvornår blev færdigt, og ville helst være på den sikre side."

Spredt latter afløste nervøsiteten og det gik op for dem, at de grinte af ham og ikke med ham.

En enkelt kvalte det sidste grin og rejste sig fra stolen: "Elvin, hvor har du været i alle de år? Det er der jo intet nyt i? Okay, ideerne er gode, men de er set et utal af gange før. Er det virkelig rigtigt, at du har udviklet dig fra en galning til en nydelig ældre herre, der tilfældigvis vil ødelægge verden, fordi du ikke har fået folkepensi-



A-1200: Ah...en klassiker! Måske ser det primitivt ud, men det er det eneste, der rigtig gør det værd at købe det nye

on? I "Impossible Mission" var der udfordring og en ganske særlig stemning. Den er væk, Elvin! Du har læsset så mange ting på det spinkle skelet, at det knækker sammen under det. Hvorfor alle de ekstra-våben? Viklarede os jo fint uden! Ogselv på en gammel Commodore 64 bevægede figuren sig hurtigere end de tre (ens) helte, der er med i det nye spil. Jeg køber den ikke!"

Elvin var målløs - men han havde en trumf, en gammel mands sid-

"Heller ikke hvis du får den gamle udgave med?"

Tre sekunders tavshed, og så brød klapsalverne ud som befriende torden en lummer sommerdag, Elvin lod dem hylde ham, men tænkte ved sig selv, at han nok var blevet for gammel til alt dette.

Christian



fikken er for mørk og for ensfarmig, og man har nærmest en fornemmelse af, ot ens sprite keder sig i omgivel-serne. Lyden farsøger ot være atmosfærisk, men fejler slemt. Hvod der redder pakken, er det gam-

le Impassible Mission, som jeg har savnet siden databåndet blev slidt ap. Det er en perfekt gengivelse of C-64-udgaven, ag er både kitsch og glimrende underholdning. De følgende karakterer gør på den nye udgave. Træk 30-50% fra i Grofik ag Lyd, og læg 20% til Gameploy ag Overall, hvis du vil have en bedømmelse af det gamle spil.



Standardudgaven ligner til forveksling



denne måned.

GAMEPLAY GAMEPLAY

WILD CUP SOCCER

"Loki fra Bruisers har bolden. Han dribler op ad banen, passerer en forsvarer, passerer nummer to, nu er han inde i feltet... Og nu! Nu skalder skydes! ... Mike fra Razors tackler, av, det så grimt ud, men han kom også glidende med sværdet først, så selvfølgelig må der være en del blod... Razors er hurtige, slår kontra, nu er der virkelig fart i Mike, men nej... Her hvor der er spillet 3 minutter, står der stadig 0-0, og der er endnu ingen dødsfald blandt spillerne."

Bolden er rund, og alt kan ske dommeren er da bare ligeglad. I Wild Cup Soccer tackler alle med knopperne først, med mindre de har bragt mere effektive våben med på banen. I så fald kan de enten svinge sværdet eller skyde modstanderne ned med deres



håndvåben uden alt for mange dikkedarer. Bonuser på banen forvandler bolden til en kanonkugle for en stund eller giver den ben, så den løber væk; måske kan forvirringen udnyttes... om ikke andet så til en solid stempling. Head Trick er en blodig affære i Wild Cup Soccer, trækket er både ufint og beskidt, men når hovederne ruller, kommer der ekstra penge i kassen. Ekstra penge betyder kraftigere våben i næste kamp, og så skal man jo være et egoistisk svin, hvis ikke man tackler igennem fra første fløjt.



Voldsomt er det, og destruktivt på ganske underholdende vis. Spillerne er flotte, de har masser af blod at spilde, og den pornografisk inciterende musik passer godt til foreteelserne på skærmen. Mulighederne i Wild Cup Soccer er bare for begrænsede til at sikre underholdningsværdien ret længe. Her er otte forskellige hold, to turneringer og fem forskellige våben, her er én sværhedsgrad og en lillebitte smule taktik, og så er her ikke ret meget mere end en tospillerfunktion. Det sidstnævnte er godt, for man lærer hurtigt at

scoret sit sidste mål. Vold er vejen frem, kombinationer og kreative driblinger kan man roligt gemme til andre spil.

Meningen er, at man styrer den spiller, der er nærmest bolden, men elektronikken reagerer så langsomt, at det ofte bliver ved den gode ide. Tekniske problemer har også grønsværen, der hakker ujævnt af sted for at holde trit med bolden.

AMIGA: 72%

- JS

APIDYA

Da Project-X i sin tid kom frem, kom det hos nogen til at stå i skyggen af Apidya - den engelske presse kunne simpelthen bedre lide insekt-skydespillet end det langt mere glamourøse Project-X. Nu



har Team 17 altså taget revanche og købt spillet op og sendt det på markedet til en billig penge. Er verden ikke forunderlig?

For Yuri er den i hvert fald. Han er raget uklar ved troldmanden Hexaa (vistnok over noget med nogle vandrør), og er til gengæld blevet pint halvt ihjel. Men hans kæreste Ikuro forvandler sig til en bi, og beslutter sig for at stikke Hexaa, hvor det gør mest ondt.

Nu har Ikuro mere end bare en

brod. Hun kan nedskyde alle de insekter, der bliver sendt imod hende, og kan undervejs indsamle Flower Power (det hedder det!), der giver ekstravåben. Apidya glider fra venstre mod højre gennem 5 fantastiske verdener med masser af kryb, der skal klares, og naturligvis end-of-level-insekter,

> der minder en del om dem, man kan finde på hotelværelser i syden. En ekstra spiller med et ekstra joystick kanstyre en lille drone, der hjælper Ikuro, og der er ganske gode muligheder for at arbejde sammen. Det klæder også spillet godt, at man kan indstille sværhedsgraden, selv bestemme, hvor-

dan man aktiverer ekstravåben og at man selv kan vælge, hvor mange liv man vil have - dog kun op til 5

Apidva er et Past-Blast, og alderen kan ses. Men til prisen er det godt, også selvom der er nyere og mere farvestrålende skydespil at få i dag.

AMIGA: 81%

LEGEND OF SORASIL

Fortsættelsen af HeroQuest, Legend of Sorasil, fik ikke nogen pæn modtagelse af Jakob i nr.6/94, men var åbenbart ikke nok. Legend of Sorasil er alligevel blevet udsendt på CD32 og ligner til forveksling sin diskbaserede broderudgave.

Vi har hørt det hele før: Et eller andet land er ramt af en sælsom sygdom, som en eller troldmand har påført det, fordi han er så ond, så ond. Ingen tør stoppe ham - indtil du og dine tre venner dukker op og befrier landet.

Der er 9 lange missioner, der skal gennemføres, og det kan være svært nok. Ikke mindst fordi synsvinklen er set skævt oppefra og fordi grafikken ikke virker helt efter henseende: man kan simpelthen ikke se nok af rummet, før det er

Joypadden er glimrende at styre med, og spillet har fået nyt, forbedret soundtrack. Men det ER det samme, gamle spil, og det kan selv CD-teknologi ikke skjule.

CD32: 62%

GUNSHIP

MICROPROSE

Microprose har lavet gode konverteringer til CD32, og Gunship 2000 er bestemt ingen undtagelse. Det gamle PC- og Amigaspil er blevet udstyret med en flot filmintro (og iøvrigt også med den fra Pirates! Gold, nu da pladsen SKULLE fyldes ud!) og et nyt interface - men ellers er der ikke meget, der er ændret.

Som ung helikopterpilot skal du flyve en lang række missioner i Centraleuropa og Mellemøsten. Til formålet har du en række forskellige helikoptere, der dog føles rimeligens at flyve. De fleste opgaver kræver, at man ødelægger et par mål, men til tider er det mennesker i nød, der skal reddes, eller landområder, der skal fotografe-

Der er ikke mange knapper på et joypad, men de er godt udnyttet, selvom man til tider er nødt til at holde ret mange af dem nede på samme tid. Andre ting, blandt andet kortet, skal vælges fra menuer, men man bliver sjældent irri-

En god konvertering, der med sin hurtige 3-D-grafik og farvestrålende eksplosioner er et godt bud på CD32's bedste flysimulator indtil videre.

CD32: 91%

- CS

- CS

Skriv ind til Privat Computers brevkasse med ris og ros, tips, sporgsmål, forslag, eller andet som dø gerne vil dele med resten af bladets læsere. Christian Sparrevohn svarer og deler spil-præmier ud.

Skriv til: Privat Computer St. Kongensgade 72 1264 København K

Mærk venligst kuverten "Mailbox"



Flere vrede mænd

I dag har vi netop modtaget jeres PrC-blad, og nu kan vi ikke længere holde vreden tilbage. I jeres udgave af PrC årgang 10 nr. 5, skrev to unge "mænd" om for lidt Amiga i jeres blade. Og endnu engang kritiseres dette af en læser, der synes at 6 sider med Amiga ud af 60 ialt er for lidt. Vi synes at 6 sider med Amiga er mindst 6 for meget. Vi kan let begrunde det, da vi begge har prøvet at gå med den pinlige fornemmelse, selv at eje en Amiga. Bare ventetiden mellem disketteskiftene kan stadig føles, hver gang vi bare tænker på ordet Amiga. Men af alt må vi sige, at I dog ikke har været så dumme at investere i en Commodore/Gameboy for slet ikke at tale om en Macintosh. Personligt

MAILBOX

kan vi sige til de vrede unge "mænd": Fortsæt bare med at banke hovederne ind i væggen. Det ville vi også gøre, hvis vi stadig ejede en Amiga. Det kunne jo være, at I var så heldige at få banket alt det Amigapladder ud af hovederne.

Til PrC's redaktion kan vi kun sige at I udelukkende burde koncentrere jer om PC, da dette er vejenfrem. Visynes i alfald IKKE at I skulle begynde at skrive mere om Amiga end I gør i forvejen.

Men ligemeget hvad, kan vi slå fast at I generelt laver et godt blad. Især spil-anmeldelserne, som vi kan få meget tid til at gå med at læse og diskutere. Derimod er vi lidt kede af at alle de spil med de højeste karakterer, altid ender i SHORTIES. Vi kunne godt tænke os, at I gjorde lidt mere ud af de bedste spil. F.eks. kunne I skrive lidt færre anmeldelser om spillene med de laveste karakterer, og så nogle lange anmeldelser med en masse små billeder fra Goldspillene i stedet for få store. En god ting er dog, at I er hurtigt fremme med de sidste nye til PC.

Jesper Axelsen Stationsvej 6 5370 Mesinge

Hans Aaskoven Bogens vej 306 5390 Martofte

Vi vil hver måned bedømme, hvor meget spændende Amiga-stof og hvor meget spændende PC-materiale der er. Og det skriver vi om! Masser af vores læsere har nemlig begge computere, og læserundersøgelser viser, at de er lidt mere maskin-tolerante end jer. De højeste karakterer ender kun i Shorties, hvis de er updates, genudgivelser eller lavprisspil.

CD32-kvaler

Jeg har solgt min Amiga 500 og købt en CD-32. Det hele er også i orden, når der kommer hardware til den. Der er også spil på markedet, men der er næsten ingen muligheder for at finde nogle objektive anmeldelser. Ved køb af CD-32 medfølger også en Årbog 93-94, og her finder man nogle beskrivelser af spil. Der står f.eks.

om Prey: "100% 3D-grafik og sammen med det uhyggelige lydspor, der får nerverne til at hænge uden på tøjet, er scenen sat for den største rum-gyser siden Alien-filmene." Man kan grine over spillet!

Derudover anmeldes Space Wars, som ingen har hørt om, "Genesis Enhanced" er lige så ukendt. Det er forbrugeren, der betaler mange penge for et program, og så kan man også forlange en ordentlig konvertering fra diskette til CD, Men så kommer den dårlige undskyldning: CD-32 er ny, og viskal bringe spil på markedet, ligemeget om de er dårlige eller ej. Har programmørerne en samvittighed, bør de skamme sig. Tak for et suverænt blad

Erwin Bak Toften 120 5330 Munkeby

Jeg kunne nu godt lide Prey, men Årbogen er desværre ikke den mest objektive, der findes. Jeg forstår godt, at du savner mere information, og vi forsøger at kompensere for den mangel der er, så godt VI nu kan.

De første CD-32-spil var ynkelige, men efterhånden er de blevet bedre. Læs f.eks. anmeldelsen af Gunship 2000 i dette nummer eller prøv nogle af Team 17's glimrende komverteringer. Fremtiden tegner rimelig lyst for CD32, også på spilsiden, alt afhængig af, selvfølgelig, hvordan det går med Commodore.

Styresystemernes abc

De kendte styresystemer kan sammenlignes med flyvemaskiner.

DOS: Alle skubber til maskinen går i luften og springer om bord. Så svæveflyver man indtil maskinen rører jorden igen, springer af, skubber, springer om bord igen o.s.v.

DOS med QEMM: Det samme som DOS, men der er bedre benplads til dem, der skubber.

Macintosh: Alle stewarderne, stewardesserne, kaptajnerne etc. ser ens ud, opfører sig ens og taler ens. Hver gang du stiller spørgsmåli detaljer, får du at vide, at debøverduikke at vide, det ønsker du ikke at vide, og at alt nok skal blive gjort for dig, uden at du ved

noget om det, så tag bare at hold kæft!

OS/2: For at komme om bord skal du først have stemplet billetten ti forskellige steder i ti forskellige køer. Så skal du udfylde en formular, hvor du forklarer, hvordan du vil sidde - om det skal være "look-and-feel" som en luksusliner, et passagertog eller en bus. Hvis det lykkes dig at komme om bord, får du en vidunderlig tur - bortset fra de gange, hvor roret fryser fast og du bliver nødt il at opsende bønner og indsamle dine personlige ejendele, før flyet styrter ned.

Windows: Dejlig, farverig luft-

Windows: Dejlig, farverig lufthavnsterminal, venlige stewarder ogsexede stewardesser, let adgang til flyet, start uden problemer...og BOOM! Så eksploderer flyet uden nogen form for forudgående advarsel.

Windows NT: Alle sidder på startbanen og danner omridset af et fly. Så siger de "phhlllsssttt" og lader som om, de flyver.

Unix: Alle medbringer hvert deres stykke af flyet, når de ankommer til lufthavnen. De går ud på startbanen og sætter dem sammen, idet de konstant skændes om, hvilken type flyvemaskine, de er ved at bygge.

Christian S. Andersen Øverødvej 48 2840 Holte

Behændigt nok undgår du Amigaen. Men det var vel en forglemmelse? Amiga: Alle sætter sig godt til rette og nyder de smukke omgivelser og en kønne lyd ud af højtalerne. Oppe i luften meddeler kaptajnen, at flyet er forældet og lander det igen. Passagererne køber ny billet, og sætter sig op i den ny model, der letter og lander igen i utide, fordi kaptajnen nægter ikke atflyve det nyeste fly. Når passagererne til sidst ikke har råd til at købe nye billetter, kapres flyet og flyves til Sydkorea.

Der er en Amiga-præmie på vej til min navnbroder.

OS/2 eller WINDOWS?

Jeg har et par bemærkninger til jeressvar til Esther Skjøde fra sidste måneds Mailbox. I skriver, at hun skal skrive DBLSpace for at



få fordoblet harddisken, men da jeg forsøgte tricket med min, fik jeg "kun" 533 Megabyte ud af en harddisk på 420. Har jeg gjort noget forkert eller er der en anden forklaring?

Nu til mit egentlige problem: Skal jeg vælge OS/2 eller Windows? Efter at have læst jeres artikel i PrC #6, har jeg stadig nogle spørgsmål.

 Hvis jeg vælger OS/2, behøver jeg så en OS/2-ekspert?

I skriver, Windows går ned oftere end OS/2, men hvis OS/2 går ned, er følgerne meget større. Hvor ofte går OS/2 ned i forhold til Windows.
3. Er det nok, at min maskine

(486DX2-66) har 8 megabyte Ram, hvis jeg vælger OS/2?

4. Alle dem, jeg kender har Windows, jeg synes de har mange fejl og vil derfor nok hellere have OS/2. Er det noget problem, at vi ikke har det samme, hvis vi nu skal skrive noget sammen, men på hver sin computer. De har alle Word 2.0, kan det også køre i OS/2?

Er WordPerfect 6.0 bedre end Word 2.0?

6. Kræver WP 6.0 virkelig 12 megabyte Ram?

7. Kan WP 6.0 køre under OS/2? Martin Johs Ebberupvej 22 5631 Ebberup

Gode og mange spørgsmål, og flere af dem rummer lange diskussioner. Jeg vil forsøge at svare kort:

1. Ja og nej. OS/2 er for det meste nemt at bruge, men det kan være svært både at installere og at bruge de mere avancerede funktioner. Manualerne er ikke særlig gode,

men der er skrevet meget god litteratur om det nye styresystem. Det bedste er, hvis du kender nogen, der kan hjælpe dig med at sætte det op. Vi vil her i Privat Computer snart bringe en artikel om hvordan det, helt konkret er at leve med OS/2-systemet - "OS/2 i 80 dage'

2. Etmeget svært spørgsmål at besvare. Det kommer an på, hvad du bruger OS/2 og Windows til, og om du har installeret styresystemerne rigtigt. Men oftest er det sådan, at går et program ned under Windows, går hele styresystemet ned. Det gør det ikke under OS/2, der nøjes med at stoppe kontakten til det, der ikke virker.

Igen kommer det an på, hvilke programmer du vil køre under OS/2. Almindelige tekstbehandlingsprogrammer, spil m.m. kan oftest køres med 8 megabyte.

4. Det er ikke styresystemet, men programmet der afgører, om jeres dokumenter kan snakke sammen. Stort set alle Windows-programmer kører perfekt og hurtigt under OS/2, og Word 2.0 har ingen problemer.

5. Helt sikkert! Word 2.0 er nærmest en generation efter WP 6.0, der bedrekan sammenlignes med Word 6.0. Den nyeste Word-version kræverikke så meget Ram som WP 6.0, men har heller ikke helt så mange finesser.

6. og 7. For at køre optimalt, ja. Og skal du køre det under OS/2, er det nærmest en forudsætning.

Ang. dit spørgsmål om Dblspace svarer her vores tekniske redaktør, Lars Helbo: Det er ikke sikkert, du har gjort noget forkert! Hvor meget ekstra kapacitet man får, afhænger nemlig MEGET af, hvilke og hvor mange filer man har på harddisken. Mange moderne programmer er allerede komprimerede, og så hjælper Double-Space ikke alverden. Hvis man derimod har mange tekst-filer og (ukomprimerede) billeder kan man (måske) opnå noget nær en fordobling.

Venner med forskellige computere!

Vi er to unge mænd (begge 17), den ene PC-ejer, den anden Amiga-ejer. Vier forholdsvis liberale over for hinandens computere, og udveksler rent faktisk moduler, breve, grafik og animationer til hinanden (lidt kompatible er de dog, maskinerne altså).

Vi forstår BEGGE at mange er ved at være trætte af, at der er SÅ meget PC-stof i bladet. Skriv dog lige meget om hver computer. På den måde kan folk da ikke klage over, at en af computerne overtager jeres blad.

Og så lige nogle spørgsmål:

1. Kommer der et Amiga Expo '94, eller bliver det et PC-expo. og hvornår bliver det?

2. Hvorblev SECRET SERVICE af? (i nr. 5, Red.)

3. Hvad med en "Fold-Ud Christian" på midtersiden?

Til sidst vil vi komme med en forbedring. I burde tænke over:

Det engelske blad PC-Review har coverdisk på ALLE numrene af deres blad. På coverdisken er de begyndt at ligge spilløsninger Det er en meget god ide, og hvis I også begynder at vedlægge coverdisks, kunne I jo gøre det

Og så har Thomas Mouritsen da egentlig ret. Det ville være en rigtig god idé, at lave spilanmeldelser på ca. 2 sider (kun de bedste, f.eks. Gold-Games).

> Jonas Raagaard Morænevej 42 3550 Slangerup

Jesper Barslund Hørupvej 6 3550 Slangerup

Altid rart at møde gamle bekendte (tak for opskriften. Anderledes!). Jeg tygger af munden og svarer på jeres spørgsmål:

1) Sværtatsige. Jeg ved næsten ikke, om vi kan nå det - der har været mange omvæltninger, og de fleste kræfter bliver lagt i at få dem integreret i bladet.

2) Forsvandt. Men til gengæld var der en mega-maxi-udgave i nr.

3) I ville ikke ønske det. Tro mig. (tro os!, red) Hvilket format ville I, der har hver sin computer, så have disketten

PrC - baggrundsstof eller sensationssprojt?

Forestil jer disse to situationer: 1. Situation:

"Året er 2109. Samfundet er så småt begyndt at fungere igen efter Den Store Krig. En gruppe arkæologer er ved at foretage nogle udgravninger, der skal vise sig at blive højst interessante. De har fundet et højst velbevaret hus i den ørken, folk engang kaldte Damrenak eller noget i den stil. Da de er kommet ind i huset, går de igennem et stort rum, hvor der i en sofa sidder to afpillede skeletter, der ser ud som om de var i færd med at stirre ind i en mærkelig kasse med hjul i dødsøjeblikket og i den ene ende af dette rum finder de en trappe, der bringer dem op på første sal. Her opdager de en dør, der er overklistret med obskure plakater. Da de tøvende åbner døren (der binder en smule) og kikker ind, går de alle lidt tilbage med et lille, synkront gisp. Derinde på det usle hummer sidder der noget, der engang var et menneske bøjet over en maskine, der dels er udstyret med en kasse, der minder om noget fra det andet rum, dels et mærkeligt plasticbræt med bogstavknapper på. Mens en af arkæologerne fornøjet studerer en lettere pornografisk kalender, der viser 3/5 1994, får en anden øje på nogle blade, der ligger under et tæppe af støv på en stol. Han går hen, samler et af dem op, ryster det fri for støv (til stor gene for arkæologen med kalenderen, der nu står og savler over December-pigen) og undersøger det nærmere. Bladet bærer navnet "Privat Computer", og da han forsigtigt åbner det og begynder at læse de gulnede sider, viser der et til stadighed voksende smil på hans ansigt. Efter fem sider udbryder han "det her er jo udødeligt litteratur" og flere af hans kolleger stimler sammen om ham. Efter at have læst et par sider, giver de ham ret, og den dag glemmer de helt at tage hjem fra arbejde; de sidder istedet rundt omkring på det lille værelse og læser i det fantastiske blad. De forstår ikke, hvordan man for over hundrede år siden kunne skrive på den måde, men de bliver enige om, at grunden til bladet ikke er forældet er, at det fortrinsvis omhandler de spørgsmål, der vil være aktuelle til Dommedag, for eksempel: "Skal vi have censur på spillene?" "Er de vanedannende?" eller "Har computerne for meget magt?". Den dag er en stor dag i EDB-historiens historie." Eller 2. Situation:

"Året er 1996. En mand er ved at rydde op i sit skab. Nede i bunden



Martin Johs fra Ebberup går og overvejer, om han skal investere i OS/2 fremfor



Læserbreve

finder han Privat Computer nr. 5/1994- Efter hastigt at have bladret det igennem, opdager han, at det er et af den slags blade, der er forældede inden man kommer ud af den kiosk, man købte det i. Bladet omhandler kun den tekniske side af computerverden. Manden smider bladet derhen, hvor det hører hjemme: iskraldespanden."

Sagt på en anden måde: Gider I at skrive lidt flere af de dybe artikler?

Kristian Nordestgaard Fuglsang 13a 9550 Mariager

Nåde, barmhjertige herre, nåde! For mig lyder det mere som om, arkæologerne fandt et temanummer af Dansk Pædagogik eller et sociologisk tidsskrift, der udkom to gange om året og som ingen læste. Hvad det lavede sammen med en december-pige og en computer burde være en gåde for dem. For på samme måde som letpåklædte kalendere ændrer sig, efterhånden som tiden river blade af dem, gør nyheders idealer også.

For arkwologer er alt om fortiden interessant: både hvordan man anskuede moralske spørgsmål og hvilket teknologisk stade, man befandt sig på. Derfor er et folketingsreferat lige så vigtigtsom et dagblad, en digtsamling lige så betydningsfuld som en paraply.

Derfor vil arkæologer finde vores blad interessant om mange år. Spørgsmålet er, om almindelige læsere vil.

Det tror jeg. For de vil kunne se, hvilke programmer, spil og computere, der var det varmeste dengang, de vil huske, hvordan de selv drømte om at få en 486'er. Og bagefier vil de diktere et latterforkrampet bredirekte ind i mikrofonen på deres Narcissus-computere med en syvcifret clockfrekvens og faxe det afsted til en af de gamle venner, der også erindrer fortiden.

Men spørgsmålet er: udover at bladet vil være sjovt for arkæologer og nostalgikkere, skal vi så overhovedet lave et blad, der er lige så interessant om ti år som i dag? Vores vigtigste opgave er nyhederne og anmeldelserne til nutidens brugere - og det kan vi forhåbentlig skrive på en måde, der til evig tid vil gøre det interessant.

Og for at det skal være det, har vi brug for jer. Skriv jeres læserbreve om emner, der berører jer, start en debat, stil spørgsmål og giv svar.

Der er en visionær PC-præmie i posten inden alt for længe.

OG ALLE DE ANDRE...

...Vi er to Computer-freaks, der har startet en klub, vi kalder PentiumPower. Klubben går ud på, at vi har en stor bunke koder, som vi gerne deler ud med rund hånd, så længe I bare selv sender en kuvert, der indeholder følgende:

1. Et brev, der forklarer, hvilke

snydekoder eller andet godt, du ønsker tilsendt, plus penge nok til, at vi kansende vores svar tilbage til dig. Selve koder, løsninger m.m. er gratis.

Skriv til:

Mads Hansen, Kildevangen 10, 8382 Hinnerup eller

Rasmus Jelsgård, Hårvej 15, 8382 Hinnerup

og mærk kuverten PentiumPower!

- Godt initiativ! Sidder du selv med gode tips og løsninger, såvedlæg dem til PentiumPower så det gode projekt bliver en succes.

...Joachim Hasseldam vil gerne vide, om noget spili 1993-1994 har fået over 96% i Gameplay-sektionen?

- Nej.

Når arkæologer om 500 år graver et forstenet "Privat Computer" frem, vil de da anse bladet for udødelig litteratur"? spørger Kristian Nordestgaard fra Mariager. (original foto: Nord Foto)

TLF:45879662 (I) - GAMES FAX:45887370

WING COMMANDER+BRAIN+TYPING KUN 95,-!!!!

SPECIELT ÅBNINGSTILBUD WI
Nyheder
AEGIS - Guardian of the fleet:(CD).KUN 495,- Battle Isle 2:(CD) KUN 395,-
Dragons Lair:(CD)
UFO - Enemy unknown:(CD) KUN 395,- Ultima 8 Pagan+Speech pack:(CD)KUN 525,- Who shot Johnny Rock?:(CD) KUN 449,-
Bonus CD - ROM
Cruise for a corps:(CD). 195,- Eye of the beholder:(CD). 195,- F-19 Stealth Fighter:(CD). 195,-
F-15 Strike Eagle 2:(CD)
M1 Tank Platoon:(CD)
Space Quest 1:(CD)

TELEFON HVERDAGE MELLEM 12 OG 18 RING ELLER FAX FOR GRATIS PRISLISTE

Castaway Screensaver til Windows 3.1 altsammen på CD - ROM!!!!!!

INGEN GEBYRER - PORTOFRIT SENDES OVER HELE LANDET !!

Shareware Super CD shareware

KUN 99.-

Følgende titler: 1:Fun & Games 2:Fonte 3:Windows 4:Clipart 5:Undervisning 6:Grafikprogrammer 7:Forretning 8:Diverse

(Normalpris 299,-)

☐ Ja Tak! - send mig gratis prisliste

Tilbud

7th Guest + DUNE:(3 CD'er) kun 449,-Gunship 2000:(CD).....kun 295,-Hell Cab:(CD). kun 425,-Iron Helix:(CD). kun 295,-California Daydreamer: (Sex CD).kun 295,-F15 Strike Eagle 3:(CD). kun 295,-Gabriel Knight:(CD).....kun 295,-Kings Quest 6:(CD). kun 195,-Lands of Lore:(CD). kun 395,-Lawnmoverman:(CD). kun 495,-Mad Dog McCree:(CD)..... kun 249,-Rebel Assault:(CD). kun 395,-Return to Zork:(CD).....kun 295,-Sam & Max - Hit the road:(CD). . .kun 375,-Wolfpack (U-båds sim.):(CD). . . .kun 295,-

CD - GAMES	og kvitteringen ve ølgende varer der	løbet er indbetalt på Giro 396-9460 til edlagt - ingen gebyrer) skal sendes pr. efterkrav (Gebyr 50,-	PC 9/9
Titel	Pris:	Navn: Adresse:	
1			

Sendes til: CD - GAMES, Borgevej 33, 2800 Lyngby

Læser Service nr. 12

PC 9/94

IL DU VÆRE MED FRA STARTEN?

Er du nybegynder? Eller er du en "garvet" PC-bruger? Uanset dit kendskab til computere vil du få glæde af Privat Computer: det eneste blad i Danmark der skriver, så hele familien kan være med.

I overskuelige artikler, med letforståelig tekst og mange vejledende billeder, viser vi dig vej gennem computer-junglen - og du farer ikke vild: har du konkrete spørgsmål, står vores ekspertpanel parat til at hjælpe dig i vores månedlige brevkasser.

Spar ærgelserne, og lad os hjælpe dig og hele din familie på vej.



Privat Computer har Danmarks mest udbyggede, og meget anerkendte spilanmeldelser - hver måned.



Vi gennemtester de lokkende PC-tilbud, som man bl.a. ser i dags-pressen. Passer de? Eller er de fulde af



masser af programmer til PC. Privat Computer drejer historien 180 grader: kan familien bruge det til noget?

Der findes



Vi viser trinfor-trin. hvordan du får mere ud af din PC. Skrevet på forståeligt dansk, Det manglede hare.

- leg vil være års-abonnent (kr. 387,50) leg vil være 1/2-årsabonnent (kr. 217,50)
- leg har prøve-abonnement, men vil være

års-abonnent i stedet.

Adresse

Postnr./By:

Evt. abonnemnts-nummer:

audio

portoen

Сомритег

Forlaget audio media a/s

St. Kongensgade 72

+++1003+++

1045 København K

FOR GODT TIL AT VÆRE SANDT

Efter en pause er shareware-doktoren atter tilbage. For at rette op på det forsømte ser vi i denne måned på en lille gigabyte shareware til PC!

Af John Alex Hvidlykke

Steuropa er mest kendt for sine (alt for) mange (alt for) dygtige virus-programmører. Men der skrives da også andet. Vi har fået fat på et ukrainsk stykke "freeware" - altså et program, der ikke skal betales for, i modsætning til shareware. Det er dog (næsten) lige så giftigt som de bulgarske vira.

"The Volkov Commander 4.0" er en særdeles nøjagtig klon af Norton Commander 3.0. Man skal kigge særdeles grundigt efter for at opdage, at dette ikke er den ægte vare. Og betjeningen er identisk med forbilledet.

En gratis "Norton Commander" - det lyder næsten for godt til at være sandt! Det er det også!

Hos den danske importør af "Norton Commander", Scandinavian Software, kender man godt "Volkov Commander". Og man råder ikke ligefrem læserne til at benytte den! "Selv om der er tale om et nyt program, ligner det "Norton Commander" så meget, at det krænker ophavsretten, når det gælder udseendet", siger konsulent Sven-Erik Thomsen fra Scandinavian Software. Så uanset at programmøren, Vsevolod V. Volkov fra Kiev, kalder sit program "freeware", er det altså, i følge Scandinavian Software, lige så ulovligt at bruge, som en "rigtig" piratkopi af "Norton Commander". Legale kopier af "Norton" version 3 kan i øvrigt købes mange steder til 4-500 kroner.

Et livs forbrug af software

Vi skriver i "Privat Computer" en del om spil på CD-ROM. Men mediet er nok så interessant for shareware-folkene. Der udgives masser af shareware-samlinger på CD-ROM. "Software Vault", som udgives af American Databankers' Corporation, er en af de mere interessante. Der er tale om et tre-CD sæt, opdelt i en Windows-CD, en spil-CD og en CD med blandede programmer. Sættet sælges samlet for 295 kroner. Ligesom det desværre ofte er tilfældet, er pladsen dog ikke udnyttet fuldt ud: 127 megabytes er der på hver CD. Men da der er tale om pakkede filer, skal du stadig finde omkring en gigabyte harddiskplads for at pakke hele molevitten ud.

Søg, og du skal finde

Og hér har vi noget af det bedste ved sættet: Søgeprogrammet er

Hvad er shareware?

Shareware er en anden måde at distribuere programmer på. Et shareware-program må frit kopieres. Faktisk er det den mest almindelige måde at få fat i dem. MEN shareware er IKKE gratis software! Man har lov til at bruge kopien i et stykke tid (typisk 14 dage til en måned). Hvis man derefter vil fortsætte med at bruge programmet, skal det registreres. Det foregår enten direkte hos programmøren eller via en lokal repræsentant.

Når man køber en registreret udgave, får man ofte trykte manualer, flere features - og tilbud om opgraderinger, når der kommer nye versioner. De fleste shareware programme

De fleste shareware-programmer er væsentlig billigere end "kommerciel" software.

nemlig noget af det lækreste, vi har set. Og det er vigtigt. Al den dejlige shareware er jo intet bevendt, hvis man ikke kan finde den.

Der medfølger både DOS- og Windows-baserede søgeprogrammer. Herfra kan du vælge imellem de tre CD'er. Når du så har fundet noget, der ser interessant ud, dobbeltklikker du blot på programnavnet, hvorefter du bliver spurgt, om du vil læse beskrivelsen, installere programmet på harddisken, eller blot kopiere de pakkede filer over på harddisken. Ret meget nemmere kan det vist ikke være. Windows-programmerne skal dog oftest sættes yderligere op, ligesom der ikke bliver oprettet nogen gruppe/ikon under Program Manager.

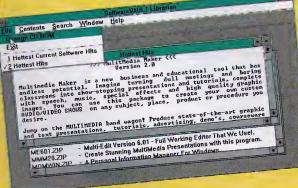
Med så mange programmer på diskene er det næsten håbløst at prøve at danne sig et indtryk. Men



Månedens PC-shareware:



Det bedste ved "Software Vault" er næsten søgeprogrammet (hér i Windaws-udgaven). Far hvad skal man med al den rare shareware, hvis man ikke kan finde den?



udvalget virker bredt, og programmerne er af rimelig ny dato. Det skulle være sært, om ikke de fleste kan finde noget i sættet, som

"Volkov Commander" er ulovlig tæt på!

retfærdiggør det rimelige pris. I de kommende måneder vil vi vende tilbage til nogle af de bedste programmer fra Software Vault (og fra andre CD-pakker).

Ikke en kopi - men tæt på

Hvis du er en af de mange, som er

"vokset op" på Amigaen, for så at skifte til PC, kender du sandsynligvis klassikeren "Silkworm IV" - nu er den tilbage (næsten).

I hvert fald er der ikke så lidt af det gamle "look and feel" fra "Silkworm IV" over "Raptor" fra Apogee. Dog selvfølgelig ikke så meget, at man risikerer en rets-

Men af hensyn til nye læsere: "Raptor" er et "flyv-hen-overet-landskab-og-skyd-alt-i-smadder-spil". Altså i bund med fyr-

knappen og derudad!
"Raptor" et af de mest vellykkede "skyd-dem-ned" arkadespil, jeg har set på PC endnu. Og så gør det jo ikke noget, at de ting, du skyder ned, er flot lavede. Et stereo-lydkort og 250 watt pr. kanal er ikke strengt påkrævet, men anbefalelsesværdigt.

Shareware-udgaven indeholder én bane, den registrerede har to



ANMARKS BILLIGSTE CD-ROM!

RING OG BESTIL NU - DU MODTAGER VARERNE IMORGEN - LETTERE BLIVER DET IKKE

Her finder du Windows programmer af enhver art. Et "must" for dig der kører Windows!



150,- kr.

Best. nr.: 10012 WindowWare

Deltag i 30'ernes gangster opgør. Det er som at deltage i en film!!!

NAMEDS



545,- kr.

Best. nr.: 10092 Who Shot Johnny Rock?

De bedste af de bedste ShareWare programmer. Her er programmer til enhver opgave.



125,- kr.

Best of ShareWare

Test dit multimedia system, Indeholder også div. billeder og drivere.



155,- kr.

Best. nr.: 10064 MPC Wizard ver. 2.0

Den bedste samling af spil til dato. Fantastisk underholdende.



99,- kr.

Best. nr.; 10088 The Ultimate SW Games Col. #1

1000 MOD filer, grafik demoer, MIDI/VOC/WAV filer, Kan bruges på PC & Amiga.



125,- kr.

Best. nr. 10067 Town of Tunes

Coreldraw 3.0 med to tykke manualer. Slå til nu, vi har kun få tilbage.



545,- kr.

Best. nr.: 10090 CoreIDRAW! 3.0 OEM

Dansk produceret CD - REST OF WINDOWS SHAREWARE med alle de bedste Windows programmer. Masser af underholdning.



125,- kr.

Best nr.: 10096 Best of Windows ShareWare

Et interaktivt mysterie hvor du som detektiv, skal løse mordgåden. Meget udfordrende!



180,- kr.

Best. nr.: 11022 Who Killed Sam Rupert?

Få en GRATIS farve CD-ROM brochure - send os en frankeret svarkuvert (kr. 5,-)

ent: Man-Fre: 10-17.30 - Lør: 10-14

Henv.: Alle hverdage 10-17

Der tages forbehold for udsolgte

CD MED FORNYET STYRKE

Ved det nyligt afholdte Consumer Electronics Show i Chicago var tendensen krystalklar: CD-ROM er kommet for at blive. Men er disketten også det?

Af Niels Lossen

Begrebet "multi-medie" og den deraf følgende sammensmeltning af forskellige erhverv og medieformer (billede, lyd, interaktivitet) har indtil videre været lige så meget vittighed som realitet. Spil med skuespillere har, måske med Rebel Assault som undtagelse, været af dårlig kvalitet, enten på grund af dårlige skuespillere, dårligt gameplay eller, som oftest, en blanding af begge dele. Nu tager spilbranchen sig sammen og kaster sig ud i et alteller-intet forsøg på at gøre CD-ROM til mere end en kuriøsitet.

Floppydiskens død?

Selvom der stadig bliver solgt mere endti gange så mange PC'ere som der bliver solgt CD-ROM drev, var det på messen overraskende at se, at flere større spilproducenter i løbet af ganske kort tid - nogle af dem i løbet af et år - ikke længere vil lave spil på diskette. En talsmand fra Electronic Arts har direkte udtalt, at 1994 formodentlig bliver det sidste år, hvor der kommer spil fra deres side til diskette. Selv de firmær, der ikke direkte har sagt, at

The Pagemoster er en ny film med Mocaulay Culkin i hovedrollen. TV-selskabet Turner Home Entertoinment laver et CD-ROM spil over filmen. Turner ejer også nyheds-konolen CNN.

disketten er ved at uddø, mener det alligevel. Det ses meget tydeligt udfra de spiludgivelser, der blev præsenteret på messen og som kommer i forretningerne i sidste halvdel af '94 eller senere. Der er som godt som ingenting på diskette, og slet ikke efter årsskiftet. Årsagerne til, at CD-ROM nu er gået fra at være en ekstra bonus for velhavende PC-ejere til at blive ført frem som en nødvendighed, er talrige. Samlet under ét tyder det på, at den overordnede forklaring er computerindustriens ambitioner og frygt for at bliver overhalet indenom af filmindustrien. Forklaring følger...

All the Adventure your imagination can hold



Spillet her hedder Woy of the Worrior og det ligner Mortal Kombot. Meget voldeligt og meget sjovt. Woy of the Warrior er udgivet of Universol Interoctive Studios der ejes af de somme (MCA) som ejer filmselskobet Universol Studios. Kommer kun til 3DO.



The Discovery Chonnel er også hoppet med på vognen. For deres første interaktive program bliver Sharks! der ikke overroskende hondler om hojer. Der kommer senere CD-ROM programmer om ostronomi, flyvemoskiner og naturoplevelser.



Fremtiden er på CD

Hollywoods indtog i Silicon Valley

I tidernes morgen, det vil sige indtil for et par års tid siden, var spilbranchen en børnebranche for udenforstående. For de fleste blev computerspil betragtet som Pacman og en flok savlende teenagere, der blev psykotiske af at spille rollespil. Men inden for de senere år er spilbranchen blevet "stueren". Ikke mindst filmbranchen har fundet ud af, at der er særdeles mange penge at hente i computerspil-i 1993 omsatte spilindustrien i USA for flere penge end filmindustrien.

Filmbranchen har én kæmpefordel i forhold til softwarehusene; de har filmene! Og det gør selvsagt mulighederne større for at
lave spil, der benytter filmsekvenser og musik fra samme. Med
lanceringen af 3DO og CD-i (se
boks) har filmbranchen fundet en
platform, hvor de med en vis sandsynlighed kan få deres spil ud til
millioner af hjem i løbet af få år.

CD-i og 3DO er som bekendt begge CD-ROM baserede, så derfor er filmindustrien gået forbi floppydisken, der ikke på lang sigt er interessant for filmbranchen. Og med det kraftigt stigende antal CD-ROM drev der kommer ud til PC, er dette marked det mest interessante. Derfor er filmbranchen gået kraftigt ind i spilbranchen men kun til CD. Og det er ikke få penge, der bliver postet i spiludviklingen; Viacom (der ejer bl.a. MTV og Paramount filmselskab) laver spil over både tv-serier som Beavis and Butthead (MTV) og senere også over film. Turner Home Entertainment (bl.a. CNN) er ved at lave et CD-ROM spil over deres egen film,

Gettysburg. Fox Inc. (bl.a. 20th Century Fox filmselskab) laver spil over deres Macaulay Culkin

spil over deres Macaulay Culkin (fra "Alene Hjemme") film, The Pagemaster, og deres tegnefilm The Tick. Sony købte for kort tidsiden softwarehuset Psygnosis, der også skal til at lave spil over film; de har allerede lavet spillet over Bram Stoker's Dracula... Selv The Discovery Channel er gået ind i computerindustrien med interaktive guides til nogle af deres naturfilm, bl.a. en om hajer.

Silicon Valleys indtog i Hollywood

Dette aggressive indtog i computerbranchen fra filmindustrien har betydet, at softwarehusene skal til at oppe sig for ikke at blive overhalet indenom. Samtidig harspilbranchen gennem lang tid været interesserede i at komme tættere på filmbranchen, ikke mindst af økonomiske årsager. Spil dererbygget over en film sælger ofte over 10 gange så godt som et originalt spil, hvilket også er medtilatforklare, hvorfor der bliver lavet så mange filmlicenser.

Med udbredelsen af CD-ROM er der imidlertidig kommet flere muligheder for at lave spil, hvor klip fra filmen bliver brugt, sådan at det ikke bare bliver et platformspil fra Ocean, som deres Total Recall, Dødbringende Våben, Batman osv. spil, der ikke har noget som helst med filmene at gøre. Og hvis softwarehusene ikke begynder at lave bedre spil, så gør filmbranchen det. Det ved softwarehusene godt. Derfor

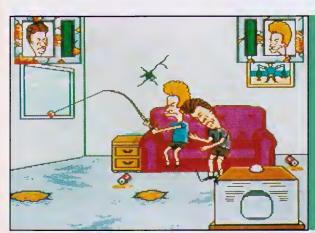


Turner Hame Entertainment har rettighederne til en stribe gamle film, så derfor er det velsagtens ikke så underligt, at de har valgt ot lave en screen-saver med billeder, der viser kærlighedsscener fro gomle film, blandt andet Casablonco, og denne her med Kathrine Hepburn ag Spencer Tracy

kommer filmbranchens indtog i computerindustrien ikke kun til at betyde noget for filmlicenser, men for alle spil; konkurrencen er simpelthen blevet hårdere og softwarehusene bliver nødt til at forbedre kvaliteten af deres spil til gavn for os, brugerne. Konkret betyder det, at der bliver postet flere penge ind i hvert spil og der kommer mere specialiseret arbejdskraft.

Skomager bliv ved din læst

Da de første computerspil udkom var der én person, der havde lavet hele spillet; grafik, lyd og kode. Senere, efterhånden som spillene er blevet større, er der kommet flere til; det er ikke usædvanligt at der er 20-30 personer der har arbejdet på et enkelt spil i dag. Men nu står vi foran en ny måde at lave spil på. En måde som ame-



Viacom, der bl.o. ejer MTV og en stribe ondre tv-konoler er begyndt ot love spil om MTVs Beovis ond Butthead. Kendere af serien vil vide, at det er to meget ulækre personer, og de våben man har i spillet er da også, ot man kan fise eller bøvse ud over fjenderne! Der kommer også et detektivspil, der er designet af MTV under titlen Club Dead.



Are you afroid of the Dark? sporger Viocom. På Viocoms bornekanal, Nideodeon, er serien Are you afraid of the Dark? deres mest populære så derfor vil de nu prove lykken med en interaktiv udgave. Spillet og serien tager seeren/spilleren med rundt i forskellige uhyggelige historier.



Fremtiden er på CD

rikanerne har opdaget fornuften i, mens kun få europæiske softwarehuse har set lyset: den tidligere nævnte specialisering.

Softwarehusene har altid haft computerfolk til at lave spil, uanset hvor mange der ellers var med. Men i kraft af, at CD-ROM spil ofte bruger skuespillere og der under alle omstændigheder er langt mere information på en CD end på en diskette, så er der opstået et behov for at få specialister til.

Filmbranchen har allerede disse specialister; der er forfattere til at lave manuskripter, instruktører til at stå for filmoptagelserne, gode skuespillere og producenter til at sørge for, at alting kører efter planen. Derfor har filmindustrien et forspring overfor softwarehusene, der først nu er gået i gang med at finde de rigtige folk. De skal nemlig ikke kun findes i computerbranchen. Det, computerfolk er gode til, er, at programmere og have en rimelig ide om, hvad der gør et spil sjovt, en sans for gameplay om man vil. Det filmindustrien kan, er at lave filmoptagelser (overraskende!). Så med tilliden til CD-ROMbliver de to industrier nødt til at slå sig sammen, hvilket også er ved at ske. Sierra On-Line har netop fået bygget et filmstudie og til deres næste store eventyrspil, Phantasmagoria, er der professionelle skuespillere og filmproducenter. Virgin har lavet en aftale med forfatteren Clive Barker, der går ud på, at han skal lave historier til kommende CD-ROM spil, Steven Spielberg har skrevet historien til Lucas-Arts-spillet The Dig, Donald Sutherland spiller med i spillet



Det er ikke kun filmindustrien der har set perspektiverne i CD-ROM. Prince, eller hvad han nu kalder sig, har udgivet en CD-ROM med musik (bl.a. en ny sang, der kun er med på denne CD-ROM) og en foto-rundvisning hos Princes pladeselskab, Paisley Park. Der er også udgivet en CD-ROM am Jahn Lennan fra samme firma (Camptan's New Media).

Conspiracy osv. osv... Der er ved at ske en sammensmeltning mellem film -og computerbranchen, hvor parterne laver det. de er gode til

Hvad skal du bruge det til?

Få valuta for pengene! Når man nu engang skal flåes for 500-700 kroner når man køber et CD-ROM spil må man forvente, at spilletleverer varen: Detskalvære pengene værd. Og med de CD-ROM spil der er ude i dag, skal man være mirakuløs heldig hvis man får fat i et sjovt spil, med mindre det er et godt spil, der er blevet overført fra diskette til CD-ROM!

For os, brugere, betyder det på lang sigt, at CD-ROM begynder at få en mening som lagringsmiddel til computerspil. Jo flere professionelle folk der kommer ind i produktionen, jo bedre må slutproduktet blive, alt andet lige. På kort sigt vil denne udvikling betyde, at der er kommer mere tiltro til CD-ROM i computerindustrien, netop fordi vi brugere vil møde stadig flere argumenter for at købe et CD-ROM drev. Ikke mindst fordi flere af de største softwarehuse ikke længere vil lave spil på diskette! Men som sagt, så er det visionerne på lang sigt. Vi har endnu ikke set det sidste elendige Ocean-spil, ligesom der stadigt er en bunke softwarehuse, der vil fortsætte med at lave spil, baseret på film, uden de har noget som helst med filmene at gøre. Spil bygget over Beethoven og Flintstones-filmene blev præsenteret på messen og de var af den gamle slags; platformspil, der var uhyggelig kedelige og som ikke havde noget med de respektive film at gøre! Det er en lang, sej march mod målet. Men filmbranchens indtog og den store support til CD-ROM cr begyndt at vende udviklingen. Så om et par år vil vi formodentlig være i stand til at få valuta for pengene. Tålmodighed er en dyd...



Kings Quest-serien fartsætter, ag grafikken bliver bare bedre ag bedre. I KQ 7 antager figurerne nærmest tegnefilms-kvalitet a la Disney.





The Dig er designet af bl.a. Steven Spielberg og selvam pragrammoren, Brian Mariarly, forlod prajektet mid1 i det hele, kammer det olligevel ud (kun CD-ROM) for

CD-I VS. 3DO

l sin tid da videomaskiner netop var begyndt at få greb om befolkningen, var der tre forskellige typer bånd: VHS, Betamax og system 2000. VHS, og dermed skaberen af VHS, Philips, løb dengang af med sejren. Men nu er Philips endnu en gang ved fronten om det, der rimeligvis kan kaldes fremtidens videomaskine; de interaktive multi-mediemaskiner. Compact Disc Interactive - eller CD-i - består af kombinationen musik CD-afspiller, foto-CD fremviser og computer i et (læs artikel i Privat Computer 1/94), og denne type maskine spås en stor fremtid i både film og computerkredse, selvom salgstallene siden CD-i'ens lancering i 1991 og computerkredse, selvom salgstallene siden CD-1 ens landering i 1991 har været skuffende - ca. 300.000 solgte maskiner på verdensplan. Ifølge en talsmand fra Philips forventes det dog, at salgstallene vil runde 1 mil-lion solgte maskiner ved udgangen af 1994. For at hjælpe denne udvik-ling på vej, vil Philips og Magnavox lancere CDi 450/550, der er en skrabet version af Philips egen model 210/220. Prisen for Magnavox 450/550 bliver omkring 2000 kroner - et kraftigt fald i forhold til de ca. 5000 kroner en model 210 koster.

Det amerikanske firma "The 3DO Company" gik i 1991 ind i kampen om brugerne. Og efter en forkølet start der var præget af forsinkelser og manglende softwaresupport ser det nu ud til, at 3DO er ved at blive en markant modstander til Philips. Siden lanceringen for omkring et år siden er der blevet solgt cirka 150.000 3DO-maskiner, men dette tal er for USA alene og alene i USA bliver der solgt 50.000 nye 3DO-maskiner pr. måned så i salgsafdelingen er stillingen mere eller mindre uafgjort. Selvom CD-i og 3DO stort set er ens, er 3DO dog den af maskinerne. der er bedst skruet sammen. Grafikmodulet Cinepak gør, at 3DO maskinen kan vise tegnefilm og videosekvenser (dog ikke hele film) uden det Full Motion Video modul, der gør begge maskiner i stand til at vise CDvideofilm. Det giver større råderum når der bruges videooptagelser i

3DÖ-maskinen bliver lanceret i Europa til efteråret og kommer til at koste mellem 3000 og 5000 kroner, eksklusiv Full Motion Video modulet, der endnu ikke er kommet på markedet til 3DO. Vi vil løbende holde jer

up-to-date med udviklingen for disse to maskiner.



3DO er kammet for at tage kampen ap mad CD-i. 3DO kommer farmadentlig til Danmark i sidste holvdel af 1994 og prisen bliver på ca. 3-5000 kraner. Den maskine der er vist her er Panasanics model FZ-1.



HØJTAT FLYVE punktvar Commodore ved at være et veletableret firma med afdelinger i mange dele af verden. Den største succes lod dog vente på sig, men i 1982 blev efter-

Historien om firmaet der bragte os nogle af de mest populære hjemmecomputere, men også nogle af branchens største flop. Elsket og hadet - Commodore.

Af Anders Christensen

commodore har begæret sig selv konkurs. Men mens vi venter og håber på, at Commodore bliver købt op af Samsung, skruer vi tiden 36 år tilbage:

Det var sommer dengang i 1958, da Commodore blev grundlagt i Toronto. På det tidspunkt beskæftigede firmaet sig hovedsageligt med skrivemaskiner. Først i 1960 oprettedes den første afdeling i USA. Commodore Business Machines Inc. var en realitet, og dette firma skulle vise sig at blive et af de ledende inden for fremstilling og produktion af hjemmecomputere til et eksplosivt marked. Efter nogle år med interessen koncentreret omkring lommeregnere, overtager computeren Commodores interesse i 1979.

Brødkassen - datidens sensation

I denne periode sendes tre computere på markedet. Mange husker sikkert VIC-20 som blev en af Commodores mest populære computere med over 1 million solgte eksemplarer. På det tidsfølgeren til VIC-20 lanceret. Commodore 64 blev en af verdens mest solgte computere, og den succes er kun ligestillet af ganske få konkurrenter. Tingene så lyst ud for Commodore, og firmaets C64 blev da også valgt til "Home Computer of the Year" i adskillige lande. Brødkassen placerer sig i 1984 som en af verdens mest solgte computere. Commodore 64 symboliserer som ingen anden den succes som Commodore havde, og idag er den solgt i over 10 millioner eksemplarer. Søstermaskinen C128 opnåede derimod aldrig samme popularitet, og den døde en stille død i C64'erens skygge.

Næsten samtidig udsendte Commodore også maskinerne C16/-PLUS 4, der blev en total fiasko. De to var ikke kompatible med C64, og deres hardware kunne ikke yde mere end den populære brødkasse.

Amigaen oplyser scenen

Samtidig satsede man også på rigtige PC'ere, og i 1985 begyndte Commodore at lancere sine MS-DOS kompatible maskiner. Firmaet opnåede en solid position med denne gren af sine aktiviteter, men der var også en anden nyhed i sigte.

DYBT

I 1986 lanceredes den første Amiga computer. Dens grafiske evner, multitasking og lave pris samt høje ydelsesevne gjorde den tilen populær maskine lige fra starten. Amiga 1000 var en af de første hjemmecomputere der egnede sig til videoproduktion, og lige siden har det været Amigaens professionelle niche. I 1987 sendtes yderligere to Amigaer på markedet. Man søgte at rette de småting der kunne forbedres fra A1000. Mere RAM og en indbygget kickstart gjorde Amiga 500 og Amiga 2000 til de største succeser til dato indenfor Amiga serien. Især Amiga 500 blev populær blandt amatør-folket, og A2000 gjorde sig også udmærket på det professionelle marked.

CD-mediet

I 1990 begyndte PC'erne igen at hale ind på Amigaens grafiske evner, og en ny Amiga sendes på markedet. Amiga 3000 tilbød nogle nye grafiske opløsninger, men den største nyhed var at Amiga nu kørte ren 32 bit. Den indbyggede 68030 processor var en stor fremgang fra den sløve 68000 som sad i de forrige maskiner. Computeren blev lanceret som Commodores nye Multimedia maskine, og forventningerne var høje.

Nu skulle industrien fornys, og i slutningen af 1991 kom CDTV, der er en forkortelse af Commodore Dynamic Total Vision. Ordren fra Commodore til forhandlerne lød på, at CDTV ikke var en computer, og at den skulle holdes langt væk fra andre computere. I virkeligheden var indholdet en Amiga og en CD-afspiller samlet i et sort kabinet. Uhelgivs mislykkedes markedsføringen og CDTV blev endnu et flop for Commodore.

Masselanceringer

Hvisikke Commodore allerede på dette tidspunkt var på vej mod enden, blev de næste par år nogle af de værste vi nogensinde har set i compueterindustriens historie - og det er ikke så lidt. Det hele begynder i foråret 1992, hvor Commodore udsender deres Amiga 500 PLUS, som indeholdt



Amiga 4000 så dagens lys i slutningen af 1992, ag lillebrar Amiga 1200 (fota) fulgte hurtigt efter i 1993. De markerede begge starten på en ny kurs for Commodore; væsentligt forbedrede grafikmuligheder (16 mill. farver), HD-diskettedrev, og et helt myt og smartere aperativsystem.

Special-rapport: konkursen

en Kickstart 2.0, ECS grafikchips og 1 MB RAM fra fødslen. At computeren blev en fiasko kan ikke diskuteres, og Commodore feildisponerede på et hidtil uset plan. Et halvt år senere så Amiga 600 dagens lys. Her var kabinettet lavet om, og man havde desuden udstyret den lille sag med en PCMCIA port. Denne maskine lignede ellers A500 op ad dage bortset fra et par undtagelser. Den største undtagelse var en composite udgang i farver, således den kunne tilsluttes et fjernsyn. Computeren supporterede ikke de eksisterende RAM-udvidelser til A500, og den skulle også floppe med et brag. Denne periode står ikke som nogen særlig glorværdig tid for Commodore, og A500 PLUS, CDTV og A600 forsvandt næsten før de blev almindelig kendt.

Flere Amigaer...

Sent i 1992 lanceredes så den længe ventede Amiga 4000. Denne maskine kom i to versioner med henholdsvis en 68030 og en 68040 processor. Fælles for dem var at de indeholdt det nye AGA chipsæt, der står for Advanced Graphics Architecture. Den betød en palette på 16 mio. farver og nye opløsninger. Deriblandt HAM8 der kan vise 250000 farver på skærmen - på én gang. Desuden var 720KB diskettedrevet udskiftet med et HD drev - nu kunne der ligge 1.76 MB på HD disketterne. Kickstart var også opgraderet til version 3.0, og maskinen var Commodores nyeste bud på en professionel computer. A4000 vandt omgående popularitet på videomarkedet, mens amatørerne måt-



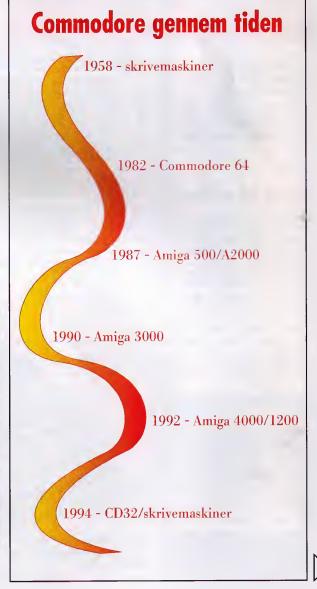
te vente på en mere pris-rimelig

De kom ikke til at vente længe, for i 1993 lancerede Commodore Amiga 1200. Dette var en mindre 32bit Amiga, der indeholdt en 68EC020 processor, AGA chipsættet og en PCMClA port for at nævne det vigtigste. Desuden indeholdt den som lillebror A600 en composite udgang i farve til fjernsynet.

Det sidste skud på stammen var CD32, der blev frigivet i midten af 1993. CDTV'en blev hermed også erstattet af en mere moderne maskine, og CD32 var opbygget omkring en Amiga 1200 og et CD drev. Nu kunne man for alvor lave spil med digital tale, levende videosekvenser og meget mere. Denne computer har kun været på markedet i kort tid, men alligevel tegner den til at kunne blive en succes. Både pris og kvalitet kan konkurrere med Sega og Ninten-



Far at dæmme op far Nintenda og Segas valdsamme daminans lanceredes konsallen Amiga CD32 i 1993. CD32 er bygget ap af en A1200 med CD-drev, og er blevet madt med star aptimisme blandt brugere ag firmaer.





Tidslinjen:

- 1958 Commodore Business Machines etableres i Toronto.
- 1960 Den første afdeling etableres i USA under navnet Commodore **Business Machines.**
- 1977 Commodores første computer, PET, bliver lanceret.
- 1980 CBM 8000 udsendes som efterfølger til PET'en.
- 1982 VIC-20 lanceres. Sælges i over 1 million eksemplarer.
- 1982 Commodore 64 lanceres, den største succes til dato med 10 mio. solgte eksemplarer.
- 1984 Commodore 64 bliver "Home Computer of the Year" i mange lan-
- 1984 Commodore lancerer deres C16/PLUS 4 computere.
- 1985 Commodore lancerer de første MS-DOS kompatible computere.
- 1986 Amiga 1000 lanceres.
- 1987 Amiga 500 og Amiga 600 kommer på markedet. De mest succesrige Amigaer. 1990 - Amiga 3000 sendes på markedet. 1991 - Commodores PC linie udviddes med bærbare PC'ere.

- 1992 CDTV sendes på markedet. 1992 Amiga 500 PLUS sendes på markedet.
- 1992 Amiga 600 sendes på markedet.
- 1992 Amiga 4000 lanceres.
- 1993 Amiga 1200 sendes på markedet.
- 1993 CD32 afløser CDTV'en.
- 1993 Commodore opgiver PC markedet og koncentrerer sig nu udelukkende om Amiga
- 1994 Commodore meddeler sin frivillige konkurs fredag den 29. april.

do konsollerne, der dog dominerer markedet totalt i USA og Asien, hvor Amiga og CD32 er næsten ikke-eksisterende.

Idag er A1200, A4000 og CD32 de eneste tre maskiner der produceres af Commodore, og de er nogle af de mest avancerede hjemmecomputere der fås på marke-

De sidste krampetrækninger

Commodore var dog i denne periode på vej ud i alvorlige problemer, og i 1993 besluttede man sig for udelukkende at koncentrere sig om Amiga markedet. Det betød at hele Commodores PC afdeling blev lukket. Lukning af afdelinger i store dele af verden inkl. Danmark, resulterede i fyringssedler til en række medarbejdere. Desuden undgik firmaet med nødt og næppe en konkursbegæring allerede på dette tidspunkt. Underskuddet var på 1 mia. danske kroner.



Amiga 600 skulle være den naturlige afloser for Amiga 500. Problemet var bare, at næsten samtlige hardwareudvidelser til A500 overhovedet ikke passede i A600.

I 1994 gik det så galt, og fredag den 29. april kunne Commodore Int. Ltd. meddele at de frivilligt havde begæret firmaet konkurs. Selvom tabet for kvartalet der sluttede den 31. december 1993, kun var på USD 8.2 millioner i modsætning til året før, hvor det lå på 77.2 millioner, var underskuddet blevet for stort. Man valgte at erklære firmaet konkurs og det markerede slutningen på Commodore som vi har kendt firmaet i 36 år. Det firma der har givet os C64 og Amigaen er tilsyneladende død i sin nutidige form, men vikan kun håbe på at Commodore på en eller anden måde kommer til at føre historien videre.



Ligesom A500+ og C16/Plus blev CDTV'en et flop. Det var ellers en spændende blanding af en Amiga 500 og et CD-ROM drev. Der var bare ingen der ville købe



Amiga 3000 blev lanceret i 1990 som Commodores nye multimedia-maskine, med hurtigere processor og bedre grafik.



Vi kan det hele i Amiga!!! Ring og få billigste dagspriser på 5" Harddiske til ex. A1200, Ram & Ram-udvidelser, Accelerator-kort m.m.

BIT RAMKORT M. 1MB TIL A1200 fra 1.395,-2MB SIMM 32BIT RAM-MODUL: 995,-4MB SIMM 32BIT RAM-MODUL: 1.595,-

Diskdrev fra 695,- , Joystick fra 39,- , Mus fra 169,- , Printere fra 1.295,- Desuden har vi: Alt i spil, Alle danske samt engelske Amiga-Magasiner, Bøger og meget meget mere

CD-ROM ER FREMTIDEN - NU OGSÅ PÅ AMIGA:

ALFA CD-ROM & HD-CONTROLLER A2/A3/A4000 + MITSUMI CD-ROM: 1.995,-

CD-ROM TIL AMIGA 1200:

Vi har et stort udvalg i CD-titler til Amiga. Med AGA-Amiga'er kan man også bruge mange CD32 titler. CD er fremtiden, skal Du være med ??? Ring for yderligere information *AMIGA* **CD32**

fra Kun: 2.495, (incl. 4 CD-skiver)

Amiga CD32 den nye generat on

Amiga CD32 er langt mere end blot en avanceret CD-baseret spillemaskine. Den er fuld blods 32BIT, med super god lydkvalitet. Kan vase hele FMV-Spillefilm, afspille karaoke CD's og naturligvis alm. CD'er. Kan tilsluttes alle standard TV's og stereo-anlæe.



AMIGA CD32:

CD32 M. 4CD'S : 2.495, FMV MODULE ...: 1.995,-795, TASTERATUR A1200 RAPBOX RING ! PRO, JOYPAD ..: 249.

STORT UDVALG I CD32 SPIL OG FILM, SAMT KARAOKE-CD'ER ALTID PÅ LAGER !!!

Guld-Klubben

RING !

Er Du Amiga-ejer ??? - Så er her tilbudet Du ikke må gå glip af !!!

"Guld-Klubben" er følgende:

En rigtig Amiga-Klub for og af Amiga-Freaks, og kun omhandlende Amiga. Fast månedligt medlems-magazin KUN med Amigu-naff. Måneullig 2D disk fylkt med det nyeste software på PD/SW markedet! Og meget meget mere



Her er hvad du får:

Fast rabatsats når du handler hos SuperTrade. Speciele TILBUD som kun tilbydes medlemmer "Guld Klubben.". I ast tilsendelse af samtlige vores kataloger. Et månedligt medlems-magazin. En månedlig "GuldDisk" med nyt software!

ET ÅRS MEDLEMSSKAB - KUN: 150,-(BESTIL INDMELDELSE-SKEMA & INFO-ARK)

DISKETTER: (100% fejlfri med garanti)

v/ 10 v/ 50 v/ 100

DSDD: 3.10 3.60 3.30 DSDD: 4,50 4,25 3,98 5,49 DSHD: 6,50 5,96

LØSE 3.5° HARDDISKE:

AT-IDE: Maxtor 171MB Kun: 1.395,-Kun: 1.895,-Kun: 2.795,-Maxtor 345MB Maxtor 546MB

SCSI:

Conner 1.0GB Seagate 1.0GB Seagate 2.1GB Kun: Kun: 5.295,-5.695,-Kun: 10.495,-

Succes'en fortsætter: DYNALINK *14400 MODEM*

Fax/Data HighSpeed Stor flot bundle-pakke hvori alt hvad du har brug for medfølger: Div. kabler, telefon-stik, fax- og terminal-software.

(Fås i Amiga eller PC udgave) P&T godkendt, 2 års garanti.

Kun: 1.895,-

REPRATIONER!

Vi klarer enhver slags repration til rimelige priser. Vi er tilknyttet et anerkendt værksted. Få evt. tilbud!

EPSON Stylus - BEDSTE INKJET-PRINTER!



Normalpris fra: 2.495,-Nu Fra: 1.995,-

EPSON stylus COLOR (NYHED) Kun: 5.495,-



PC i lækkert minitower kabinet: 486SX-25, 4MB RAM, 345MB HD

SVGA grafikkort, lavstr. SVGA skærm Fra Kun: 7.895,-(bestil komplet tilbuds-liste for andre specifikationer)

16BIT LYDKORT:

GRAVIS ULTRA-SOUND:
THUST DE-LUXE EXPERT ...: 1.695,-1.195. -ADLIB MSC-16: 995.-HØJTTALERE (PASSER OGSÅ TIL AMIGA): 395, -

DYNAMIC SOUNDWAVE 25W:
DYNAMIC SOUNDWAVE 80W:

795, -CD-ROM DREV: MITSUMI FX001S MED 2 CD'ER 995, -

1.195,-GOLDSTAR DS MED 2 CD'ER AZTEC DS MED 2 CD'ER 1.295,-DS MED 2 CD'ER DS MED 2 CD'ER SONY CDU33A DS 1.395, -PANASONIC 1.595. -

PC-SPIL:

Vi har rigtigt mange spil på lager i alle prisklasser fra kr. 59,- og opefter !!!

Ring efter Spil-katalog!

KSIII OPAIIS STOPE GAMICA RC SALL CO ROM ET PAR FÅ EKSEMPLER PÅ VORES STORE CD-ROM UDVALG:

ULTIMATE SHAREWARE GAMES #1 KUN MEDIASHARE 1-12 FRA 99,-99,-EROTIC 1-5 FRA 99,-EROTISKE SPILLEFILMS CD'ER . FRA 249,-

SUPER-TILBUD! 10 PAKS CD - med: Kings Quest V, Stellar 7, Time, World Fact Book, Media Clips, World Atlas, Karaoke Classics, Animation Festival, Doom m.m. KUN: 395,- (så længe lager haves)



POSTORDRESALG TIL HELE NORDEN -ELLER KIG IND I VORES FORRETNING



Denne annonce viser kun et meget lille udsnit af vores kæmpe udvalg!! Ring for yderligere information. HAR DU MODEM ? Se vores nyhedssektioner på vores surport-BBS: KØGE AMIGA BBS 5626 6682 (3 linier)



KØBENHAVNSVEJ Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199

AMIGA PD/SW SOFTWARE

Det behøver ikke være dyrt at købe software til din Amiga. SuperTrade har Danmarks største samlede udvalg i Pd/Sw-software, og det koster "næsten" ingen penge!!!

Vi kan det hele i PD/SW-software. Vi har konstant mere end 3000 titler på lager. Der kommer ca. 200 nyheder hver uge. Vi kan kommer ca. 200 nyteaer nver age. VI kal altid præsenterer de nyeste import-nyheder direkte fra hele verden. VI tilbyder dig både hele pakke-løsninger, enkelt-programmer som muligheden for at du selv kan sammensætte dine disketter ud fra vores katalog-diskette.

Eksempler på Pakke-Tilbud:

SPIL-PAKKER med mere end 30 specielt udvalgte spil. blanding af div. typer, således at der er lidt for enhver smag.

Nu 3 forskellige pakker!!! Kun: 199,- pr. pakke

BRUGER-PAKKER med over 30 udvalgte værktøjer. der tekst-behandling, databaser, virus-killere og meget mere ...

Nu 3 forskellige pakker!!! Kun: 99,- pr. pakke

AGA-PAKKER fyldt med super "stuff" til de nye AGA-maskiner. Indeholder bl.a. billeder af flotte natur-motiver, biler, fly m.m. alle i 256 farver og superhøj kvalitet. AGA-Demo'er og Spil + næget mere. Alt sammen KUN til AGA. Vil du imponere vennerne, eller vil du blot selv blive overrasket over hvad din Amiga kan - så MÅ du prøve en af AGA-pakkerne.

Kun: 149,- pr. pakke

CLIPART-PAKKER - få 8 disk fyldt med flotte ClipArt's. Lige til at bruge i div. tekst-, tegnem.fl. programmer.

Kun: 99,- pr. pakke

Music-Maker Pakke - Her har du pakken der giver dig alt hvad du behøver få at lave "sej" musik selv. Tracker-program + mange instrumenter, lyde m.m. Samt en hel del eksempler at "låne" fra ...

Kun: 99,- pr. pakke

MUSIK-PAKKER - 10 Disketter Tyldt med færdige musik-moduler n høj kvalitet. "hear and enjoy"...

Nu 3 forskellige pakker!!! Kun: 99,- pr. pakke

EROTIK-PAKKER - Fyldt med frække billeder, animationer og historier. Guf til sene aftentimer. Absolut ikke for børn. XXX-rated

Nu 2 forskellige pakker !!! Kun: 99,- pr. pakke

Eksempler på programmer:

* Deluxe Galaga - brilliant "shoot em up" rumkrigs-spil i bedste stil. Mange timers underholdning.

timers undernotating.

* Free Paint - Det absolut bedste PD tegne-program. Med mange features,

* VChess, * Kickstart 1.3/20, * Tanx, * Last Tetris, Drip og mange flere ...

Kun: 39,- kr. pr. stk. (3 stk. kun: 100,- kr.)

BESTIL GRATIS VORES STORE PD/SW SOFTWARE-KATALOG

FRA 25,- PR. DISK (RABAT V. +10)



Læserservice 53 Sive My Regards to Breadway, Mas Mri M. Cohan the feisty Irish New Yorker portrayed by Jimmy Cagney in the clas boodle Dandy". Originated this arrangement fee

»The Pianist« er en stor samling af de bedste klassiske klaverstykker spillet af professionelle pianister. Du skal bare ha' et MIDI-system og Windows - Pianisten hyrer du for 495 kr.

Musikfilerne kan eksporteres til andre programmer, hvor de kan redigeres eller anvendes i egne kompositioner. Der er en quiz med 400 spørgsmål. Til hvert stykke svarer en beskrivelse af musikken, anekdoter, biografi og billede af komponisten. Musik-ordbog og nodeudskrift. Vælg pianist, jazzpianist el. jazzguitarist

Indigo 2 * tel. 86 20 16 55



Læserservice 51

RIMelig RAM

Hør vores pris på RAM til din laserprinter eller bærbare PC.

Fax/Modem

Lynhurtigt P&T-godkendt modem

14,400 bps både for fax og data Fax og data software medfølger V.42bis og MNP5 compression booster data op til 57.600 bps

Pris kr 1995 + moms

Tempo Telecom tlf 4593 5008

Læserservice 54

Shareware

programmer til BM kompatible PC'ere Fra kr. 10,-

incl. moms

Spil, Grafik, DTP, Kontor, Antivirus mm.

Super-splipalike:
20 speendende og superflotte VGA-spil.
Bla Lizerches, Comrob-3D, Robomaze II. (The Lobby) og III
(The Dome), Sandstorn, Battle Ground, Boloball, Hoosier City,
Peaque Bover, Minhato og månge flere.

20 speendende spil for kun Kr. 175,-

DTP-pakke:

Få dit personitige grafikværksted! Envision Publisher (DIP), Desktop Paint (legneprogram), Graphic Workshop (vieser, redigerer og konventerer de fleete grafikformater) og meis and 1500 grafikbilleder (WPG, GIF, IMG m.ft.) fige til at bruge eller viskerspærkselde.

Komplet DtP-løsning for kun kr. 175,-

Privatcomputerpakke:
Pakken til den personlige computer!
Tektbehandling, Regneark, Privatognskeh, Danak buto, Viking
toto, ertalekslender, databeseprogram til syring af video, plader,
O'Der m.v., indboregister særst beckupprogram

Gør din computer personlig for kr. 100,-

Forsendelse kr. 15,- ved forudbetaling eller kr. 47,- ved postopkrævning.

Vedlagt i check: 🔲 Indsat på giro 7 98 98 14: 🦳

Disketteformat: 3,5" [5,25" (1,2Mb) [

☐ Ja – send mig straks en *GRATIS* katalogdis-kette med masser af spændende programmer. (Også Windows og OS/2)

Navn: Adresse:

Sendes eller fax'es til:

Temwa Data ApS

Tranbjerg Stationsvej, 8310 Tranbjerg J Tif: 86 72 05 22, Fax: 86 72 05 23

Læserservice 52

Sjørup Supply

Din leverandør af underholdning til PC, tilbyder bl. a.:

Software på diskette: Shareware, pr. fyldt disk fra Leisure Suit Larry 2

Leisure Suit Larry 2 Street Fighter 2 DOOM 3-D, fuld version Sim City 2000 TIE Fighter Software på CD-ROM: Lavpris-titler fra kr. Sex CD-ROM nr. 2 Kodek Plotte CD Access Kodak Photo CD Access

Hardware Sound Blaster lydkort fra Roland komp, lydkort fra 175.-175. CH Products joystick fra CD-ROM drev fra 415. Obs: Rabat kr. 250

ved samlet køb af CD-ROM drev og 75. -spil. Ring efter nærmere oplysnin-ger om dette gode tilbud og få sam-tidig vort katalog gratis tilsendt. 195, 295 -

225 -1.145,

795,

tilbud:

King's Quest VI

For kun kr. 50.- (inkl. forsendelse) kan du Annonce få 1. del af DOOM 3-D, Tilbuddet gælder kun ved samtidig bestilling af katalog og ved forudbetaling på giro 149-9785 eller check. Ønskes pr. efterkrav + kr. 16 .-

666 400

Læserservice 55

Kvalitet der er til at betale!

Printer-refill:

Refill-tonertil Canon kopimaskine 150,-150,-Refill-tonertilOKI400/800 400/800 LED-printere

50ml Refill-Ink(Sort/Rød/Blå/Lilla/Grøn/Brun) Til bl.a. Brother, Canon, Epson, HP, IBM, og Star 150,-150.

50ml Refill-Ink (Cyan/Magenta/Yellow).
Til bl.a. Canon. HP. og IBM.
Super HP CMY-patron (Genfyldelig!)

Maverick PC'ere:

6.495, 486SLC2-50 (170MBHD, og 2MBRAM) 486SX-33 (170MBHD, og 4MBRAM) 7.695, 486DX-40 (170MBHD, og 4MBRAM) 8.495, 8.995, 486DX2-66 (170MBHD, og 4MBRAM) Pentium-60 (345MBHD, og 8MBRAM) 17.995. Pentium-90 (345MBHD, og 8MBRAM) 20,995.

Motherboard, Maxtor Harddisk, Grafikkort m/1MB, Multi I/O-kort 1.44MB Floppydrev, Honeywell Tastatur, Mus, MiniTowerm/LowNoise og 14" SuperVGA Farvemonitor (MPR-II)!

Data TLF: +45 86 94 18 60 TLF: +45 40 54 18 60

Priser er incl. moms, og gælder så længe lager ha

Læserservice 57

Arkivér dine data lodret!

PalCase er en ny og anderledes disketteboks til folk på farten. Et smukt designet etui i slidstærkt ABS med plads til 4 eller 12 3,5" disketter. Nysgerrig? Ring på telefon 3315 3656 og få tilsendt yderligere materiale. Forhandlere velkomne.

Oluf V. Jensen A/S Borgergade 2 - 1300 København K

ansk udviklet shareware modem/fax software. Programmet arbejder under og samme med: DOS, Windows, OS/2, DesqView, Online manualer findes ma på 10 sprog. Dansk, Engelsk, Tysk, Svensk, Norsk, Finsk, Fransk, Hollandsk, Lialiensk, Tyrkisk Gratis E-mail system: Elektronisk post til f.eks fjernandervisning Prøv det GRATIS i 21 dage. Pris 250, incl. moms Firma bestilling på fax 42 64 33 57

Hent Terminate has

system. Over 100000 filer online ca. 10 giga. 21 highspeed linier + 2 ISDN linier (500k/minut). Størst i Danmark med WINDOWS, DOS/PC, OS/2 Alt i WINDOWS, DOS/PC, OS/2, Amiga, GIF, MOD, GL, Netværk. Ubegrænset download: 12 kr/måned, 144 pr. år, 244 for 2 år

HARDWARE	Band	Telefon nummer
ZyXEL	19200	43 62 39 90*
USR/Hst	14400	42 64 38 27
ISDN	64000	43 66 10 70**

Læserservice 61

	Specification of the second se	-
The Residents- Freak Show (MAC)	Who shot Johnny Rock	499
Mod Worm Woman , Jellly Jack , Benny The Bump og	Return To Zork (OEM)	249
de andre freaks i dette multi audio visuelle eventyr.	Outpost	369,
300+ Way Cool Windows Games (WIN, SHW),139,-	Rebel Assault	369
	Iron Helix.	229
Disc fyldt med over 300 shareware & freeware spil.	Myst	579

Movie Select (MPC). ..519,- Strike Commander

FIFA International Soccer...... (SNES) 569,- (SEGA MD)....469, Champions World Class Soccer,... (SNES) 569,- (SEGA MD)...489, Kick Off 3 (SNES)....619,- Mortal Combat II (SNES).....619,-

Wembley International Soccer (CD32) ...339

SNES, SEGA MD/CD, AMIGA CD 32 BESTIL NU!! Ring og spør, måske har vi lige dit spil PER EFTERKRAV KR 40, PER FORUDBETALING KR 20

SPECTRA BYTE POSTORDRE

TLF 40 11 30 08 BIRD FORBEHOLD FOR PRIS- OG TRYKFEJL TILLAD VENUGST 20 DAGES FORSENDELSE FRIST

Læserservice 64

Bøger til PC og Amiga

Bl.a. følgende helt nye bøger: Multimedia Mania, Photo CD Workshop (begge indel. CD-ROM), Excell 5 Complete, Amiga Disks & Drives, Amiga Workbench A-Z, PC Assembly Games Programming, Secrets of Frontier Elite, Visual Basic Beginners Book.

Ring, skriv eller fax efter vores samlede prisliste med over 100 computerbøger og mange programmer, bl.a. Modula-2- og Oberon-compilere.



Sall Data

Borgergade 44 DK-8450 Hammel Giro 478 87 29 Tlf + Fax 86 96 51 33

Læserservice 59

Edb-bøger fra Forlaget Globe

Illustreret håndbog-serien:

WordPerfect 6.0 til Win. (464 sider)	298,00
WordPerfect 6.0 til DOS (256 sider)	188,00
CoreIDRAW! 4.0 (256 sider)	188,00
PageMaker 5.0 (224 sider)	196,00
AutoCAD 12 (224 sider)	196,00

Kort og præcis A til Z-gennemgang med mange illustrationer.

Trin for trin-serien:

Access 1.0/1.1 (128 side)	98,00
Paradox til Win. 1.0/4.5 (128 sider)	98,00
Eksempelbaseret indføring i arbejdet med database	
for trin-bøgerne følger retten til en gratis eksempel-	diskette.

Køb bøgerne i boghandelen eller ring direkte til forlaget på tlf. 86 20 28 30 og få dem med posten i morgen.

Læserservice 62

TILBUD FRA WITEQ DATA



PC-SYSTEMER

Witeg C440 PC - 486 DX 40 MHz VLB Witeg C462 PC - 486 DX2 66 MHz VLB

eneskoringaratori. 4 Mb RAM, 210 Mb HO, 3,5° 1.44 Mb Floppy Orev,1Mb VLB videokor VLB Ctrl. 14° SVGA Ultra monitor (0,28), Tastatur, minitower, 2 års g:

EARDDISKE

540 Mb/11mS IDE Harddisk Quantum	2.590
420 Mb/11mS IDE Harddisk Quantum	1.975
210 Mb/14mS IDE Harddisk Quantum	1.490,
1080 Mb/>12mS SCSI-2 Harddisk Quantum	6.190
540 Mb/>12mS SCSI-2 Harddisk Quantum	2.850

LØSDELE

Promise DC4030VL Cache Controller, IDE 1.395, VL-Bus Multi Controller til 2 HD & 2 FD 100. tp 26 Is Foregore overlorselshastidheden med 40-100%. Trust HåndScanner, 256 gråtoner, software 63 805 Grafikkort, 1 Mb (opg. 2Mb), Win. acc. 999, 1 Mb RAM, 30-pins SIMM 4 Mb RAM, 30-pins SIMM 4 Mb RAM, 72-pins SIMM 319,-1.329, 1 495

MITTEL ANDMIESTO IT A

Logitech SoundMan Games
Variation Delta, SB Pro komp., CD-ROM interface, meget software.
Diamond SONIC Sound LX, 16-bit stereo
Varianian DPL-3, SB Pro komp., CD-ROM interface, meget software.
Gravis Ultra Sound, lydkort
Mozart Stereo Sound System, 16-bit lydkort
Variation Dynamic 20, 25W højttalere m. forst.
Trust Dynamic 20, 25W højttalere m. forst.
Hitachi/Funai CD-ROM Drev, Dual Speed
Sony CDU-33A komp., MultiSession, MPC2, CD-ikuffa, u. ctrl. (80,) Mitsumi FX001 D CD-ROM drev

Dual Speed (300 Kb/S) Søgetid på 280 mS Incl. Controller



Læserservice 60

MediaShare 4, 1000-vis af Windowsprog. MediaShare 5, masser af Windows-spil. . MediaShare 6, billeder, Natur, Biler mv. . . MediaShare 11, 1000 flotte Swimsuit Models. 99, MediaShare 12, Flere tusinde 1994 nyheder. . . 99,

Extratilbud. Vælg 5 valgfri CD-er ovenfor (kun ved aflevering/indsendelse af denne kupon). 348,-Vedlagt, check (portofri) Send pr. efterkrav (+39kr.)

DATANORD

Buddingevej 79, 2800 Lyngby, 45 87 15 55
 Skt. Ols Gade 8, 4000 Roskilde, 46 32 15 55

Læserservice 63

Kompakt opbevaring af datamedier





Få styr på disketter, cartridges, CD-ROM disks og tapes med nye pladsbesparende opbevaringssystemer fra USA.

Let tilgængelig og kompakt opbevaring af 3 1/2" disketter i Step Cube og pladsbesparende arki-vering af alle slags datamedier i det nye aflåselige skuffesystem fra Fellowes, som opbygges i højden og bredden efter behov.

Ring eller fax efter brochurer/prisliste.



Jægersvinget 15 2820 Gentofte TLF, 31 65 55 87

640 00

Læserservice 65

Amiga 1200 Amiga CD 32 Amiga 1200 m. 209 MB 2.5" hardd. 2995,00 2495,00 6575,00 4995,00 210,00 Amiga 1200 m. 345 MB 3.5" Maxtor Amiga 1200 m. 345 MB 3.5" Maxtor 2,5">3,5" Harddisk installationkit 3.5" Disk NN (3,50/stk.) pr. 100 3.5" Disk HD NN (4,25/stk.) pr. 100 3.5" Diskdrev A-500 intern 3.5" Diskdrev extern m. bus/atbryder Competition Pro 5000 joystick Competition Pro Star-mini joystick 315,00 382,50 630,00 595,00 145,00 170,00 The Arcade Joystick
Memorymaster til A1200/1MB
Ramudvidelser til Amiga
Stovlåg, røgfarvet A-500/600/2000
Strømforsyning til A-500/800/1200
Kickstart v.1.3/2.05 ROM-kreds 215,00 1230,00 335.00 95,00 505,00 345.00 Alfa Power med 345 MB AT-HD 2830,00 Kickstartomskifter til Amiga fra Paradox SCSI controller. Alle Amiga 195,00

og mange andre produkter - ring efter vor prisliste

ABSALON DATA

Vangedevej 216A 2860 Søborg

Tlf.: 31671193 FAX: 31671197 Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

SIERRA VIL EROBRE



Denne måneds CD-special byder på et spil over en kult-film, et fotorealistisk adventure. Og så afslører skribenten sig som en ægte sim-fanatiker.

Af John Alex Hvidlykke

Første spil er en brandvarm nyhed fra Sierra. Adventure-specialisten har med "Outpost" brudt med traditionen ved at lave en simulator. En "Sim City in space".

Oplægget er klassisk: Jorden bliver ødelagt af et meteor. Du skal

finde en ny planet og kolonisere den. Hvis det mislykkes, er det slut med menneskeracen. For dit rumskib var det eneste, der slap væk

Outpost havde premiere samtidig med at kometen Shoemaker Levy bombarderede Jupiter. Så anledningen kunne næppe blive mere aktuel (med mindre kometen havde ramt jorden - og så var spillet næppe blevet nogen succes!).

Som om det ikke var svært nok at opbygge en rumkoloni på en livløs klode, har du en ekstra trussel: En lille gruppe mytterister fra dit skib har startet en konkurrerende koloni. Så hvis livet i kolonien bliver for surt, deserterer dine undersåtter over til konkurrenten, og du finder pludselig dig selv som enevældig leder for tre robotter og en klynge livløse bygninger. Game Over!

Styringen af Outpost minder meget om "Sim"-spillene. Du ser et udsnit af din koloni, skråt fra oven. Du kan sende byggerobotter ind og byggemodne "grunde" til nye bygninger. Hvis du bygger de rigtige ting først (landbrugskupler og luftforsyning er ret vigtige, og det er beboelse også), vokser din koloni. Men du skal også huske at lave forskningslaboratiorer. Dit endelige mål er at terraforme planeten - at give den en atmosfære som jordens.

Opgaven er svær - meget svær. Men jeg skal nok finde ud af det. Iløbet af nogle uger, måneder eller

Da dette er et CD-spil, får du masser af talte kommentarer og videoklip. Det giver atmosfære og stemning. Men det kræver en del afdin PC. Under installationen bliver du rådet til at vælge animati-





Hvad pokker er nu det for et gespenst! Hvis du har tålmodighed til det, kan du made nogle ret barske modstandere i "The Journeyman Project".



"The Lawnmower Man" er sat sammen af 10 små arkadespil. Synd, at det har været nadvendigt at ofre både oplosning og antallet af farver på hastighedens alter.



"The Lawnmower Mon" indeholder naturligvis masser af videoklip fra filmen - og er kun på CD-ROM.

oner oglydeffekter fra, hvis du har en "lille" PC (under en 486 med 8 Mb RAM).

Optimeringer intet problem, da Outpost kører under Windows. Bare kør dets SETUP.EXE, så er du på banen.

Karakter: Godt.

Sim City på CD

Ovenpå en simulator fra Sierra ville det vel være passende at teste et adventure fra Maxis. Men sådan et kunne vi dog ikke opstøve. Simulator fimaet Maxis laver stadig kun én ting: Simulationer!

Det hele startede med Sim City, for ca. fire år siden. Den blev et af de mest succesfulde computerspil nogensinde. I dag kan du finde næsten alt i simuleret udgave: -Life, -Farm, -Ant, -Earth, -Health. Sim you name it!

Nu er den gamle Sim City kommet i en ny, opfrisket udgave. Den gamle EGA-grafik er bragt op til dagens SuperVGA-standard: 640*480 punkter i 256 farver. Og den indbyggede "højttaler" er ikke nok. Der skal lydkort til.

CD-udgaven indeholder (selvfølgelig) talte kommentarer, samt videoklip fra "sim'ernes" dagligdag og interviews med din brandchef, din elværksdirektør, politichefen osv.

Men spillet er det samme som altid. Din opgave som borgmester i Sim City er at styre din bypå dens vej fra landsbyflække til metropol.



Og det er stadig lige genialt.

Hvis du søger en rimelig enkel simulator, er den hér. Er du ude efter nyskabelser, skal du hellere vælge "Sim City 2000" - eller den flotte og meget svære "Outpost".

Men den nye pynt har sin pris. En 486'er med masser af RAM (og ethurtigt CD-drev) er kravene. Og så skal du nok bruge en del tid på attrimme din AUTOEXEC.BAT og CONFIG.SYS til for at få hukommelse nok.

Det er dyrt, det er deiligt og det er: Godt.

Flot spil - bare synd med grafikken

Selvfølgelig skulle kult-filmen "The Lawnmower Man" føre til en spil-licens på et tidspunkt. Her er spillet, du må have, hvis du i forvejen har set filmen, og har købt en alvorlig ansigtsløftning. Super VGA-grafik, videoklip og lyd klæder klassikeren. Og spillet er stadig

T-shirten, shampooen, morgenmaden - og hvad der nu ellers er at finde af sjov merchandising.

CD-spillet er (naturligvis) proppet med digital video. Både i form af klip fra filmen og som "fill-in" sekvenser i og imellem de 12 arkade-spil, som tilsammen udgør Lawnmower Man-spillet.

Der er gjort meget for at gøre spillet lækkert og gennemført (det har også den flotteste og dyreste indpakning, jeg har set). Og Lawnmower Man er nok et af de bedste forsøg på at lave CD-ROM arkadespil til dato. Det betyder blandt andet, at man som spiller ikke er 100% henvist til at være tilskuer, men faktisk til nogen grad kan vokse og trives. Ellers stikker dine undersåtter af! Til hjælp har du din centralcomputer. ("Outpost") kan kontrollere sin figur. Des-

punkter og kun 16 farver får man. Og så er der lige det med prisen. Hvis den havde været på niveau med andre CD-spil havde karakteren været en anden end:

værre er meget af grafikken ofret

på hastighedens alter: 320*200

Rimeligt

På en lang, lang rejse i tiden

"Det første fotorealistiske adventurespil i verden". Det er ikke små ord, der bruges på pakningen til "The Journeyman Project".

Bag titlen og reklamen er et grafisk adventure, hvor grafikken

består af raytracede billeder, Altså grafik, fremstillet på et 3D-modelprogram.

Året er 2318. Under din rutinevagt på TidsSikkerhedsKontoret lyder alarmen: "En flænge i rum-tidens struktur". Der er kun et at gøre: Rejse tilbage i tiden og rette op på tingene (en helt naturlig ide, hvis du har set for eksempel "Tilbage til fremtiden").

Det allerførste, du får at vide, da du møder på arbejde er dog, at du igen er kommet for sent. Det er ikke så sært. Alt i "Journeyman" tager nemlig meget lang tid.

Det er meget godt, at spillet er fyldt med lækre bidder af animationer i QuickTime-video (oversat fra Macintosh). Men det ville være endnu bedre, hvis det ikke samtidig betød, at det tog et minut at åbne en dør (også tredje og fjerde gang, du skal igennem den).

Programmet kræver Windows 3.1, Super VGA og lydkort. Det anbefales at bruge en 486, 8Mb RAM og et doublespeed CD-drev. Det er ikke overdrevet. Tværtimod!

Tæt på deadline skiftede jeg grafikkort. Desværre ville "Journeyman" ikke køre på det nye kort. Noget med kompatibilitet og Get-Pixel0. Jeg tror, at jeg kan leve med

Karakter: Rimeligt



"The Journeyman Project" er et utrolig flot CD-ROM-spil. Desværre er det også utrolig langsomt.

FAKTA:

"Outpost", Sierra On-Line, CD Games, tlf. 45879662, 495 kr. "Sim City Enhanced CD-ROM". Maxis/Interplay, Escape, tlf. kr.

"The Lawnmower Man", Sales Curve, CPU Hyperstore, Århus, tif: 86 78 33 55, 798 kg.

"The Journeyman Project", GameTek/Presto Studios, RAM Soft, tIf: 33 12 24 40, 395 kr.



LÆSERSERVICE

Læse	erservice Annoncør	Side
2	Acer Scandinavia	4
1	Betafon	2-3
16	Bingo Foto	66
5	BMP Data	
12	CD Games	49
13	CD-ROM SHOP	51
18	Euro Power Pack	68
9	H-Trading	33
6	Hard Joy	
11	Helle & Lund Data	34
8	K.E. Mathiasen	26-27
4	Kontor & Data	11
7	MR Gruppen	
14	Odense Congress Center	55
10	Olsen Foto	34
17	RamSoft	67
3	Soft Xpress	
15	Super-Trade	59
Privat	t-Børs	
50	DataNord	60
51	Tempo Telecom	60
52	Sjørup Supply	60
53	Indigo 2	60
54	Temwa Data	60
55	NEC Data	60
56	Com Posten	60
57	Oluf V. Jensen	60
58	DAN BBS	61
59	Forlaget Globe	61
60	DataNord	61
61	Spectra	61
62	Witeq	61
63	Datadex	
64	Sall Data	
65	Absalon Data	61



Næste nummer af **Privat Computer** udkommer torsdag den 29. september

St. Kongensgade 72 udio media as



Firma:

Vil du høre mere fra vore annoncører så send kuponen - portoen er betalt.

Navn:
Stilling:
Adresse:
Postnr./By:
Tlf.nr:
JA, jeg vil meget gerne modtage mere information fra de annon- cører, hvis LÆSERSERVICE nr. er: (sæt O om) PC 9/94

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
50	51	52	53	54	55	56	57	58
59	60	61	62	63	64	65	66	67

Evt. demo/bestillingsdiskette

PC

Amiga 🖵

4-5 uger efter modtagelse sender vi navnene videre til annoncørerne

COMPUTER LÆSE

Du skal udfylde kortet for at få kontakt med de annoncører, hvis produkter du er interesseret i. Skriv navn, adresse og evt. firma på kortet.

Sæt O om de Læserservicenumre som refererer til de annoncører, du ønsker information fra. Nummeret finder du ved annoncørfortegnelsen på omstående side. Når vi har modtaget kortet, sørger vi for kontakten mellem dig og firmaet.

JA	TAK!	Jeg	vil	gerne	have	et a	bonn	emen	t på:
----	------	-----	-----	-------	------	------	------	------	-------

- Privat Computer 11 numre (1/1 år) for kr. 387,50
- Privat Computer 6 numre (1/2 år) for kr. 217,50
- Jeg vil gerne starte mit abonnement fra og med

Andet:

☐ JA TAK! Jeg vil have en samlemappe til 1/1 årgang (11 udgivelser) af Privat Computer til kr. 69,50 incl. porto.

Navn:

Adr:

Postnr./by:

For alle tilbud gælder, at der skal betales ekstra porto for forsendelser til Grønland og udlandet. Kuponen sendes i frankeret kuvert til: audio media as, St. Kongensgade 72, 1264 København K

GLÆD DIG TIL NÆSTE NUMMER AF DANMARKS BEDSTE EDB-BLAD!

Er allerede på gaden fra og med torsdag d. 29. september!

Kob en brugt Amiga

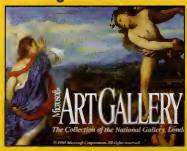
- men ikke før du har læst vores guide. Vi gennemgår hvad du skal holde øje med og passe på, før penge og computer skifter ejermand.

Vind et par solbriller!

Deltag i Privat Computer lille sensommer-konkurence, hvor vi stiller fire ægte Randolph-solbriller på højkant!

Edutainment uden grænser

Sluk for Discovery og gem fagbøgerne væk. Med Microsofts Homeserie bliver din PC'er med CD-ROM forvandlet til et overflødighedshorn af oplysninger - og underholdning.





Tal til din PC

Fødderne op på bordet, en kop kaffe i den ene hånd og avisen den anden - og sig til din PC, at "den lige skal hente Windows". Vi kigger på et program, der gør tastaturet overflødigt!



(med forbehold for ændringer)



Danmarks største udvalg af undeholdningssoftware til IBM PC Vi har over 500 forskellige titler på lager, på enten 3½" eller CD-ROM!

Lydkort:	Bøger:	Joysticks:
Gravis Ultra Sound MAX 1995,00	Hintbøgerfra 75,00	Flightstick 495,00
SoundBlaster 16 V 995,00	Civilization Guide 198,00	Flightstick Pro 795,00
Roland SCD101890,00	Tie Fighter Guide 198,00	Gravis GamePad249,00
ReelMagic2995,00	Quest for Clues I - VIpr. stk. 198,00	JetStick 349,00

CD-ROM Software			
11'th HourRing!		0 Movies 1993-1994 395,00	
A Hard Days Night 395,	0 Gabriel Knight 449,0	0 Myst 595,00	
Aegis - Guardian of the Fleet 495,	O Gateway II: Homeworld 449,0	Normandy: The great Crusade 449,00	
Al-Qadim 349,	O Great Naval Battles 395,0	0 Outpost	
		0 Patriot 198,00	
	0 Gunship 2000 + Mission 298,0		
		0 Pirates 149,00	
		0 Police Quest I 149,00	
		0 Police Quest IV 449,00	
		0 Privateer 495,00	
		0 Ravenloft 449,00	
Companions of Xanth 395,	0 Humans I-II 395,0	0 Rebel Assult 495,00	
		0 Return to Zork	
		0 Reunion 395,00	
		0 Rock'n'Roll Years 249,00	
		0 Sam & Max hit the Road 449,00	
Dark Sun: Shatered Lands 449,	0 Ishar I 198,0	0 SeaWolf 449,00	
		0 Shadowcaster 495,00	
		0 SimCity Enhanced 495,00	
		0 Simon the Sorcerer 449,00	
		0 Sink or Swim 298,00	
		0 Space Quest I 149,00	
		0 Space Quest Collection (1-5) 449,00	
		O Spelcasting Tripple Pack 395,00	
	0 Leisure Suit Larry Collection (1-5) Ring!		
		0 Subwar 2050 + Mission 449,00	
		0 Syndicate + Mission 495,00	
		0 The Horde 449,00	
1 7		0 Theme Park 449,00	
		0 Tornado 198,00	
		0 UFO: Enemy Unknown 449,00	
Falcon 3.0 Gold 795,	0 Mega Race249,0	0 Under a Killing MoonRing!	

Alle priser er incl. moms. Angående spilbare demoer, og opgraderinger, RING! For prisliste, send frankeret svarkuvert, incl. 1 stk. formatteret 3½" HD diskette.

Også postordre, forsendelsesgebyr indland kun 30,00 uanset ordrestørrelse. Alle ordre inden kl. 15.00, på lagervarer, sendes samme dag. <u>Der tages forbehold for trykfejl, og prisændringer som følge af kurssving.</u>

TLF: 33 12 24 40 BBS: 33 14 59 14 Øster Søgade 34 1357 København K

Åbningstider: Hverdage fra 10.00 til 18.00 Lørdage fra 10.00 til 14.00







HOTLINE 98 42 61 91

Ring på HOTLINE nummer og få tilsendt gratis katalog, som indeholder vort sortiment af PC, CD-ROM og AMIGA.

Vejl. udsalgspris

199



98 20 41 22 Anviser nærmeste forhandler

